

Nº 55
4,95 €
Octubre 2004
NORMA Editorial
9 771576 222004
55
La revista de los jóvenes artistas
¡Dibus!
ESCANEO REALIZADO POR @ FAFNIR98
STAR WARS TRILOGY
EL CLÁSICO YA EN DVD VIDEO
TM and © 2004 DreamWorks, LLC. All rights reserved.
Terms/Privacy This Film Is Not Yet Rated MPAA.ORG
FILMRATINGS.COM PARENTALGUIDE.ORG
DreamWorks
El Espantatiburones™
¡LA MAR DE DIVERTIDA!
Pokémon™
ROJO FUEGO Y VERDE HOJA
©2004 Pokémon. ©1995-2004 Nintendo / Creatures Inc./GAMEFREAK inc.
TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2004 Nintendo.
Winx Club
¡LLEGA LA MAGIA!
Winx Club ™ ©2004 Rainbow S.r.l. All rights reserved.


DE LOS CREADORES DE
SHREK
@FAFNIR98
ESCANEO REALIZADO POR
OLD WAVY
SOUTHSIDE REEF SQUARE
Larvae
Doblada por
Fernando Tejero
Pepe Sancho
María Adánez
Natalia Verbeke
Santiago Ramos
Mercedes Milá
El Espantatiburones
Detrás de todo pez gordo hay un pezqueñín asombrado.
DREAMWORKS ANIMATION PRESENTA "SHARK TALE"
SUPERVISORES MUSICALES DARREN HIGMAN Y LAURA WASSERMAN MÚSICA DE HANS ZIMMER GUIÓN DE MICHAEL J. WILSON Y ROB LETTERMAN PRODUCTOR EJECUTIVO JEFFREY KATZENBERG
united international pictures
PRODUCIDA POR BILL DAMASCHKE JANET HEALY ALLISON LYON SEGAN DIRIGIDA POR VICKY JENSON BIBO BERGERON ROB LETTERMAN
DREAMWORKS ANIMATION
www.sharktale.com www.espantatiburones.uip.es
8 de octubre en cines

¡Dibus!

La revista de los jóvenes artistas

Sumario:

55

¡DIBUS! Nº55
Octubre 2004

Director: Jordi Vall.

Consejo de redacción: Manu Ansemil, Eduardo Quindós, Óscar Valiente y Jordi Vall.

Jefe de maquetación: Manu Ansemil.

Maquetación: Alberto Basanta y Mar Serra.

Colaboradores: Darío Adanti, Manu Ansemil, Athos y EnriqueCarlos, Andrés Barzi, Estudio Caníbal, Annabel Espada, Eulàlia Dolz, Estudio Fénix, Sam G.C., Àlex López, Paula&Crego, Francis Portela, David Ramírez, Carles M. Miralles, Mary Molina, María Luisa Molina, Alfons Moliné, Isidre Monés, Núria Teuler, Daniel Torres y Abraham Tramplán.

Edita: NORMA Editorial, S.A.

Presidente: Rafael Martínez.

Director general: Óscar Valiente.

Director financiero: Vicente Campos.

Edición: Eva Alonso, Carles M. Miralles, Mary Molina y Jordi Vall.

Redacción: Fabián López.

Marketing: Eduardo Quindós.

Derechos internacionales: Leticia González y Pamela Santacroce.

Representación de autores: Jesusa Iglesias.

Producción: Flor Castellanos y Marià Martí.

Diseño Gráfico: Xavier Andinyac, Manu Ansemil, Alberto Basanta, Vanessa M. Bayó, Jordi Carlos, Joan Moreno, Verónica Pérez, Leo Pérez, Mar Serra, Pau Serra y Héctor Tomás.

Contabilidad: Raúl Coll y Rosa García.

Distribución: Xavier Dolz, Dioni Gandiaye, Sergio Gómez, Frederic Mora, Alejandra Pellicer, Xavier Penabad, Mª del Mar Rodríguez, Juan Carlos Sánchez, Mireia Tomás y Lluís Vives.

Internet: Albert Badosa.

Prensa: Josefina Blaya.

Comunicación: Iván Clemente.

Redacción
Passeig de Sant Joan 7. 08010 Barcelona
Tel.: 93 303 40 38. Fax: 93 303 68 31
revistadibus@normaeditorial.com

Marketing y Publicidad
Eduardo Quindós
Tel.: 93 303 68 36. Fax: 93 303 68 31
marketing@normaeditorial.com
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

Dibutienda, suscripciones y números atrasados:
Tel.: 902 120 144

Imprime
Litografía ROSÉS

Distribuye
MODE SERVICE
(Tel.: 91 658 64 48)

ISSN
1576-222-X

Depósito legal
B-52787-2000

Controlado por control OJD



www.NormaEditorial.com

Bienvenido

¡Hola, dibucolega! Este número de ¡Dibus! viene cargadito de reportajes con lo último en cine (El Espantatiburones y Hellboy) y televisión (Tom, Winx Club y Duel Masters). Además, también te presentamos un montón de estrenos de vídeo y DVD de lo más potentes. Para hacerles sitio a estos contenidos, hemos quitado otros como Harry Potter Manía y el Personaje del mes, pero... ¡no te preocupes! En el próximo número de tu revista favorita volverás a disfrutar de estas secciones. ¿Estás preparado para pasar un buen rato con lo que te ofrecemos? ¡Adelante!

DreamWorks El Espantatiburones

Pág. 14

El fondo del mar era un lugar tranquilo hasta ahora... bueno, quizás no era tan tranquilo, pero Oscar se las apañaba más o menos bien gracias a su capacidad de confundir a todo el mundo con su verborrea... hasta que metió la pata (bueno, la aleta) hasta el mismo fondo y dijo algo que no tendría ni que haber insinuado. ¡Ahora los peces gordos quieren sus espinas! Descubre en nuestro reportaje todos los secretos de esta película que no te puedes perder.



Pág. 24

De las páginas de ¡Dibus! a la pequeña pantalla, este simpático dinosaurio ha recorrido un largo camino... y le queda mucho más por recorrer, ya que en su serie de animación visitará ciudades de todo el mundo.

Winx Club

Pág. 18

La reina de las pantallas de televisión... ¡y muy pronto todo lo demás! No te quedes sin conocer a las protagonistas de Winx Club: Bloom, Stella, Flora, Tecna y Musa.

Los cómics de DIBUS



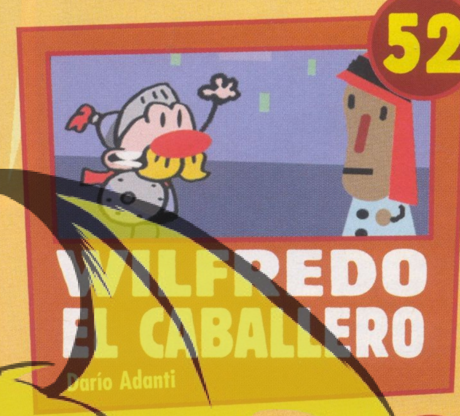




















BRATZ
Colección Safari Urbano
BANDAI
DVD bratz
¡En octubre a la venta!
BRATZ
Petz
Mascotas en bolso
RADIO FM INCLUIDA
Muñecas no incluidas
Coche Fm Classic



¿QUÉ PASARÍA SI...?

¡Atención, dibucolega!

Te proponemos un concurso muy especial.

Deja los colores en el estuche, porque esta vez NO se trata de dibujar.
Te invitamos a que seas guionista.
Sí, sí, lo has leído bien: GUIONISTA.
¡Y nada menos que del cómic MINIMONSTERS!

Como sabemos que empezar a hacer un guión sin ninguna idea previa es un poco difícil, vamos a ejercer de editores: te pondremos una pequeña condición. Tu guión tendrá que basarse en la siguiente premisa:

"¿Qué pasaría si Víctor soñase que se enamora de Piruja?"

Para que tengas un pequeño ejemplo de cómo hacer tu propio guión, el autor de MINIMONSTERS, el fantástico David Ramírez, nos ha propuesto el que escribiría él con esta misma premisa.

Si Víctor soñase que se enamora de Piruja...

...probablemente sería una pesadilla para él, no un sueño... ¡porque el pequeño vampiro no traga a la brujita! Víctor se despertaría MUY asustado, temiendo estar enamorado de verdad. Exigiría a sus padres que contratasen inmediatamente a un psicólogo para que averiguara por qué había tenido ese sueño tan raro. El psicólogo acabaría harto de Víctor y sus manías, y se iría enfadado, gritando que un niño tan mimado y creído como él no se podría enamorar jamás de nadie... tras lo cual, Víctor se quedaría más tranquilo.

Ahora te toca a ti,
¿te atreves?
Mándanos tu guión a:

¿Qué pasaría si...?
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

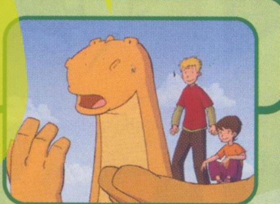
El guión ganador será ilustrado por David Ramírez en el MINIMONSTERS que aparecerá en la revista nº58.


LA PANDILLA DE DIBU
Guión y dibujo: Àlex López
¡ATRÁPELO, MAESTRO! LIBÉREME DE ESTA CARGA DE UNA VEZ.
TÚ HAS RESULTADO SER UNA CARGA PARA MÍ.
ADELANTE, MAESTRO. ATRAPE A FU-MANCHA DE NUEVO EN EL TINTERO Y TODO HABRÁ TERMINADO.
NO, DIBU. YO AHORA NO SOY MÁS QUE UN ANCIANO. POSEO LA SABIDURÍA DE TODA UNA VIDA, PERO HE PERDIDO EL PODER DE LA JUVENTUD.
AHORA EL PODER ESTÁ EN TI, DIBU.
ADEMÁS, YA HAS VIVIDO ESTA MISMA SITUACIÓN. ¿NO LO RECUERDAS?
EL SORTILEGIO RERUM TINTAE TE PERMITIRÁ CONTROLAR LA TINTA Y DEVOLVERLA AL TINTERO. AHORA TE LO DEMOSTRARÉ...
¡GRRR! AHÍ VIENE DIBU, EL SABELOTODO.
¿PUEDO INTENTARLO, MAESTRO? HE LEÍDO ALGO SOBRE SORTILEGIOS DIBU.
¡RERUM TINTAE!
¡CHOF!
MENUDA SORPRESA, DIBU. TUS PROGRESOS SON REALMENTE ESPECTACULARES. REÚNES TODAS LAS CUALIDADES PARA CONVERTIRTE EN UN PODEROSO DUENDE DEL DIBUJO.
PODEMOS ESPERAR GRANDES COSAS DE TI EN EL FUTURO.
ES TU DESTINO, DIBU.
TIENE RAZÓN, MAESTRO. YO SOY QUIEN DEBE ACABAR CON ESTO.
¡EJEM, EJEM! ¿INTERRUMPO ALGO?
NO HUYAS, MALDITO... ¡¡UGH!!
¡SUELTA! ¡SUELTA, TRAIDOR! ¡AAARGH!
@FAFNIR98



¡Eh, dibucolega! Ya sabemos que estás muy ocupado con tu vuelta al cole y todo eso pero... ¿a que tienes un momento para ver la tele? ¡Claro que sí! Y más si te decimos que hay un montón de novedades muy interesantes. Sigue leyendo...

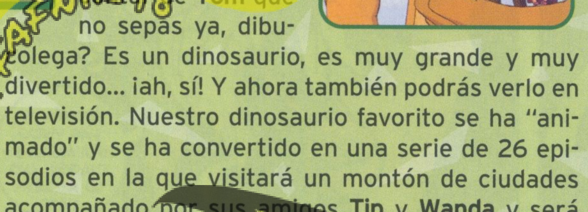
TOM

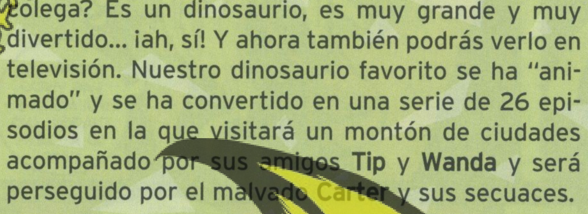


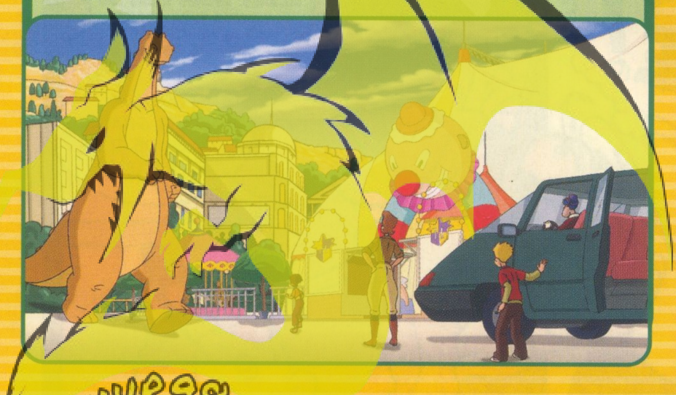
2

¿Qué te podemos contar de **Tom** que no sepas ya, dibucolega? Es un dinosaurio, es muy grande y muy divertido... ¡ah, sí! Y ahora también podrás verlo en televisión. Nuestro dinosaurio favorito se ha "animado" y se ha convertido en una serie de 26 episodios en la que visitará un montón de ciudades acompañado por sus amigos **Tip** y **Wanda** y será perseguido por el malvado **Carter** y sus secuaces.

► **Estreno:** Septiembre







LA HORA WARNER

1

Los fines de semana, si te levantas temprano, podrás disfrutar de un montón de series de lo más divertidas. Ojo al dato:

- La Liga de la Justicia
- Looney Tunes
- Tom y Jerry
- Baby Looney Tunes
- Los Picapiedra
- El Show de los pequeños Picapiedra

► **Emisión:** fines de semana de 8.00 a 9.10.

ZON@ DISNEY

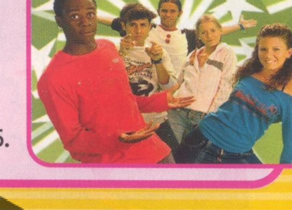
1

No faltan novedades en este popular programa. Para empezar, conocerás a los nuevos presentadores: Sergio, **Yanira**, **Gonzalo** y **Natalia**, que acompañarán a **Jimmy**, el veterano del programa. Además, habrá nuevo plató y el programa tendrá más de diez nuevas secciones que se desvelarán poco a poco. Incluso la sintonía se estrena en esta temporada.

Zon@ Disney incluye las series:

- Lilo y Stitch
- House of Mouse
- La banda del patio
- Kim Possible

► **Emisión:** sábado y domingo de 9.10 a 11.15.

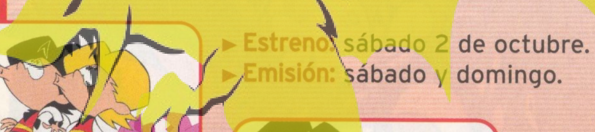


ZIPI Y ZAPE

Antena 3

La creación más famosa de **Escobar**, conocido autor español, son sin duda los gemelos **Zipi** y **Zape**, que ya hacían tremendas gamberradas en las páginas de los tebeos muchos años antes de que **Bart Simpson** apareciera en la tele.
Ahora, **Zipi** y **Zape** han sido actualizados para dar el salto a la televisión en forma de serie de dibujos animados. ¿Resistirá la televisión a estos tremendos gemelos?

► **Estreno:** sábado 2 de octubre.
► **Emisión:** sábado y domingo.







TORTUGAS NINJA

Telecinco

¡Cowabunga, dibucolega! Las tortugas adolescentes ninja comepizzas mutantes han vuelto a la pequeña pantalla... ¡con más caña que nunca! **Leonardo**, **Raphael**, **Donatello** y **Michelangelo** son unos luchadores ninja sin igual, gracias al entrenamiento y la sabiduría de su maestro **Splinter**, así que prepárate para ver cómo patean unos cuantos traseros entre chiste y chiste.

► **Estreno:** sábado [illegible] de septiembre.
► **Emisión:** sábado y domingo a las 10.00.

DIGITALES

MARATÓN TERRORÍFICAMENTE DISNEY

Esta maratón será para los más valientes, los que se atrevan a atrincherarse en el sillón cargados de palomitas y refrescos. Se emitirán capítulos tematizados exclusivamente en la noche del terror, con series de la talla de LA TROPA GOOFY, CHIP Y CHOP y PATOAVENTURAS. ¡Ah! Y como broche final, LA LEYENDA DE SLEEPY HOLLOW.

► **Emisión:** 31 de octubre a partir de las 15.50.

JIMMY NEUTRON

En octubre, **Jimmy** compagina la vuelta al cole con los desafíos a los que se enfrenta en la ciudad de Retroville. En estos nuevos episodios, **Jimmy** y sus amigos, **Sheen** y **Carl** deciden ponerse a trabajar para conseguir algo de dinero para sus inventos. El primer trabajo no es fácil, sobre todo en Mc Spanky, un local donde desde el primer día **Jimmy** no es reconocido por su jefe. Lejos de desanimarse, **Jimmy** demostrará a todos de lo que es capaz.

► **Estreno:** lunes 11 de octubre.
► **Emisión:** de lunes a viernes a las 12.15.

EL CIRCO DE JOJO

Los más pequeños de la casa podrán descubrir el mundo del circo de la mano de esta nueva serie de marionetas. El simpático **Jojo** interactuará directamente con los pequeños espectadores para desarrollar sus habilidades motoras y psicomotrices en un precioso circo de magia y diversión.

► **Emisión:** cada día a las 8.20 y a las 16.00.

SONIC X

Si te gustan los videojuegos y las series de acción, estás de suerte, porque en Fox Kids se estrena en exclusiva SONIC X, basada en el famoso erizo azul ultrarrápido de Sega. **Sonic**, ayudado por sus amigos **Chris**, **Tails**, **Amy**, **Knuckles**, **Cream** y **Cheese**, debe enfrentarse al **Dr. Eggman**, quien no piensa en otra cosa más que en crear maléficos robots con la intención de dominar su propio imperio.



► **Estreno:** sábado 2 de octubre a las 10.15.
► **Emisión:** de lunes a viernes a las 8.10 y a las 19.30. Sábado y domingo a las 10.15 y a las 15.25.

FIN DE SEMANA HALLOWEEN

Llega el fin de semana de Halloween, y en Disney Channel todos los personajes quieren celebrar esta fiesta por todo lo alto. Todas las series de animación e imagen real se ambientarán en Halloween y podrás disfrutar de tus personajes favoritos disfrazados. Se emitirán películas como: LA CASA ENCANTADA, CRIMEN MISTERIOSO, BIBI, LA PEQUEÑA BRUJA, CHICOS MONSTER Y HALLOWEENTOWN II



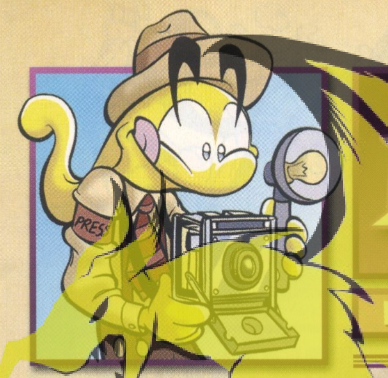
► **Emisión:** sábado 30 y domingo 31 de octubre.

TRANSFORMERS ENERGON

Los **Autobots** y los **Decepticons** trabajan juntos para explotar minas de energon, fuente de energía vital de los **Transformers**, con el fin de reparar **Cybertron**. Pero **Alpha Q** y un grupo de **Decepticons** han sellado un acuerdo con **Unicron**: a cambio de nuevos poderes y formas, le suministrarán bastante energon para reactivarlo. Entonces cientos de **Decepticons** superpotentes se lanzan a la Tierra para controlar su energon.



► **Estreno:** lunes 4 de octubre a las 16.05.
► **Emisión regular:** de lunes a viernes a las 16.05.



EL NOTICIERO PLANET

las noticias más frescas de la redacción de ¡Dibus! — núm. 55

acontecimientos

DOBLANDO ANIME

¿Quieres convertirte en actor de doblaje de anime? Ahora es posible gracias al segundo Concurso de Doblaje del **X Salón del Manga** del Hospitalet de Llobregat. En **www.2concursodoblajeselecta.com** podrás encontrar todas las bases, instrucciones e incluso vídeos de las escenas a doblar. Además, se organizan también concursos y otras actividades muy interesantes: demuestra lo que sabes de manga, escribe tu nombre en japonés, reconoce los *kana* (silabarios japoneses), reconoce a tus personajes de anime favoritos, decoración de uñas, exposición de muñecas japonesas... ¡de todo! Organizan:





actualidad

M5 AUDIOVISUAL

Desde hace poco existe en España una nueva empresa dedicada a crear dibujos animados: M5 Audiovisual. **El Cubo Mágico** será su primer largometraje. Se trata de una secuela de la película **Dragon Hill, La Colina del Dragón**, ganadora del Goya 2003 a la Mejor Película de Animación. **RH+**, su segundo proyecto, cuenta las peripecias de una peculiar familia de vampiros. Entre sus guionistas está **David Feiss**, creador de la serie **Vaca y Pollo**.



televisión

DARK ANGEL EN ANTENA 3



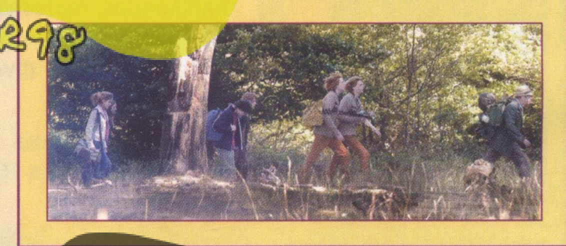
¿Eres un fan de las series de ciencia ficción? Pues atención, porque en Antena 3 emiten desde hace poco **Dark Angel**, una serie ambientada en un oscuro futuro no muy lejano. La protagonista, **Max**, es un prototipo humano que ha sido alterado genéticamente para convertirse en supersoldado y que de niña logró escapar de sus creadores y se refugió en las calles de Seattle. Diez años después de su huida, y sin buscarlo, se convierte en una heroína cuando se une con el periodista **Logan Cale**, a quien ayuda en su lucha contra la corrupción y la opresión.

mundo mágico

NOVEDADES EN EL CASTING DE HARRY POTTER

El rodaje de la cuarta peli de **Harry Potter** sigue viento en popa. Y claro, que haya nuevos personajes secundarios implica actores nuevos, a saber:

Cedric Diggory: Robert Pattinson
Fleur Delacour: Clemence Poesy
Viktor Krum: Stanislav Yanevski
Cho Chang: Katie Leung
Alastor 'Ojoloco' Moody: Brendan Gleeson
Olympe Maxime: Frances de la Tour
Barty Crouch Jr.: David Tennant
Amos Diggory: Jeff Rawle
Igor Karkarov: Pedja Bjelac
Bartemius Crouch: Roger Lloyd-Pack
Lord Voldemort: Ralph Fiennes
Rita Skeeter: Miranda Richardson



estrenos pelis

LA VENGANZA DE LOS SITH

El título de **Star Wars: Episodio III** ya se ha revelado y no es otro que el de la cabecera de esta noticia. Por el título podemos suponer que los jedi que obtienen su poder del lado oscuro, los sith, se van a desquitar del vapuleo que recibieron en el **Episodio II**.



¡¡Dos juegos en un solo cartucho!!









Búscalos en tu tienda habitual a partir de Octubre

THQ

GAME BOY ADVANCE



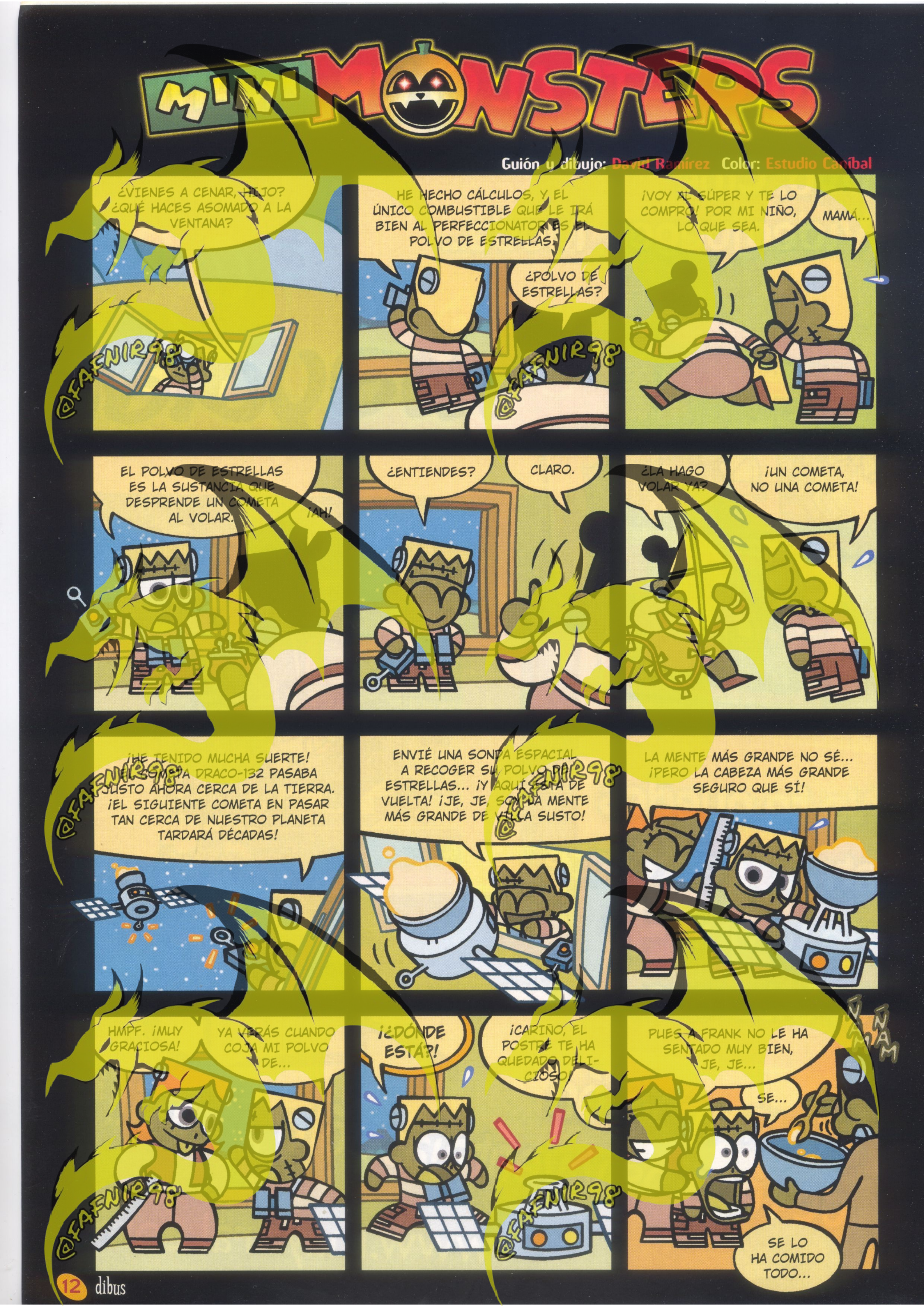
DISTRIBUIDO POR:




TOM
Guión y dibujo: Daniel Torres
@FAFNIR98
DANIEL TORRES



CONÉCTATE AL CLUB + KAÑERO
Dvd, Cine
Videojuegos, Moda...
club mayoral
¿QUÉ ES EL CLUB? · ¡APÚNTATE! · YA SOY SOCI@
VENTAJAS DEL SOCIO · MODIFICAR MIS DATOS
No te quedes
atrás y entérate
de lo que +
te interesa.
¡¡Y un montón
de regalos y ventajas sólo para ti!!
www.mayoral.com
@FAFNIR98


MINI MONSTERS
Guión y dibujo: David Ramírez Color: Estudio Caníbal
¿VIENES A CENAR, HIJO? ¿QUÉ HACES ASOMADO A LA VENTANA?
HE HECHO CÁLCULOS, Y EL ÚNICO COMBUSTIBLE QUE LE IRÁ BIEN AL PERFECCIONATOR ES EL POLVO DE ESTRELLAS.
¿POLVO DE ESTRELLAS?
¡VOY AL SÚPER Y TE LO COMPRO! POR MI NIÑO, LO QUE SEA.
MAMÁ...
EL POLVO DE ESTRELLAS ES LA SUSTANCIA QUE DESPRENDE UN COMETA AL VOLAR.
¡AH!
¿ENTIENDES?
CLARO.
¿LA HAGO VOLAR YA?
¡UN COMETA, NO UNA COMETA!
¡HE TENIDO MUCHA SUERTE! EL COMETA DRACO-132 PASABA JUSTO AHORA CERCA DE LA TIERRA. ¡EL SIGUIENTE COMETA EN PASAR TAN CERCA DE NUESTRO PLANETA TARDARÁ DÉCADAS!
ENVIÉ UNA SONDA ESPACIAL A RECOGER SU POLVO DE ESTRELLAS... ¡Y AQUÍ ESTÁ DE VUELTA! ¡JE, JE, SOY LA MENTE MÁS GRANDE DE VILLA SUSTO!
LA MENTE MÁS GRANDE NO SÉ... ¡PERO LA CABEZA MÁS GRANDE SEGURO QUE SÍ!
HMPF. ¡MUY GRACIOSA!
YA VERÁS CUANDO COJA MI POLVO DE...
¡¿DÓNDE ESTÁ?!
¡CARIÑO, EL POSTRE TE HA QUEDADO DELI-CIOSO!
PUES A FRANK NO LE HA SENTADO MUY BIEN, JE, JE...
ÑAM ÑAM
SE...
SE LO HA COMIDO TODO...


¡QUÉ GRANDE ES EL CASTILLO DE TUS PADRES, VÍCTOR! EN ÉL CABEN DIEZ CABAÑAS COMO LA DE MI FAMILIA...
Y MÁS.
¡EH! ¡MOMSÉS, NO TOQUES ESO! ES UN JARRÓN DE LA DINASTÍA SANG DE PORCELANA MUY...
RASH
...DELICADA.
¡MOM MO MOMO MOM!
DICE QUE TRANQUILO, QUE LO ARREGLA ENSEGUIDA.
MOM.
¿VES?
SIGH.
LÁSTIMA QUE GUS NO HAYA VENIDO. SE DEBIÓ DE IR A CASA ENFADADO PORQUE LE QUITASTE EL PUESTO DE LÍDER A FRANK. ES QUE GUS LE APRECIA MUCHO...
COMO YO ESTE JARRÓN.
EY, ¿QUÉ ES ESTO?
¡QUE MOMSÉS NO LO TOQUE! ES EL TRABAJO QUE TENEMOS QUE ENTREGAR MAÑANA EN CLASE.
¡AH! LO DE HACER O LLEVAR ALGO QUE NOS HAGA SER MEJORES MONSTRUOS. PUES ESTO PARECE UN ESPEJO NORMAL...
ES UN ESPEJO MÁGICO, PALETO. SU CRISTAL ES ÚNICO PORQUE REFLEJA A LOS VAMPIROS.
¿Y ESO TE HACE SER MEJOR MONSTRUO?
CLARO. ¡GRACIAS A ÉL PUEDO PEINARME PERFECTAMENTE CADA DÍA!
...
SU CRISTAL ESTÁ HECHO DE PÉTALOS DE FLOR DE LA VERDAD. GRACIAS A ESO REFLEJA A CADA PERSONA TAL Y COMO ES Y...
¿VES? ¡JA, JA! COMO ERES UN VAGO, A TI TE REFLEJA DURMIENDO AUNQUE ESTÉS DESPIERTO.
VAYA, TU AMIGUITO SE HA DORMIDO MIENTRAS HABLABAS, HIJO.
ZZZZZZZZ
...



Estreno: 8 de octubre

DreamWorks

El Espantatiburones™

Los peces están de moda: después de que Marlin cruzara medio océano en busca de su hijito Nemo, ahora hay un pez nuevo en la ciudad dispuesto a bajarlo como sea del ranking de pez más querido por el público. ¡Suerte, Oscar!

Y es que a **Oscar** el carisma no le falta (¡no en vano, en la versión original lo dobla **Will Smith**!). Hasta el momento ha conseguido librarse de todo gracias a su labia y a su cara dura. Pero no puede resistir la tentación de colgarse una medalla que no le corresponde y cuando la historia de su heroísmo empieza a correr por todo el Arrecife (¡Cada vez más exagerada, claro!), pronto todos lo consideran el héroe del lugar. Durante un tiempo **Oscar** disfruta con la situación, ¡¿a quién no le gusta la fama y el respeto de toda su comunidad?! Pero no calcula bien con quién se mete, y su vida llena de encanto muy pronto deja de tener atractivos. No es demasiado divertido que las chicas guapas sólo te persigan porque eres famoso, sin importarles mucho lo que pienses, y que el jefe mafioso del lugar decida poner precio a tus espinas por un pequeño detallito de nada... un desliz, de veras... Muy pronto, **Oscar** deseará volver a ser el pez anónimo de antes... ¡¡pero antes deberá salir con vida de ésta!!

ANIMACIÓN PARA TODOS

Uno de los puntos interesantes de esta película es que demuestra que, definitivamente, las productoras de animación han visto el potencial de las películas animadas que no son sólo para niños. Se han dado cuenta de que no está de más que toda la familia pueda pasar un buen rato, y eso no es difícil de conseguir: tan sólo se necesita un buen guión, personajes interesantes y algunas bromas bien escogidas para que niños y adultos se rían a carcajadas en el cine... ¡y tengan ganas de volver! **El espantatiburones** sigue la estela de películas como **Shrek**, **Ice Age** o incluso **Toy Story**: Hace que cuando la gente ve una película de dibujos animados no piense automáticamente en que es algo para niños. El estreno oficial de esta película tuvo lugar en el prestigioso Festival de Cine de Venecia, que este año tuvo algunos platos fuertes de animación. Dibucolega, podrás verla a partir del 8 de octubre, muy prontito, en los cines. Aunque suene un poco obvio... ¡péscala!

LENNY

Es el hijo menor del temido **Don Lino**, el jefe local. A pesar de ser un tiburón blanco con la vida resuelta, aparentemente, **Lenny** debe confesar su secreto: es vegetariano... algo que no acaba de cuadrar con su futura vida de tiburón asesino...

Oscar hará buenas migas con el hijo menor de la banda de tiburoncillos que le da caza. ¿Ayudará **Lenny** a escapar a **Oscar** de las mandíbulas de sus captores?



LA PRODUCTORA

Dreamworks se ha hecho un hueco en el mundo de la animación a base de calidad, buenos guiones y originalidad. Su primer largometraje animado fue EL PRÍNCIPE DE EGIPTO, sin salirse demasiado de los patrones establecidos. A esta película la siguieron otras como EL DORADO o EVASIÓN EN LA GRANJA, pero quien realmente catapultó a la fama sus películas fue el ogro verde más famoso del cine. Las dos partes de SHREK han demostrado que la animación no es sólo para niños y que si una historia es buena, ¿qué importa que nos la cuenten actores reales o generados por ordenador? Ya sean ogros, gatos parlanchines o tiburones mafiosos, la magia del ordenador puede dar forma a todos nuestros sueños.

El famoso actor **Robert De Niro** pone voz a este malvado escualo.

DON LINO

Es el jefe supremo de los tiburones del Arrecife, el mandamás de esa comunidad. Le ha costado lo suyo ocupar esa posición y, como buen patriarca, tiene grandes planes para sus hijos **Lenny** y **Frankie**. Pero **Oscar** se entromete y... ¡deberá pagarlo!

OSCAR

Este pececillo sigue vivo, en parte, porque habla más rápido de lo que puede nadar, ¡que ya es decir! Pero a veces, la boca le va más rápido que el cerebro, y por eso deja escapar ese pequeño comentario que lo convierte, como quien no quiere la cosa, en el héroe del Arrecife. Y ya se sabe, es duro estar a la altura de la fama...

ANGIE

Esta pececilla angelote está loca por las espinas de **Oscar**, aunque nunca se lo ha confesado. Cuando se convierte en héroe del día, no deja de estar algo decepcionada... y celosa, porque ciertas peces dragón le ponen ojitos de besugo degollado a su chico...



OSCAR VS. NEMO

Suele decirse que las comparaciones son odiosas, pero es natural que, cada vez que alguien hable de esta película de animación que pasa bajo el mar, protagonizada por peces, donde además hay tiburones... automáticamente se piense en **Buscando a Nemo**, la película de Disney-Pixar que pulverizó la taquilla el año pasado. Pero, a pesar de que ambos filmes tienen elementos similares, ahí acaba la cosa: **Buscando a Nemo** es una aventura sencilla (aunque muy bien narrada) de la búsqueda de un hijo perdido mientras que **El Espantatiburones** tiene un trama muy distinta con un protagonista que debe huir de los mafiosos por culpa de su bocaza. Compararlas sólo porque suceden bajo el mar y están protagonizadas por peces sería como comparar dos pelis cualesquiera que suceden en tierra y protagonizadas por humanos.

No te pierdas esta nueva maravilla de animación 3D. ¡Te encantará!

LOLA

Esta *femme fatale* es un pez dragón que usa sus encantos femeninos para conseguir sus fines. ¡Su voz en la versión original es la de Angelina Jolie!

ERNIE & BERNIE

Dos medusas *rastas* con un sentido del humor muy picante. Trabajan para Sykes.

FRANKIE

Es el hijo mayor de Lino, y sigue los pasos de su padre. Es un tiburón blanco de tomo y lomo, y hace todo lo posible para que su hermano Lenny se deje de tonterías y se convierta en el gran tiburón asesino que debería ser, aunque le cuesta un poco...

SYKES

Es un pez globo muy chulo que no pierde la oportunidad de llevarse algo al bolsillo.

¿Podrá fiarse Oscar de este pez tan hinchado? ¿Intentará sacar provecho de la situación de nuestro pezqueñín?


QUE LA FUERZA TE ACOMPAÑE
¡El único juego para GBA con toda la acción de la Trilogía de Star Wars™!
Como Luke Skywalker, utiliza los asombrosos poderes Jedi para luchar contra las tropas imperiales, Darth Vader y otros enemigos clásicos de Star Wars.
Lucha contra tus amigos en los modos multijugador "combate aéreo" y "capturar la bandera"
¡DESBLOQUEA LOS BONUS CON CONTENIDO AUTÉNTICO DE LA SAGA STAR WARS!
STAR WARS™
TRILOGY
APPRENTICE OF THE FORCE™
www.pegi.info
LUCAS Arts
GAMEBOY ADVANCE™
LucasArts and the LucasArts logo are trademarks of Lucasfilm Ltd. © 2004 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. & TM as indicated. All rights reserved. Ubisoft, ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. All rights reserved.
UBISOFT. Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres. Playa de Liencres, nº 2, planta 1ª. Ctra. N-VI km. 24 28230 Las Rozas. Madrid.
www.ubisoft.es
UBISOFT
@FAFNIR98

Winx Club

¡Bienvenidos a Magix!

No hay un lugar mejor que Magix, la capital de una dimensión encantada en la que las hadas, los humanos y las brujas conviven en armonía. Pero no os dejéis engañar: aunque eso de la magia suene alucinante, no le soluciona la vida a nadie. Y si no, que se lo pregunten a cualquiera de las cinco hadas de Winx Club. Para Bloom, Stella, Flora, Musa y Tecna, que forman el grupo de amigas más fascinante de la Escuela Alfea, la aventura acaba de empezar.

Estreno en Tele 5 el 4 de septiembre.
Emisión: sábados y domingos a las 10:00

Cuando los padres de Bloom deciden que debe abandonar su vida tranquila en Gardenia e ir a **Alfea, una escuela situada en otra dimensión,** aprender magia se convierte en el menor de los problemas de esta decidida chica. Como en la Tierra no hay hadas, ni las ha habido durante siglos, su alocada amiga **Stella** la inscribe como la princesa **Varanda de Calisto.** ¡Y Calisto debe de ser el sitio más aburrido del Universo, porque no tienen ni pizzas! Además, ¿de qué te sirve dar clase de metamorfosimbiosis si no sabes ni lo que es eso y tampoco has hecho los deberes? Si hay una fiesta con los chicos de Red Fountain, ¿qué pasa si no tienes nada que ponerte? Incluso que tus padres te regalen un móvil de última generación es un problema, porque... ¡en Magix no hay cobertura! La pobre "princesa de Calisto" no hace más que meter la pata.

LAS MALAS MALOSAS

Además, aunque Magix es una sociedad muy avanzada y la tecnología de la Tierra les parece prehistórica -sobre todo a **Tecna**-, ni siquiera allí todo es perfecto. Por ejemplo, las brujas de Cloud Tower no están dispuestas a tolerar que las de Alfea sean más populares que ellas, pues va contra sus principios.

Icy

Stormy



Darcy, especialista en la oscuridad; **Icy**, cuyo corazón está tan helado como su nombre; y **Stormy**, la princesa del viento y tan temperamental como este elemento, son brujas muy poderosas y están más que dispuestas a usar sus habilidades contra las **Winx.**

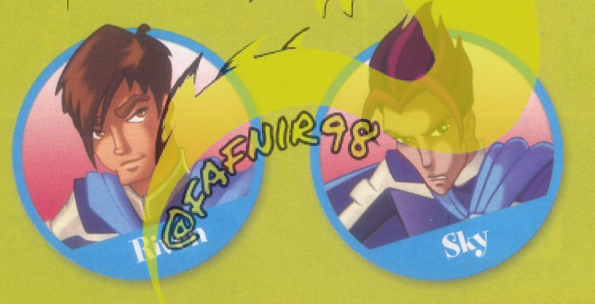
Por lo demás, las **Winx** son chicas modernas y con pasiones como las tuyas: la moda, la música, la tecnología, la naturaleza... para ellas, de sus gustos dependen sus poderes. De hecho, cuando se ven envueltas en la lucha contra el Mal, suele ser por accidente... aunque seguro que el que sus caminos se crucen tan a menudo con los especialistas **Brandon, Riven, Sky** y **Timmy** es cosa del destino.

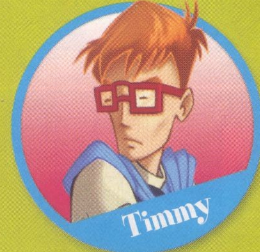
¿TE LAS VAS A PERDER?

Si te gustan las **Winx**, no puedes perderte sus aventuras. Tienen toda una serie de televisión de 52 episodios dedicada a ellas, que está arrasando en el mundo entero. Incluso tienen su propia revista, el **Winx Club Magazine**, de próxima aparición. Con las **Winx**, la magia no volverá a ser la misma.











¿Quieres unirte a ellas?

Bloom

Es el hada del Fuego del Dragón y viene de la Tierra. Tiene 16 años, es altruista e independiente y tiene capacidad de liderazgo. Se siente algo insegura porque no conoce su verdadero origen, pero siempre trata de ocultar sus debilidades con cabezonería. Su gran defecto es la impaciencia.

Stella

Hada del Sol y la Luna, se llama así porque sus poderes provienen de dichos cuerpos celestes. Es la mejor amiga de **Bloom** y una gran enamorada del romance, de la belleza y de la última moda. Es optimista, muy alocada y se toma más en serio estar a la última que la escuela.

Flora

Es el hada de la Naturaleza, así que las flores y las plantas son sus mejores aliadas. No es de extrañar que su gran pasión sea la botánica. Es algo insegura, y su actitud responsable hace que intente tomar siempre la mejor decisión, no la más cómoda o divertida, algo que trae de cabeza a **Bloom**, con la que discute mucho.

Tecna

El hada de la Tecnología. Es medio androide y su poder deriva de los objetos tecnológicos, así que no sorprende que la ciencia y la informática se le den muy bien y que sea tan perfeccionista como decidida. Claro que estar tan segura de las cosas es un auténtico problema cuando se equivoca...

Musa

Es el hada de la Música y de ella obtiene su poder, así que lógicamente puede tocar cualquier instrumento. Lo curioso es que **Musa** posee una mente muy lógica gracias a sus grandes dotes de observación, pero como la música, puede ser muy apasionada... e incluso violenta.



Duel Masters

Cuando algo se pone de moda, es normal que todos intenten aprovechar la estela y subirse al carro. Y parece que ahora lo que pega fuerte en Japón son los juegos de cartas.

No puede decirse que esto de las cartas haya surgido de la noche a la mañana. Hace años que las cartas de Magic atraen a millones de jugadores en todo el mundo, pero también es verdad que desde que ciertas series han tomado como base este tipo de juegos, su popularidad se ha disparado.

Es el caso de Duel Masters, que tiene casi de todo: desde manga a serie de televisión, pasando por videojuegos, todo tipo de objetos relacionados y, cómo no, los mazos de cartas para que los fans reproduzcan o, por lo menos, imiten a sus ídolos. En este caso, al joven Shobu, un chico que empieza a participar en los torneos de cartas para convertirse en un gran duelista, como lo fue su padre.

Muy pronto podrás ver la serie de televisión en Cartoon Network y, un poco más adelante, también en Antena 3. Para que te hagas una idea de la historia, el protagonista es un chico de lo más normal, fan de los juegos de cartas... como el resto de sus compañeros de clase, ya que los duelos causan furor. Pero cuando Shobu empieza a jugar en serio, un jugador llamado King le descubre en los campeonatos de baja categoría y se da cuenta de que el chico es un diamante en bruto, que tiene madera de campeón. Es tan evidente que prospera rápidamente que le salen adversarios de debajo de las piedras, algunos muy respetados y temidos dentro de los circuitos de competición. Pero no sólo llama la atención de sus rivales, sino también la de un tipo misterioso llamado Master que se da cuenta muy pronto del potencial de Shobu y lo sigue muy interesado. ¿Quién se esconde tras esa oscura figura?

En esta serie, la lucha con cartas se ha convertido en un arte marcial, el *kaijudo*, que se practica en los templos y que muchos adultos intentan perfeccionar. **¿Te atreves a convertirte en un maestro de las cartas?**

Los combates 3D

Una de las características más espectaculares de esta serie de animación podrás verla cuando tengan lugar los duelos de cartas. Mientras que la serie está animada en 2D normal y corriente, las criaturas que luchan están en 3D, lo que produce un curioso contraste que las hace parecer "de otro mundo"... y precisamente eso es cierto.


The Pokémon Company
Nintendo
¡DALE OTRO AIRE A LA BATALLA!
@FAFNIR98
POKéMON ROJO FUEGO Y POKéMON VERDE HOJA HACEN REALIDAD LAS BATALLAS SIN CABLES.
Intercambia tus Pokémon y tus mensajes secretos como nunca antes habías hecho... ¡Sin cables! Además, siete nuevas islas por explorar, más de 100 nuevos Pokémon nunca vistos en Game Boy Advance y un adaptador inalámbrico gratis. ¡Verlo para quererlo!
Pokémon Rojo Fuego y Pokémon Verde Hoja Sólo para Game Boy Advance.
POKéMON
EDICIÓN ROJO FUEGO
EDICIÓN VERDE HOJA
GAME BOY ADVANCE
ADAPTADOR INALÁMBRICO INCLUIDO EN CADA JUEGO
GAME BOY ADVANCE SP
© 2004 Pokémon.© 1995-2004 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2004 Nintendo.

HELLBOY™

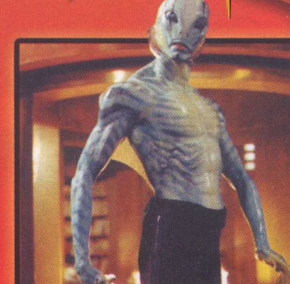
POR ABRAHAM TRAMPLAN

Hasta ahora, Hollywood nos ha brindado una cantidad casi infinita de superhéroes: un detective murciélago, una mujer gato, un chico al que le encanta pasearse en red por la ciudad y hasta un científico que, cuando se enfada, se convierte en un coloso verde... Pero ahora llega el momento de conocer al héroe más atípico de todos: te presentamos a Hellboy.



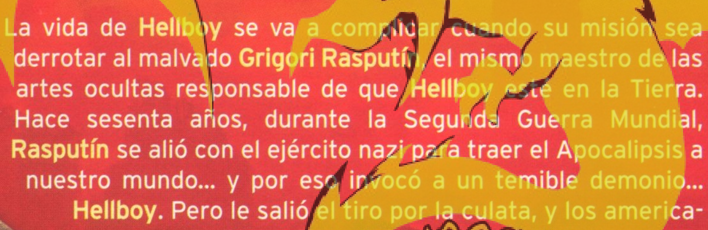
LA OCASIÓN LA PINTAN ROJA

Hellboy significa literalmente "chico del Infierno", pero no te asustes, dibucolega, ya que este superhéroe, aunque haya surgido de los propios calderos de Pedro Botero, es de los buenos... y está dispuesto a todo para defender la verdad, la justicia y la vida en nuestro mundo. Además, **Hellboy** es un chico que quiere llevar una vida normal, aunque eso es un poco difícil, sobre todo teniendo en cuenta que es un tipo enorme, de color rojo chillón, tiene cuernos y una cola retorcida y que su mano derecha está hecha de piedra.





Pero la apariencia no es ningún impedimento para que **Hellboy** desempeñe un oficio del que se siente extremadamente orgulloso: es un cazador de monstruos del IDP, la agencia gubernamental que le acogió cuando era pequeño. **Hellboy** trabaja junto a dos de sus mejores amigos: **Liz Sherman**, una chica que puede encender fuego con la mente, y **Abe Sapien**, un hombre pez que se encuentra en la tierra como pez en el agua.



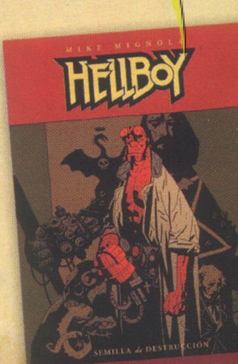
La vida de **Hellboy** se va a complicar cuando su misión sea derrotar al malvado **Grigori Rasputín**, el mismo maestro de las artes ocultas responsable de que **Hellboy** esté en la Tierra. Hace sesenta años, durante la Segunda Guerra Mundial, **Rasputín** se alió con el ejército nazi para traer el Apocalipsis a nuestro mundo... y por eso invocó a un temible demonio... **Hellboy**. Pero le salió el tiro por la culata, y los americanos, entre ellos el profesor **Broom**, se quedaron con **Hellboy** y lo cuidaron como si fuera uno más de ellos. Ahora **Rasputín** ha vuelto, dispuesto a borrar de impurezas el planeta... y **Hellboy** deberá arriesgar su vida para defendernos.





Los padres del demonio

A **Mike Mignola** siempre le ha gustado dibujar monstruos, y hace diez años tuvo la posibilidad de crear su propio personaje, por lo que pensó: ¿Por qué no crear un superhéroe que luche contra monstruos? ¡Así podré dibujar todos los monstruos que quiera, y nadie se podrá quejar! Así nació **Hellboy**, que se ha convertido en uno de los personajes más populares del cómic americano contemporáneo, como protagonista de álbumes como SEMILLA DE DESTRUCCIÓN (el que se ha adaptado para la película) o LA MANO DERECHA DEL DESTINO, todos ellos publicados en España por Norma Editorial. Poco después conoció a **Guillermo del Toro**, un director de cine que ya había adaptado algunos cómics a la gran pantalla, y juntos, con el actor **Ron Perlman**, que realmente da el pego como **Hellboy**, se lanzaron a la realización de la película. ¿Los resultados? ¡Inmejorables!




CONCURSO
EL CÓMIC DEL LECTOR
MANLEY
A Mariposita flying on the Garden
AAT... AAT...
CHU
¿QUÉ LE PASA?
QUE ES ALÉRGICA AL POLEN
María Glez.
Ganadora
María González Mosquera
Ferrol (A Coruña)
María ha realizado una tira basada en una idea muy sencilla, pero a la vez muy efectiva. El dibujo y el color le han quedado muy graciosos y vivos, así que le van perfectos para ilustrar este chiste. El detalle de las líneas cinéticas le añade calidad a tu dibujo. ¡Muy bien!
¡Has ganado un fabuloso lote de ceras Manley y de cómics de Norma Editorial!
Artistazo, recuerda que tienes que enviarnos tus chistes, tiras y cómics a:
Concurso
EL CÓMIC DEL LECTOR
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
MANLEY
www.manley.es
Las ceras de los artistas
MANLEY
24
MANLEY
72
48
CERAS Acuarelables
@FAFNIR98

TOM
TU GRAN AMIGO

¡Atrévete a dar la vuelta al mundo sobre una isla!

Por
Abraham Tramplán

Por fin en televisión...

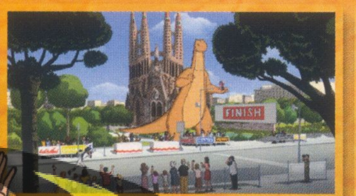
No, dibucolega, no has vuelto a la página 10... sino que **Tom**, tu gran amigo, ha llegado a todas las pequeñas pantallas. El dinosaurio más feliz de los cómics comienza su andadura en Televisión Española, con una serie de 26 episodios que te va a encantar.

Como ya sabes, **Tom** es un personaje creado por el famoso dibujante español **Daniel Torres**, y la serie de televisión fue realizada por el estudio Norma Animation y Cromosoma (los mismos que realizaron JUANITO JONES y LAS TRES MELLIZAS, entre otras)... ¡Y ahora está en todo el mundo, para que la disfrutes!

Tom se va de gira

La historia empieza cuando **Tom**, el dinosaurio naranja, decide ver mundo, y por eso coge su islita y su palmera (y no olvida tampoco el cepillo de dientes, claro) y se lanza a la aventura, a recorrer mundo...

Tom hará la primera escala en la ciudad de los rascacielos, Nueva York, donde correrá una gran aventura y hará muchos amigos en el circo Hamilton. Como un dinosaurio no es algo que se vea todos los días, se unirá a la *troupe* del circo para dar con ellos la vuelta al mundo y conocer todos los lugares que puedas imaginar: Londres, Río de Janeiro, la India... e incluso Barcelona.









Tip y Wanda

Los mejores amigos de **Tom** son dos hermanos que se han criado en el circo Hamilton. Los dos son muy ágiles y un poco traviesos, lo que siempre les llevará a meterse en más de un lío. **Tip** tiene diez años y es el mayor... por lo que es bastante cuidadoso y siempre piensa antes de actuar. **Wanda**, su hermana de nueve años, es muy atrevida y quiere tanto a **Tom** que le daría mucha pena que el dinosaurio volviese a su mundo perdido.



Srta. Hamilton

Es la propietaria del circo Hamilton, y ha sido como la madre de **Tip** y **Wanda** desde que se quedaron huérfanos y ella dejó de hacer acrobacias sobre un trapecio. A veces es un poco dura, pero tiene un corazón de oro.



Carter

El malo de la película, vaya, de la serie, es neurótico, siempre está enfadado y es muy muy rico. Su objetivo es secuestrar a **Tom** y exhibirlo en un parque de atracciones. ¿Lo conseguirá?


Tales FROM EGYPT
EL HEREDERO
POR ANDRÉS BARZI
TOC
TOC
TOC
tuninu tuninu
tuninu
MADE IN TAIWAN
MADE IN CHINA
PAPÁ
THE END



Texto de Olga Díaz Escalona

La solidaridad no tiene edad

Cruz Roja Juventud es la asociación juvenil de Cruz Roja Española y está formada por niños, niñas y jóvenes de edades comprendidas entre los ocho y los treinta años. La acción de Cruz Roja Juventud se dirige principalmente a atender a la población infantil y juvenil vulnerable, para favorecer y potenciar su desarrollo integral y autonomía personal, actuando también sobre su entorno más inmediato.

PROYECTO "INFANCIA HOSPITALIZADA"

¿Verdad que cuando estás enfermo te gusta que te cuiden y tener gente a tu lado? Imagínate a los niños y niñas que, por diversas razones, tienen que estar bastante tiempo ingresados en un hospital. Aunque los médicos y las enfermeras hacen todo lo posible para que se sientan a gusto, no es como estar en casa, ir al cole, jugar con los amigos en la calle o el resto de cosas que haces cuando estás sano. Por ello, Cruz Roja Juventud intenta hacer esa estancia menos aburrida y más agradable, para que el tiempo que pasen los niños y niñas en los hospitales sea lo más similar a su vida cotidiana.

GRACIAS

El proyecto dirige su acción al desarrollo de actividades de apoyo escolar, animación a la lectura, de ocio y tiempo libre para todos aquellos niños y niñas en proceso de diagnóstico o tratamiento de una enfermedad de larga duración, tanto si dicho tratamiento se realiza en un centro hospitalario como en su propio domicilio. Hay muchos niños que no pueden llevar una vida normal porque están ingresados. Gracias a Cruz Roja Juventud pueden seguir aprendiendo y divirtiéndose para poder tener una mejor calidad de vida.

www.cruzrojajuventud.es


TEENAGE MUTANT NINJA
TURTLES®
¡LLEGAN LAS NUEVAS
TORTUGAS NINJA!
FIGURAS DE 12 cm
GIOCHI PREZIOSI
@fafnir98
Teenage Mutant Ninja Turtles ® © 2003 Mirage Studios, Inc. Teenage Mutant Ninja Turtles ®, Leonardo ®, Michelangelo ®, Donatello ®, Raphael ®, Splinter ®, Shredder ® and April O'Neil ® are registered trademarks of Mirage Studios, Inc.



UNA TERCERA DIMENSIÓN PARA LOS SIMPSON

Según la página web ANIMATION NATION (http://www.animationnation.com), Fox habría anunciado que a partir de la 16ª temporada, LOS SIMPSON se harían por ordenador. **Homer** ya había tenido una primera experiencia al aparecer en 3D en una secuencia del episodio LA CASA-ÁRBOL DEL TERROR VI. La nueva tanda de episodios se estrenará en Estados Unidos este próximo septiembre con un episodio especial de una hora en el que aparecerá **Jennifer López** como estrella invitada. ¿Sorprendido? Pues bien, esta noticia, que ha causado gran conmoción entre los fans de LOS SIMPSON de todo el mundo, apareció en la citada página web el pasado 1 de abril... que, como puede que sepas, es el *April Fools' Day*, el equivalente de nuestro Día de los Inocentes en los países de habla inglesa.

¡MATT GROENING EN PERSONA!

Si quieres conocer en persona al creador de LOS SIMPSON, aquí tienes tu oportunidad: en Hay-on-Wye, un pueblo de 1.300 habitantes situado en el País de Gales (Reino Unido) se celebra cada año un Festival de Literatura al que acuden invitados famosos (entre otros, uno de los últimos invitados fue el expresidente de Estados Unidos **Bill Clinton**). Para la 18ª edición del Festival, que tendrá lugar en mayo de 2005, el invitado de honor es nada menos que... ¡**Matt Groening**! Suponemos que, para entonces, el pueblo se llenará de mogollón de "simpsonófilos" venidos de todo el mundo. Así que ya puedes ir ahorrando por si acaso... o si no, crucemos los dedos para que un día de estos alguno de los salones o jornadas de cómic que se celebran en España tenga también el detalle de invitarlo.

LOS SIMPSON LEEN EN CASTELLANO

Ya te habíamos comentado anteriormente en esta misma sección algunos libros sobre LOS SIMPSON aparecidos en estos últimos meses, si bien estaban editados en inglés. Ahora, por fin, alguien se ha atrevido a escribir una obra sobre nuestra familia favorita en castellano: DETRÁS DE LOS SIMPSONS, de **Juan Pablo Marín Correa**, es un detallado análisis de la serie desde su origen en 1987 como parte de otro programa hasta la actualidad, además de pasar revista a la personalidad de los protagonistas principales e incluso a la arquitectura de Springfield. Publicado por Ediciones Laberinto, tiene 192 páginas y cuesta [illegible] euros. Si no lo encuentras en tu librería predilecta lo puedes solicitar en:

www.edicioneslaberinto.es

La NUEVA página de los SIMPSON

LOS SIMPSON ALREDEDOR DEL MUNDO

HOY: JAPÓN

Curiosamente, al principio resultó un poco difícil para los japoneses aceptar a Los Simpson, porque estos personajes sólo tienen cuatro dedos, lo cual es considerado en Japón como un signo de inferioridad. Pero este "choque cultural" ya ha sido superado, y nuestros amigos nipones pueden disfrutar de la serie en el canal por satélite de su país WOWOW. **Homer** y familia visitaron Japón en el episodio de la 10ª temporada Treinta minutos sobre Tokio, donde casi se quedan sin dinero y son martirizados en un programa-concurso, entre otros líos. Si algún día volviesen allí, igual **Bart** tendría la ocasión de formar equipo con **Shin chan** y... ¡la que iban a armar los dos juntos!

GALERÍA DE PERSONAJES

Nombre: Robert Underdunk Terwilliger, alias Actor secundario Bob.

Primera aparición: En el episodio de la 1ª temporada La cabeza chiflada.

Ocupación: Ayudante de Krusty el payaso, hasta que hizo que acusaran a éste de un atraco a mano armada en el badulaque de **Apu**, para así usurpar su show. Pero **Bart** logró probar la inocencia de **Krusty**, tras lo cual **Bob** fue arrestado y sustituido en el programa por el **Actor secundario Mel**.

Relación con los Simpson: Estuvo a punto de casarse con una de las hermanas de **Marge**: **Selma**.

Característica principal: Sus enormes pies, y sus no menos enormes zapatos rojos, que hacen juego con el color de su cabellera.

Parientes conocidos: Un hermano, **Cecil**, que fue el que se presentó primero como candidato a actor secundario de **Krusty**, aunque el puesto se lo quedara al final **Bob**.

LA FRASE DE LA PIZARRA

Desde luego, no se puede negar que **Bart** es capaz de pasar desapercibido... ¡Hasta el próximo mes!



MINI QUIZ

¿Preparado? Presentamos en primicia preciosas preguntas para probar tu precisión (dicho de prisa, resulta un divertido trabalenguas).

1. En algunos episodios hemos podido ver a **Homer** de joven, cuando tenía más cabello. ¿De qué color era?
   a) Pelirrojo
   b) Moreno
   c) Castaño

2. ¿Cómo se llama una gran ciudad cercana a Springfield?
   a) Gotham City
   b) Ciudad Arrecife
   c) Central City

3. El amigo del abuelo **Simpson** que lleva una larga barba blanca se llama:
   a) Jason
   b) Jasper
   c) Jacob

4. ¿Cuál de estos tres **Beatles** no ha aparecido nunca en la serie (ojo, esta pregunta lleva trampa)?
   a) Ringo Starr
   b) George Harrison
   c) Paul McCartney

5. ¿Cuántos huesos lleva en la cabellera el **Actor secundario Mel**, el ayudante de Krusty?
   a) Uno
   b) Dos
   c) Ninguno

SOLUCIÓN AL MINI-QUIZ
1-c; 2-b; 3-b; 4-los tres han aparecido en la serie; 5-a



¿Quieres descubrir los grandes misterios que se esconden en las cuatro esquinas del mundo? ¿Quieres saber qué es lo que hace que la Tierra siga girando? ¿Quieres conocer los verdaderos vínculos entre el ser humano y la naturaleza? Empieza a leer, dibucolega...

Memorias del Águila y el Jaguar

Alexander Cold es un chico bastante normal: vive en casa con sus padres y sus dos hermanas menores, que siempre le dan la murga; le gusta mucho tocar la flauta, como a su abuelo, y está enamorado de una chica de su clase... Pero la vida le va a cambiar para siempre cuando su madre enferma de gravedad y él tiene que ir a vivir con su abuela **Kate**, una mujer un tanto arisca que trabaja de reportera para la revista International Geographic y que, por aquellas cosas de la vida, decide llevarse a su nieto de viaje al Amazonas, donde la revista la ha enviado para que haga un reportaje sobre una misteriosa bestia gigante, de forma humana, que ha sido vista en las zonas más profundas de la selva. Durante el viaje, lleno de peligros, **Alex** conocerá a **Nadia Santos**, una jovencita brasileña que se ha criado en los poblados cercanos a la jungla, que conoce todo lo necesario sobre el respeto a la naturaleza y que es capaz de comunicarse con los animales. Los dos niños se harán muy buenos amigos, y juntos defenderán el bien y la supervivencia de los poblados indígenas del Amazonas... y de muchas otras regiones del mundo, como el Tíbet o África, ya que, allí donde los hombres quieran destruir la naturaleza por culpa de su avaricia, **Alex**, el Jaguar, y **Nadia**, el Águila, estarán dispuestos a arriesgar sus vidas para impedirlo.

Memorias del Águila y el Jaguar, el título de esta trilogía, está compuesto por tres libros:

La Ciudad de las Bestias: **Alexander Cold** y **Nadia Santos**, con la compañía de los miembros de International Geographic, se adentran en el Amazonas, donde **Alex** descubrirá que su animal totémico es el **Jaguar** y **Nadia** que el suyo es el **Águila**. Además, ambos conocerán a una tribu anclada en la prehistoria... y el terrible secreto de El Dorado.

El Reino del Dragón de Oro: El nuevo destino de nuestros amigos es un país perdido en medio de la cordillera del Himalaya conocido con el nombre de Reino Prohibido. Allí, en las inmediaciones de un poblado de yetis, los abominables hombres de las nieves, **Alex** y **Nadia** deberán enfrentarse a un coleccionista de objetos preciosos sin escrúpulos que quiere hacerse con el Dragón de Oro, el objeto que garantiza la paz en el reino.

El bosque de los pigmeos: Tras sus periplos por Sudamérica y Asia, el nuevo destino de **Alex** y **Nadia** es África, el continente negro. Las ardientes planicies de Kenia son el escenario de la aventura que cierra la trilogía, que pone en evidencia un mundo corrupto y cruel... aunque también lleno de nobleza y de magia.

La trilogía Memorias del Águila y el Jaguar es obra de **Isabel Allende**, una de las escritoras en lengua castellana más importantes de la actualidad. En sus novelas siempre ha destacado la mezcla de realidad y fantasía, como también ha hecho en su primera incursión en la literatura juvenil.

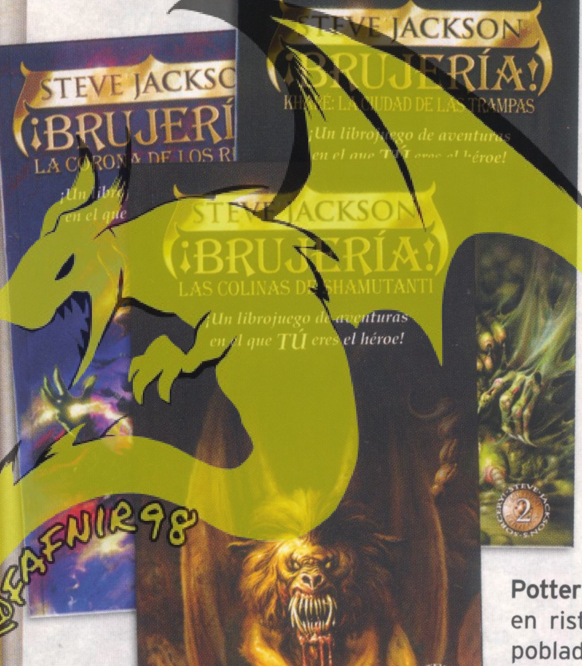
Abraham Tramplán

Mi jardín de las HADAS FLORES

Cuando miras por la ventana al jardín que cuida el abuelito, seguro que te das cuenta de que las flores rebosan de vida... Y es que en cada una de ellas vive una pequeña hada, que hace que las plantas florezcan cada primavera y que la naturaleza sea una de las cosas más bellas de la vida. Y cada hada tiene su característica particular: **Caléndula** toma el sol; **Amapola** se pasa los días organizando fiestas para las otras hadas... y que pasen un buen rato todas juntas; a **Campanilla** le encanta quedarse embobada mirando la Estrella de los Arroyos... y así, hasta diecisiete hadas (y sus amigos) que te harán pasar los momentos más deliciosos en el jardín de la magia.

Mi jardín de las HADAS FLORES
Montena

La biblioteca del mago



STEVE JACKSON ¡BRUJERÍA!

¿Estás cansado de leer siempre libros de fantasía pero no vivir nunca una aventura? **Steve Jackson** y la editorial Devir te presentan la solución a todos tus males, dibucolega, con la colección ¡Brujería! En ella, tú te conviertes en el protagonista de las novelas que lees y puedes encarnar tanto a un brujo que quiera aprender las artes mágicas, al más típico estilo **Harry Potter**, o en un guerrero que, espada en ristre, se dispone a liberar su poblado de las garras del mal.
La serie ¡Brujería! cuenta ahora con cuatro títulos, que pueden ser leídos independientemente o como una saga que se inicia en el primero, LAS COLINAS DE SHAMUTANTI, y acaba en el cuarto LA CORONA DE LOS REYES. La misión empieza cuando debes recorrer unas misteriosas colinas, repletas de trampas, criaturas monstruosas y hechiceros temibles para llegar a la conocida ciudad portuaria de Kharé... Tu meta: conseguir la legendaria Corona de los Reyes en la fortaleza de Mampang... Eso sí, para hacerte con ella, primero deberás vencer a las siete serpientes. ¿Serás capaz de superar todos los peligros?

TOP 10 DIBULIBRO

El incansable **Harry** sigue ocupando nuestro puesto de honor. ¿Habrá lectura más suprema que desbanque el poderío del niño de las gafitas?



1. HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX, J.K. Rowling, Salamandra.
2. ARTEMIS FOWL: EL CUBO B, Eoin Colfer, Montena.
3. EL BOSQUE DE LOS PIGMEOS, Isabel Allende.
4. WITCH, CALEB EL LÍDER DE LOS REBELDES, Disney, Planeta Junior.
5. LA VENGANZA DE LOS NIÑOS CU-CU, Javier Gregori, Siruela.
6. YO QUIERO SER RAÚL, José María Plaza, SM.
7. TIRYA Y EL COMPLOT DEL NILO, Alain Surget, Umbriel.
8. KIKA SUPERBRUJA EN BUSCA DEL TESORO, K[illegible]ruño.
9. COLÚMPIATE (+CD AUDIO), Kike Sierra - Pilar Román, Ellago.
10. SHREK 2, EL ÁLBUM DE LA PELÍCULA, VV.AA, Gaviota.

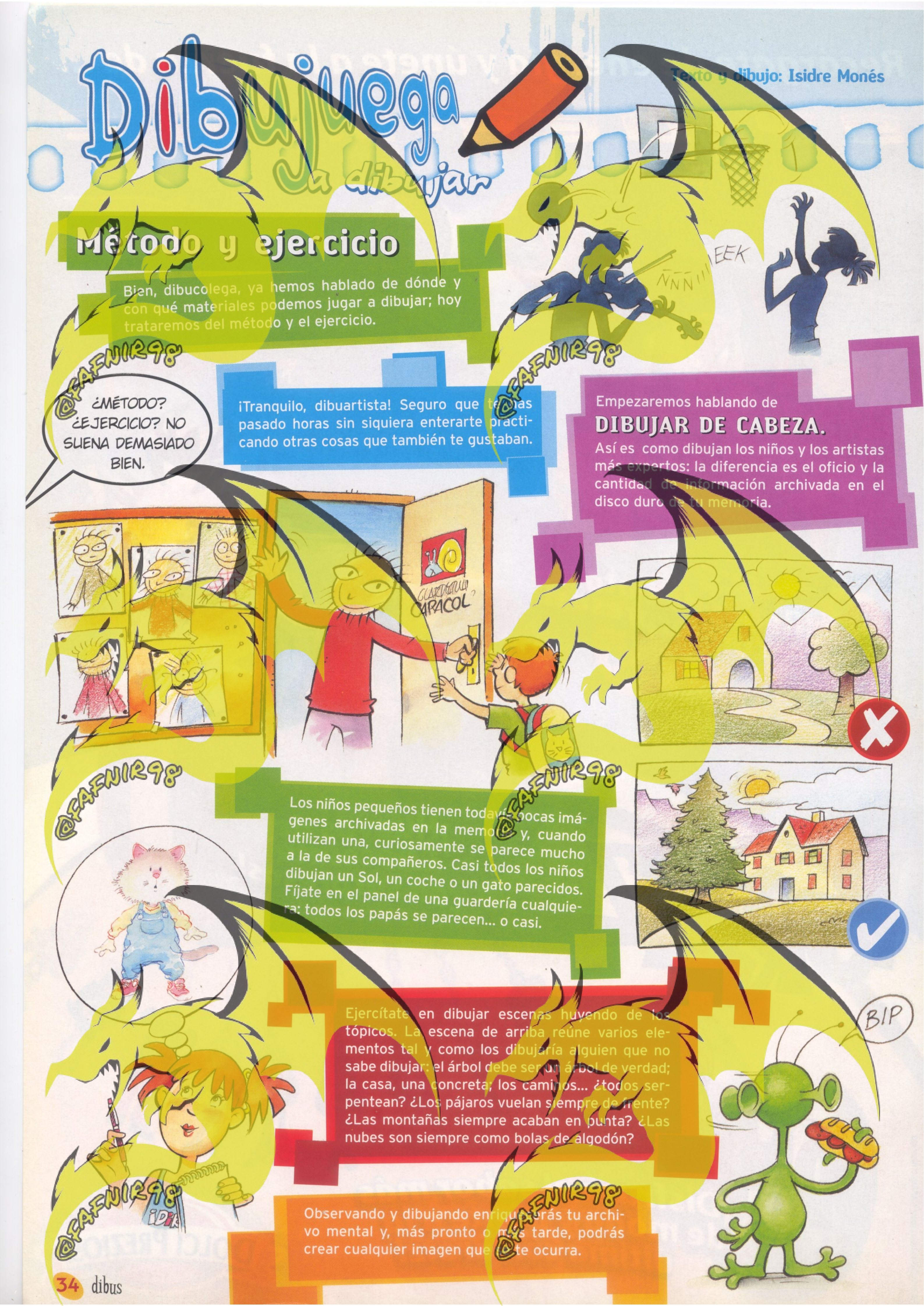


espacio sidral

Guión y dibujo: Àlex López




Recárgate de energía y únete a la fuerza de ...
SPIDER-MAN 2
¡Redes de Patatas con sorpresas!
¡Huevos de Chocolate con sorpresas!
BRATZ
¡Disfruta el sabor más de moda y ponte a la última con Bratz!
DOLCI PREZIOSI
@FAFNIR98



Dibujuega

a dibujar

Texto y dibujo: Isidre Monés

Método y ejercicio

Bien, dibucolega, ya hemos hablado de dónde y con qué materiales podemos jugar a dibujar; hoy trataremos del método y el ejercicio.

¡Tranquilo, dibuartista! Seguro que tenías pasado horas sin siquiera enterarte practicando otras cosas que también te gustaban.

Empezaremos hablando de

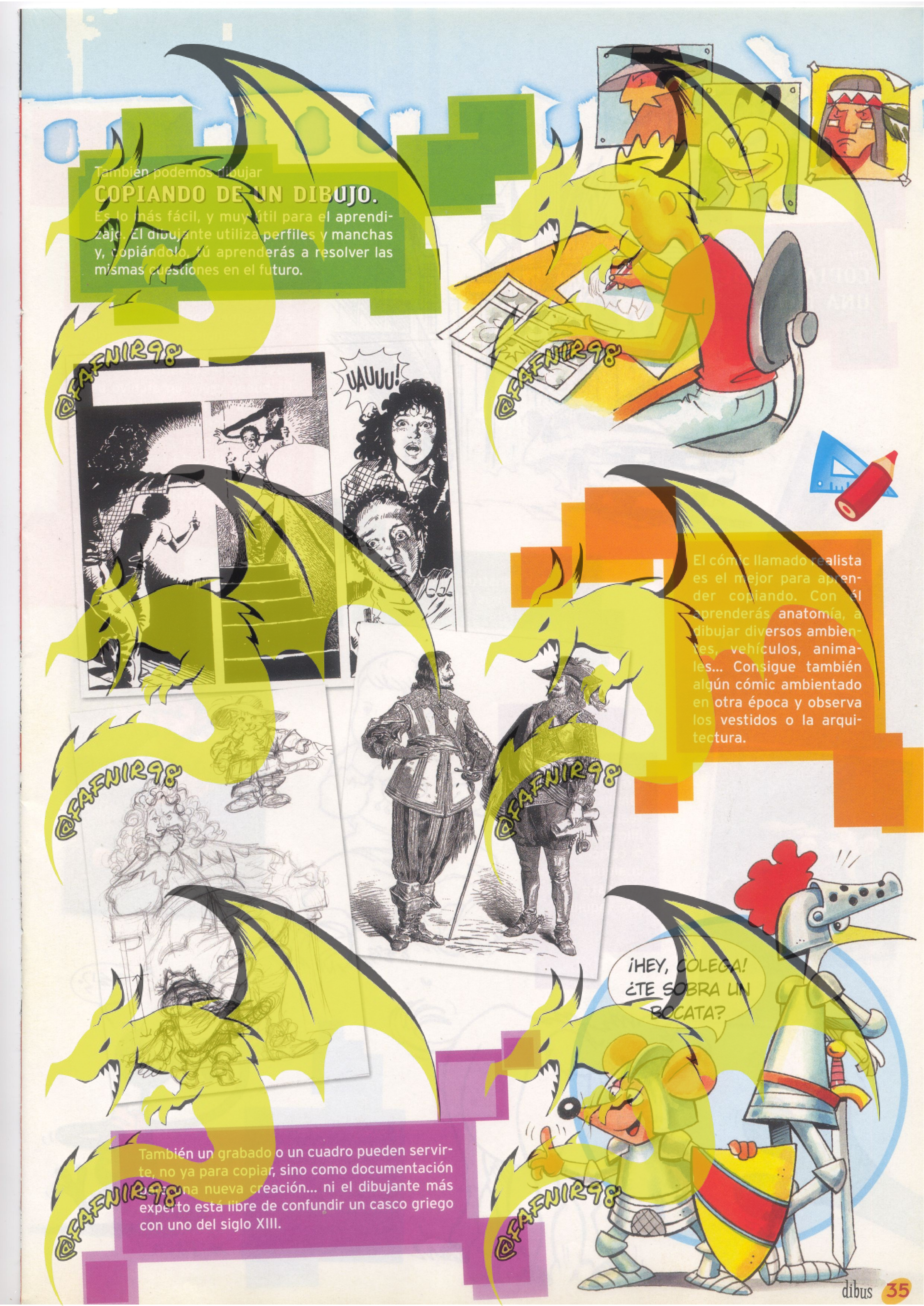
DIBUJAR DE CABEZA.

Así es como dibujan los niños y los artistas más expertos: la diferencia es el oficio y la cantidad de información archivada en el disco duro de tu memoria.

Los niños pequeños tienen todavía pocas imágenes archivadas en la memoria y, cuando utilizan una, curiosamente se parece mucho a la de sus compañeros. Casi todos los niños dibujan un Sol, un coche o un gato parecidos. Fíjate en el panel de una guardería cualquiera: todos los papás se parecen... o casi.

Ejercítate en dibujar escenas huyendo de los tópicos. La escena de arriba reúne varios elementos tal y como los dibujaría alguien que no sabe dibujar: el árbol debe ser un árbol de verdad; la casa, una concreta; los caminos... ¿todos serpentean? ¿Los pájaros vuelan siempre de frente? ¿Las montañas siempre acaban en punta? ¿Las nubes son siempre como bolas de algodón?

Observando y dibujando enriquecerás tu archivo mental y, más pronto o más tarde, podrás crear cualquier imagen que se te ocurra.



También podemos dibujar

COPIANDO DE UN DIBUJO.

Es lo más fácil, y muy útil para el aprendizaje. El dibujante utiliza perfiles y manchas y, copiándolo, tú aprenderás a resolver las mismas cuestiones en el futuro.

El cómic llamado realista es el mejor para aprender copiando. Con él aprenderás anatomía, a dibujar diversos ambientes, vehículos, animales... Consigue también algún cómic ambientado en otra época y observa los vestidos o la arquitectura.

También un grabado o un cuadro pueden servirte, no ya para copiar, sino como documentación para una nueva creación... ni el dibujante más experto está libre de confundir un casco griego con uno del siglo XIII.



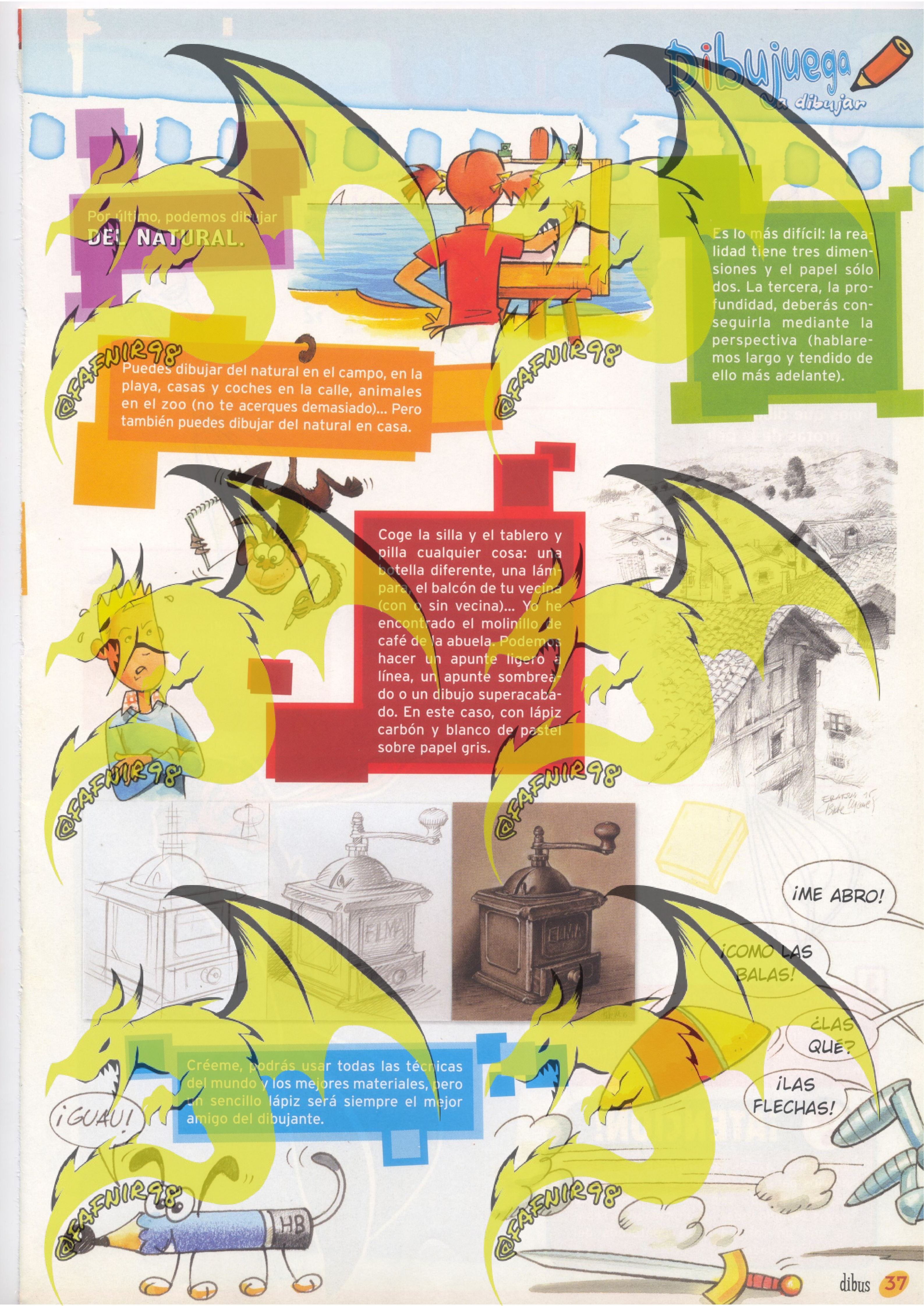
Otra opción es dibujar **COPIANDO DE UNA FOTO.**

Hacerlo es más difícil: una foto está formada por volúmenes y, lo más complicado, no existen perfiles que delimiten los planos: tú debes crearlos.
Es bueno crear un archivo de recortes de revistas (Internet no lo es todo) y clasificarlos por temas, para poderlo consultar. ¡Ojo! Corta las revistas sólo cuando tu familia las tenga bien revisadas o te llevarás una bronca.

Puedes construir una escena con dos o más fotos.

Con una foto familiar puedes realizar un dibujillo muy tierno o caricaturizar cualquier cosa, en este caso una vaquilla.

Puedes usar tus propias fotos como base para tus dibujos. En la vida de un dibujante, la fotografía siempre está presente.



Por último, podemos dibujar

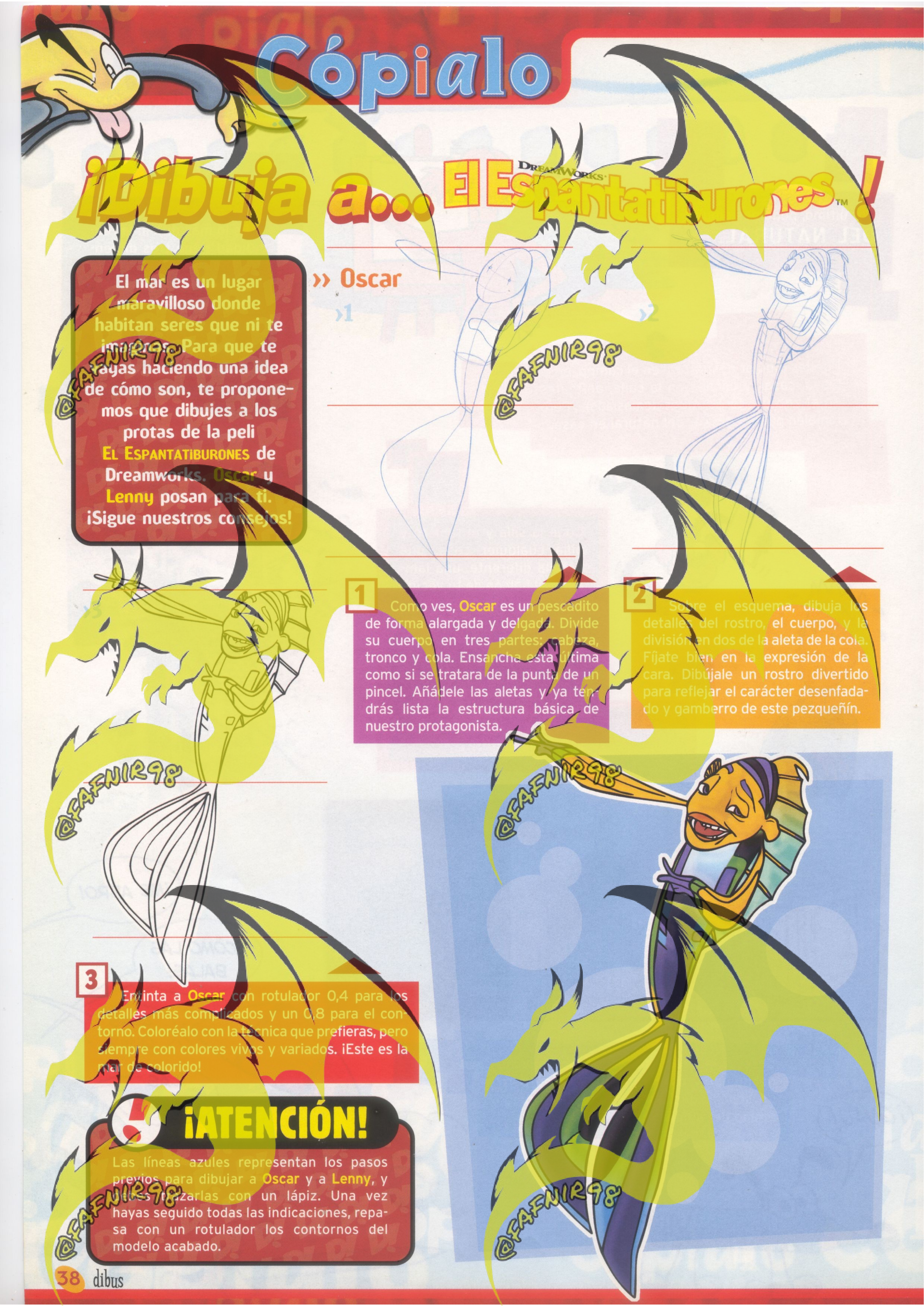
DEL NATURAL.

Es lo más difícil: la realidad tiene tres dimensiones y el papel sólo dos. La tercera, la profundidad, deberás conseguirla mediante la perspectiva (hablaremos largo y tendido de ello más adelante).

Puedes dibujar del natural en el campo, en la playa, casas y coches en la calle, animales en el zoo (no te acerques demasiado)... Pero también puedes dibujar del natural en casa.

Coge la silla y el tablero y pilla cualquier cosa: una botella diferente, una lámpara, el balcón de tu vecina (con o sin vecina)... Yo he encontrado el molinillo de café de la abuela. Podemos hacer un apunte ligero a línea, un apunte sombreado o un dibujo superacabado. En este caso, con lápiz carbón y blanco de pastel sobre papel gris.

Créeme, podrás usar todas las técnicas del mundo y los mejores materiales, pero un sencillo lápiz será siempre el mejor amigo del dibujante.



¡Dibuja a... El Espantatiburones™!

DreamWorks

El mar es un lugar maravilloso donde habitan seres que ni te imaginas. Para que te vayas haciendo una idea de cómo son, te proponemos que dibujes a los protas de la peli El Espantatiburones de Dreamworks. Oscar y Lenny posan para ti. ¡Sigue nuestros consejos!

» Oscar

›1

›2

›3

1 Como ves, Oscar es un pescadito de forma alargada y delgada. Divide su cuerpo en tres partes: cabeza, tronco y cola. Ensancha esta última como si se tratara de la punta de un pincel. Añádele las aletas y ya tendrás lista la estructura básica de nuestro protagonista.

2 Sobre el esquema, dibuja los detalles del rostro, el cuerpo, y la división en dos de la aleta de la cola. Fíjate bien en la expresión de la cara. Dibújale un rostro divertido para reflejar el carácter desenfadado y gamberro de este pezqueñín.

3 Entinta a Oscar con rotulador 0,4 para los detalles más complicados y un 0,8 para el contorno. Coloréalo con la técnica que prefieras, pero siempre con colores vivos y variados. ¡Este es la mar de colorido!

¡ATENCIÓN!

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a Oscar y a Lenny, y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.



» Lenny

›1

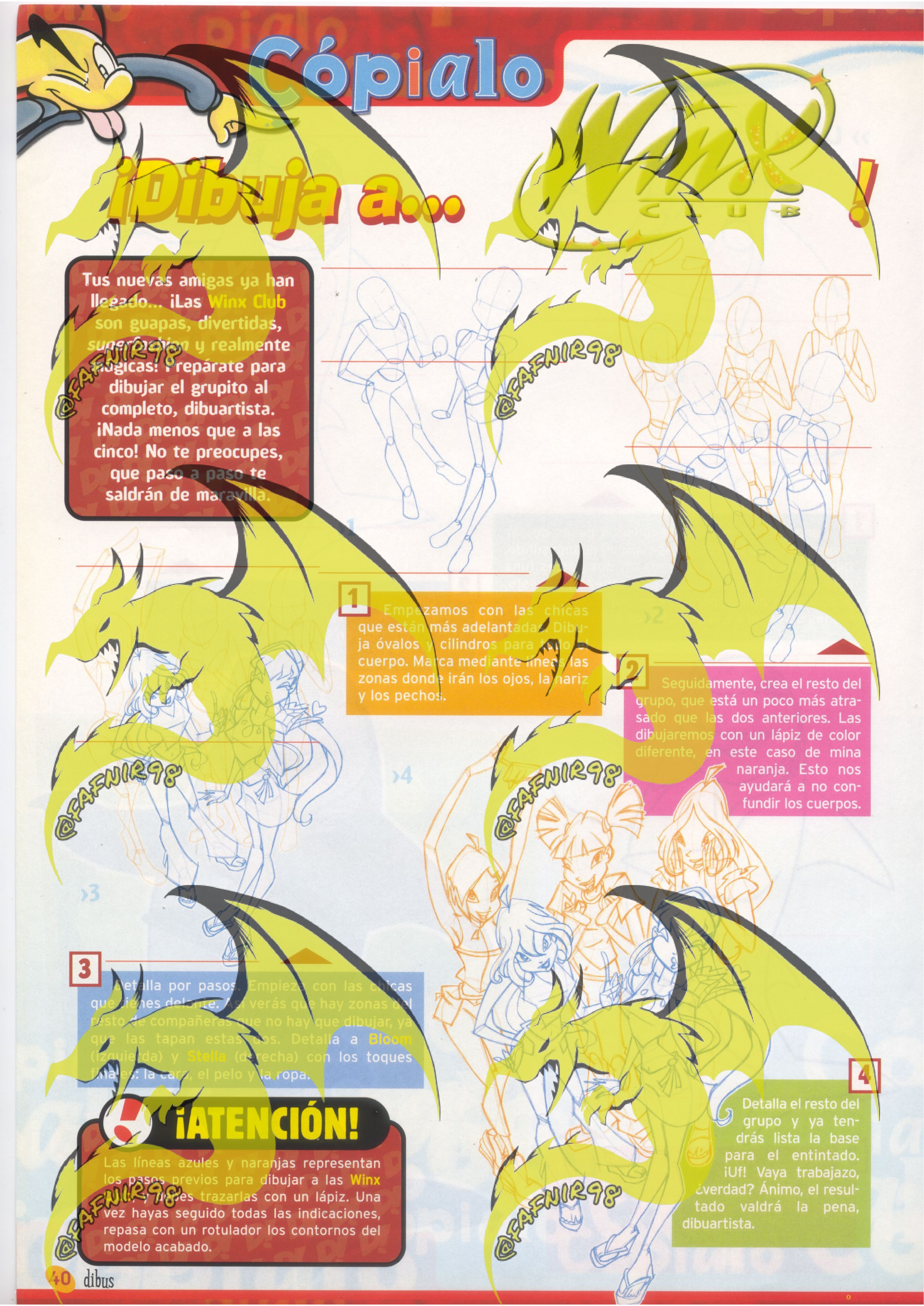
›2

1 **Lenny** es un escualo peculiar: a pesar de ser vegetariano, su cuerpo no es como el de una sílfide. Dibuja una gran mole dividida en dos partes (una más pequeña y redonda para la cabeza y el resto, acabado en punta, para el cuerpo). Crea los volúmenes de la cara y la posición de todas las aletas.

2 Dibújale los ojos y la boca llena de dientes afiladísimos. Detalla las aletas y tendrás listo a este tiburón bonachón para realizar el siguiente paso.

›3

3 Entinta a **Lenny** del mismo modo que a **Oscar**. A la hora de colorearlo, verás que se diferencia bastante de su compañero. Tendrás que usar colores pálidos, fríos y en menor cantidad. Ten en cuenta que predomina un gris azulado en todo el cuerpo.



¡Dibuja a... Winx Club!

Tus nuevas amigas ya han llegado... ¡Las **Winx Club** son guapas, divertidas, *superfashion* y realmente mágicas! Prepárate para dibujar el grupito al completo, dibuartista. ¡Nada menos que a las cinco! No te preocupes, que paso a paso te saldrán de maravilla.

1 Empezamos con las chicas que están más adelantadas. Dibuja óvalos y cilindros para todo el cuerpo. Marca mediante líneas las zonas donde irán los ojos, la nariz y los pechos.

2 Seguidamente, crea el resto del grupo, que está un poco más atrasado que las dos anteriores. Las dibujaremos con un lápiz de color diferente, en este caso de mina naranja. Esto nos ayudará a no confundir los cuerpos.

3 Detalla por pasos. Empieza con las chicas que tienes delante. Así verás que hay zonas del resto de compañeras que no hay que dibujar, ya que las tapan estas dos. Detalla a **Bloom** (izquierda) y **Stella** (derecha) con los toques finales: la cara, el pelo y la ropa.

4 Detalla el resto del grupo y ya tendrás lista la base para el entintado. ¡Uf! Vaya trabajazo, ¿verdad? Ánimo, el resultado valdrá la pena, dibuartista.

¡ATENCIÓN!

Las líneas azules y naranjas representan los pasos previos para dibujar a las **Winx Club** y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.



5 Sobre el lápiz, comienza a entintar con rotuladores de punta bastante gordita, o bien usa pincel si te ves capaz de tener pulso de campeón... ¡Inténtalo, sólo con la práctica lograrás ser un as!

6 Cuando hayas acabado de entintar, borra con la goma la base de lápiz para dejar el dibujo listo para colorear en el mismo papel o escanearlo para pintarlo con el ordenador.

7 [illegible]al la técnica de color que utilices: lápices de color, rotuladores, ceras, digital... ¡Todo vale! En este caso, hemos coloreado a las **Winx Club** por ordenador con un programa de dibujo. Si quieres darle un toque más actual, pinta con colores las líneas de tinta. ¡Te quedará muy moderno, dibuartista!



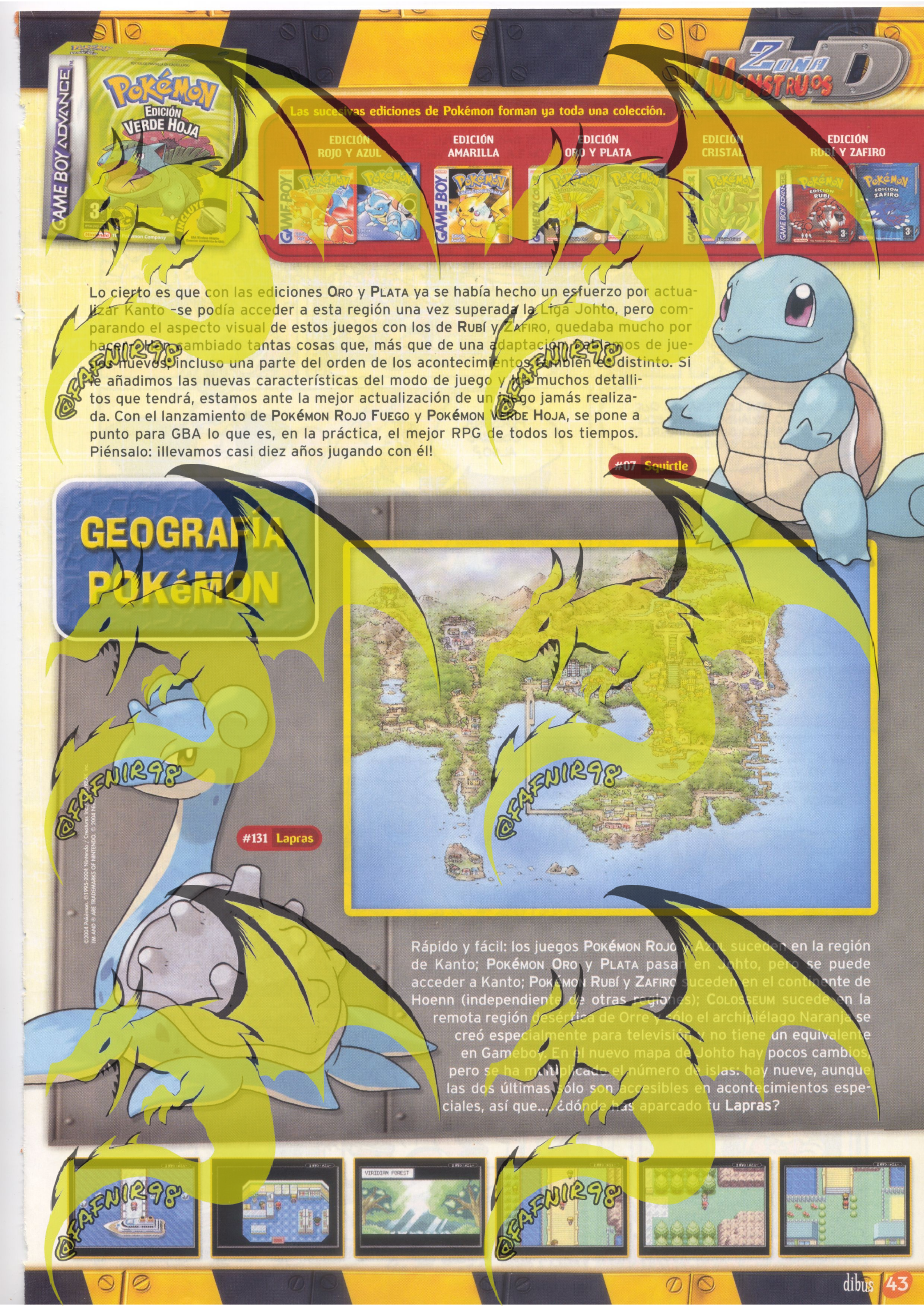
DE VUELTA... A PUEBLO PALETA

Si crees que todo empezó con el Big Bang, te equivocas: en realidad empezó en Pueblo Paleta, una pequeña localidad al oeste de la región de Kanto, donde un joven entrenador **Pokémon** empezó su aventura en compañía de **Bulbasaur**, de **Charmander** o de **Squirtle**, enfrentándose a **Pokémon** como **Rattata**, **Pidgey** o **Caterpie**, deseando atrapar al #150 **Mewtwo** y preocupándose mucho por el **Team Rocket**.

Si todo esto te suena muy rarito, es que eres de la "generación Game Boy Advance" y sólo has jugado a POKÉMON RUBÍ y ZAFIRO, por lo que para ti **Gyarados** es el **Pokémon** #53 (y no el #130) y **Hoenn** es la región donde jugar. Si ya sabes de qué va –porque has jugado a ORO y PLATA o porque recuerdas ROJO y AZUL, entonces puede que te invada la nostalgia y añores los tiempos en que sólo había 151 **Pokémon** y una liga que ganar. Pero ahora, con la próxima aparición de las reediciones de los primeros juegos de POKÉMON, ROJO FUEGO y VERDE HOJA, lo clásico va a ponerse inesperadamente de moda.

Es [illegible] qué ha generado más expectación: la vuelta del POKÉMON clásico o el nuevo complemento que le acompaña. Se trata, por supuesto, del Adaptador Wireless, que Nintendo ha desarrollado junto con Motorola y que permite, como su nombre indica, que de 2 a 5 jugadores se conecten, sin cables de por medio, en un radio aproximado de 10 metros. Hay varios minijuegos disponibles, la opción de combates individuales y hasta una forma de chat. Esto va a dar una nueva dimensión a tus intercambios, sobre todo porque casi cualquiera será posible: POKÉMON COLOSSEUM, ROJO FUEGO y VERDE HOJA y RUBÍ y ZAFIRO son compatibles entre sí, y la única condición es que el juego esté casi completado; si no, el Centro **Pokémon** no estará listo para aceptar conexiones tan "lejanas".

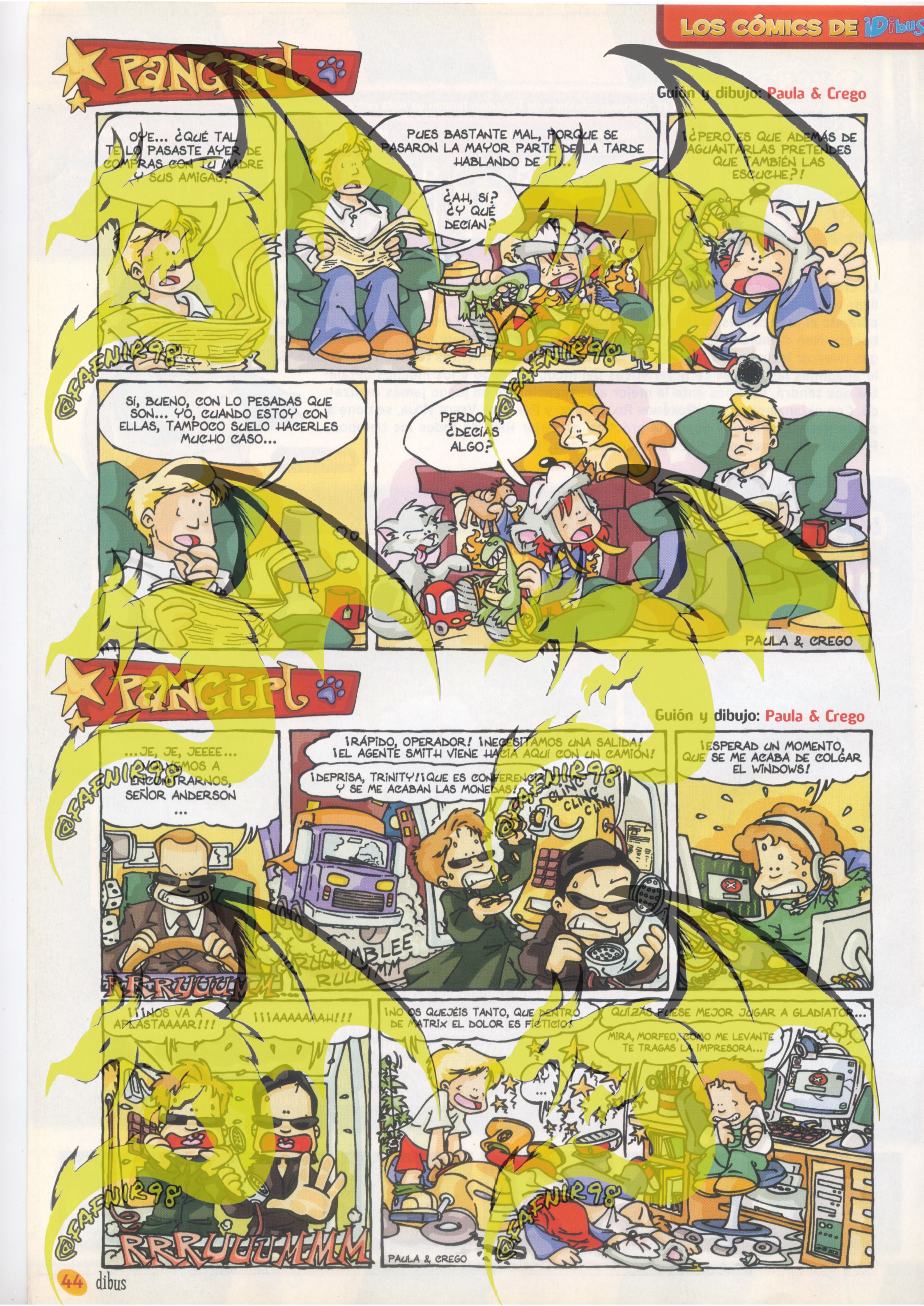
Ha llovido mucho desde que en 1996 apareció en Japón el juego de **Pokémon** en sus dos versiones, ROJO y VERDE. No es un error de colores: la pareja de juegos original era ROJO y VERDE y sólo se transformó en ROJO y AZUL para el lanzamiento en Estados Unidos –y el resto del mundo–; desde entonces, todos habíamos olvidado este color original. Por eso las nuevas versiones se llaman ROJO FUEGO y VERDE HOJA.



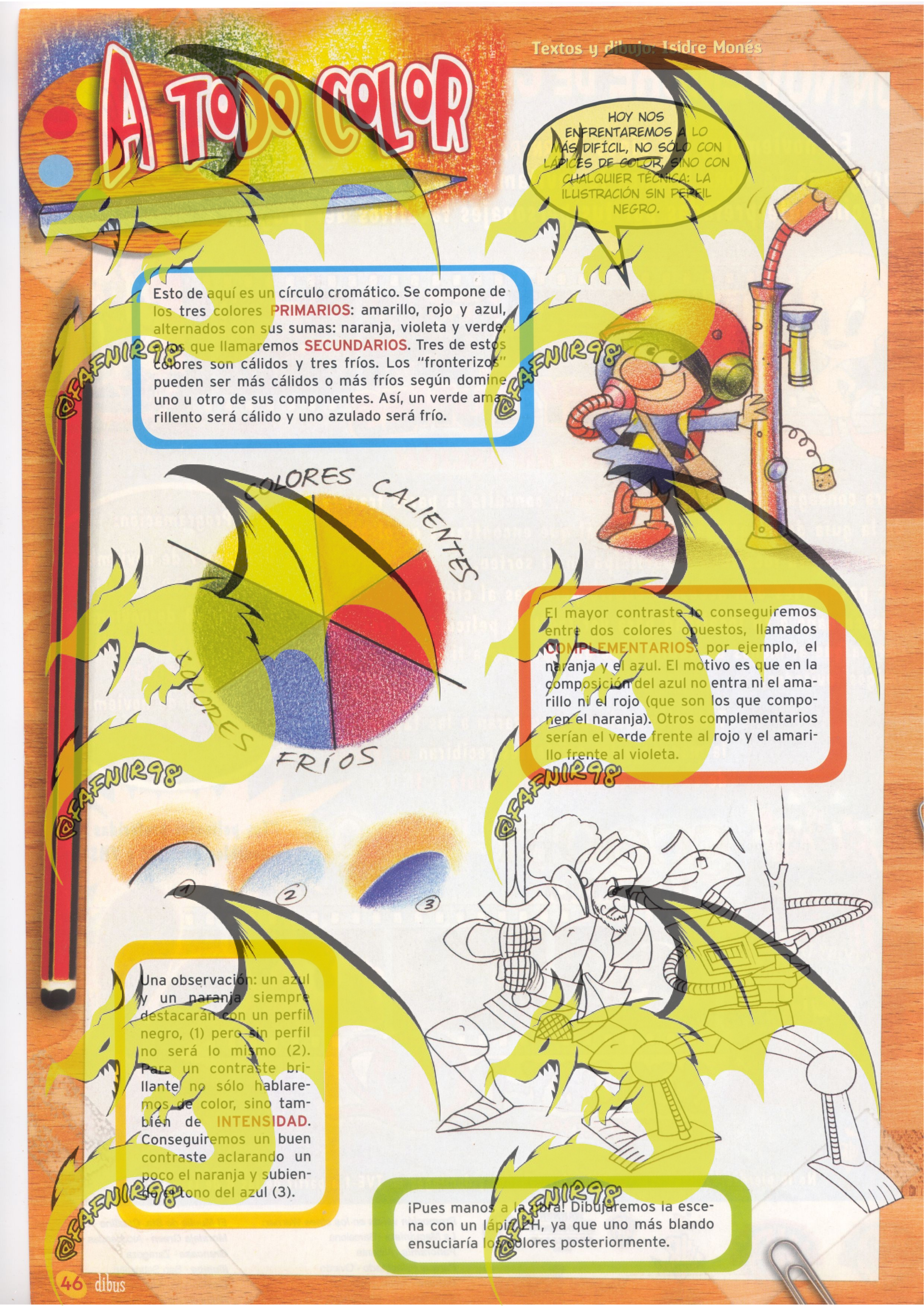
Lo cierto es que con las ediciones ORO y PLATA ya se había hecho un esfuerzo por actualizar Kanto –se podía acceder a esta región una vez superada la Liga Johto, pero comparando el aspecto visual de estos juegos con los de RUBÍ y ZAFIRO, quedaba mucho por hacer. Han cambiado tantas cosas que, más que de una adaptación hablamos de juegos nuevos; incluso una parte del orden de los acontecimientos también es distinto. Si le añadimos las nuevas características del modo de juego y los muchos detallitos que tendrá, estamos ante la mejor actualización de un juego jamás realizada. Con el lanzamiento de **POKÉMON ROJO FUEGO** y **POKÉMON VERDE HOJA**, se pone a punto para GBA lo que es, en la práctica, el mejor RPG de todos los tiempos. Piénsalo: ¡llevamos casi diez años jugando con él!

GEOGRAFÍA POKéMON

Rápido y fácil: los juegos **POKÉMON ROJO** y **AZUL** suceden en la región de Kanto; **POKÉMON ORO** y **PLATA** pasan en Johto, pero se puede acceder a Kanto; **POKÉMON RUBÍ** y **ZAFIRO** suceden en el continente de Hoenn (independiente de otras regiones); COLOSSEUM sucede en la remota región desértica de Orre y sólo el archipiélago Naranja se creó especialmente para televisión y no tiene un equivalente en Gameboy. En el nuevo mapa de Johto hay pocos cambios, pero se ha multiplicado el número de islas: hay nueve, aunque las dos últimas sólo son accesibles en acontecimientos especiales, así que... ¿dónde has aparcado tu **Lapras**?


Pangirl
Guión y dibujo: Paula & Crego
OYE... ¿QUÉ TAL TE LO PASASTE AYER DE COMPRAS CON TU MADRE Y SUS AMIGAS?
PUES BASTANTE MAL, PORQUE SE PASARON LA MAYOR PARTE DE LA TARDE HABLANDO DE TI...
¿AH, SÍ? ¿Y QUÉ DECÍAN?
¡¿PERO ES QUE ADEMÁS DE AGUANTARLAS PRETENDES QUE TAMBIÉN LAS ESCUCHE?!
SÍ, BUENO, CON LO PESADAS QUE SON... YO, CUANDO ESTOY CON ELLAS, TAMPOCO SUELO HACERLES MUCHO CASO...
PERDONA, ¿DECÍAS ALGO?
PAULA & CREGO
Pangirl
Guión y dibujo: Paula & Crego
...JE, JE, JEEEE... VOLVEMOS A ENCONTRARNOS, SEÑOR ANDERSON ...
¡RÁPIDO, OPERADOR! ¡NECESITAMOS UNA SALIDA! ¡EL AGENTE SMITH VIENE HACIA AQUÍ CON UN CAMIÓN!
¡DEPRISA, TRINITY! ¡QUE ES CONFERENCIA Y SE ME ACABAN LAS MONEDAS!
CLINC CLINC CLINC
¡ESPERAD UN MOMENTO, QUE SE ME ACABA DE COLGAR EL WINDOWS!
RRRYUUUMM...
RUMBLEE
RUUUMM
¡¡¡NOS VA A APLASTAAAAR!!!
¡¡¡AAAAAAAAH!!!
RRRYUUUMMM
¡NO OS QUEJÉIS TANTO, QUE DENTRO DE MATRIX EL DOLOR ES FICTICIO!
QUIZÁS FUESE MEJOR JUGAR A GLADIATOR...
MIRA, MORFEO, COMO ME LEVANTE TE TRAGAS LA IMPRESORA...
AY ...
PAULA & CREGO


UN NOVIEMBRE DE CINE MUY ANIMADO
En noviembre, los cines WARNER, la revista ¡DIBUS! y el programa LA HORA WARNER te invitamos a que veas tres películas de cine interpretadas por tus personajes favoritos del programa.
LOONEY TUNES
DE NUEVO EN ACCIÓN
Para conseguir tu "pasaporte de cine", consulta la parte trasera de la guía de programación semanal que encontrarás en el cine WARNER de tu localidad y participa en el sorteo.
Los pasaportes dan acceso a cuatro personas al cine WARNER más cercano a tu localidad para ver las tres películas (y recuerda que al menos un adulto debe acompañarte a ti y a tus dos amigos invitados).
Programación:
Domingo 7 de noviembre
SCOOBY-DOO LA PELÍCULA
Domingo 14 de noviembre
LOONEY TUNES DE NUEVO EN ACCIÓN
Domingo 21 de noviembre
SCOOBY-DOO2 DESATADO
Todas las sesiones empezarán a las 12.00 de la mañana y los asistentes recibirán un póster de LA HORA WARNER y una revista ¡DIBUS!
SCOOBY-DOO
LA PELÍCULA
"Tus películas preferidas disponibles en DVD y VHS"
SCOOBY-DOO2
DESATADO
No te pierdas LA HORA WARNER todos los sábados y domingos en TVE 1 a partir de las 8 de la mañana.
LOONEY TUNES and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. (s04)
SCOOBY-DOO and all related characters and elements are trademarks of and © Hanna-Barbera. (s04)
The WB shield is a trademark of and Warner Bros. Entertainment Inc (S04)
WARNER BROS. PICTURES
WARNER LUSOMUNDO SOGECABLE CINES
WARNER SOGEFILMS
LA HORA WARNER
Promoción válida en los cines Warner:
La Maquinista - Barcelona
Panoramis - Alicante
Parque Principado - Oviedo
Bonaire - Aldaia (València)
Siete Palmas - Las Palmas
El Muelle de Sta. Catalina - Las Palmas
Moraleja Green - Alcobendas (Madrid)
Grancasa - Zaragoza
Illumbe - San Sebastián
Equinoccio - Majadahonda (Madrid)
@FAFNIR98



A TODO COLOR

Textos y dibujo: Isidre Monés

Esto de aquí es un círculo cromático. Se compone de los tres colores **PRIMARIOS**: amarillo, rojo y azul, alternados con sus sumas: naranja, violeta y verde, a los que llamaremos **SECUNDARIOS**. Tres de estos colores son cálidos y tres fríos. Los “fronterizos” pueden ser más cálidos o más fríos según domine uno u otro de sus componentes. Así, un verde amarillento será cálido y uno azulado será frío.

El mayor contraste lo conseguiremos entre dos colores opuestos, llamados **COMPLEMENTARIOS**: por ejemplo, el naranja y el azul. El motivo es que en la composición del azul no entra ni el amarillo ni el rojo (que son los que componen el naranja). Otros complementarios serían el verde frente al rojo y el amarillo frente al violeta.

Una observación: un azul y un naranja siempre destacarán con un perfil negro, (1) pero sin perfil no será lo mismo (2). Para un contraste brillante no sólo hablaremos de color, sino también de **INTENSIDAD**. Conseguiremos un buen contraste aclarando un poco el naranja y subiendo el tono del azul (3).

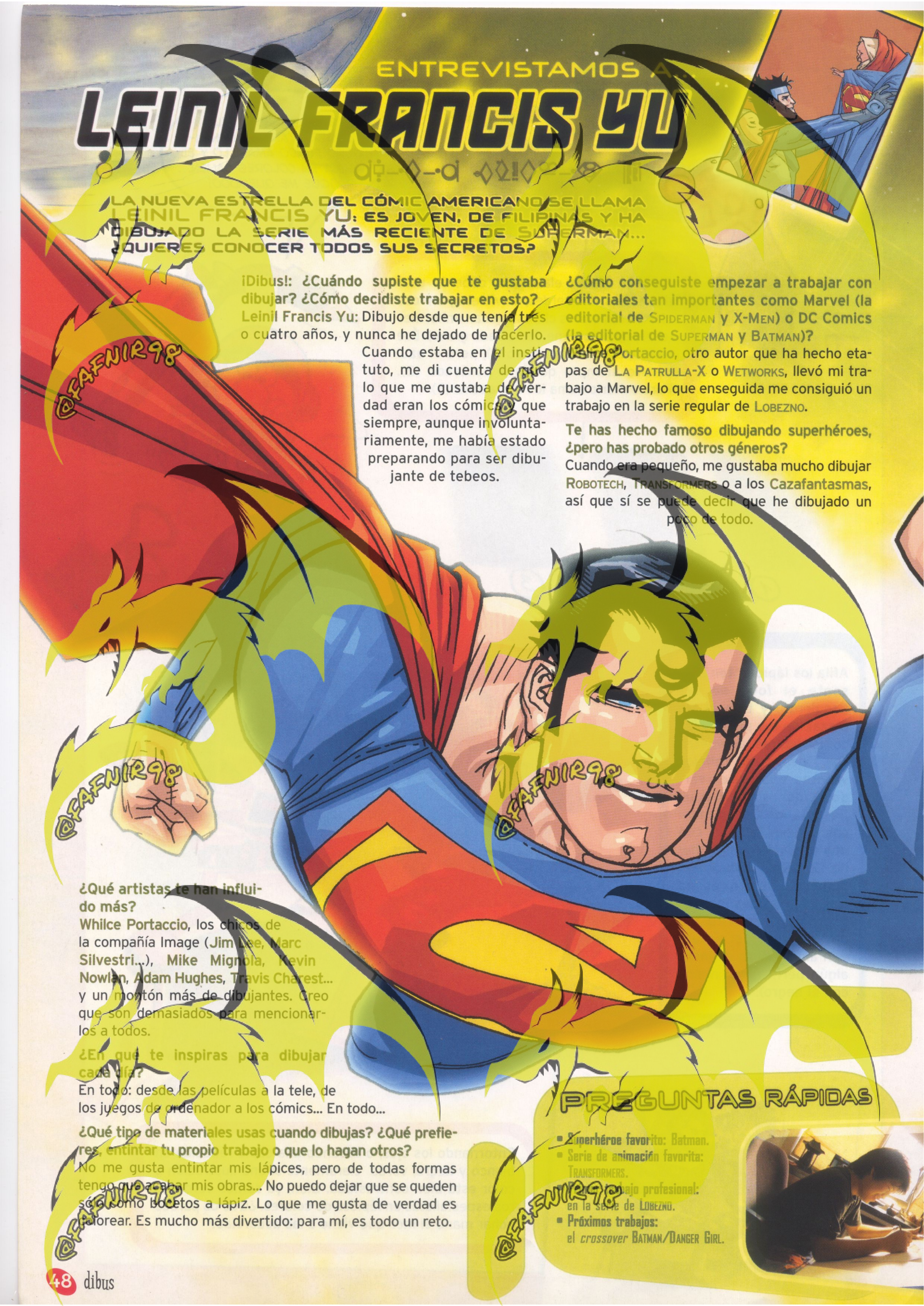
¡Pues manos a la obra! Dibujaremos la escena con un lápiz 2H, ya que uno más blando ensuciaría los colores posteriormente.



Para un dibujo elaborado, deberás usar dos azules, dos verdes, un violeta y un rosa claro. Los colores claros quedan uniformes (si el papel no tiene demasiado grano). Ése es el caso del azul claro (1), pero el azul oscuro siempre quedará punteado (2). Para evitarlo suma los dos azules (3).

Afila los lápices, ten presente el foco de luz (izquierda) y trabaja las piezas de los personajes como figuras geométricas. Observa los reflejos violetas y las luces verdosas del caballero azul. Reserva los brillos blancos o saca alguno con una punta de goma afilada. Con el color negro (el de la caja de colores, no un lápiz) puedes intensificar alguna sombra, sin pasarte, y con el violeta y el azul oscuro delimita algún perfil (pero nunca con el negro).

Entornando los ojos, o sacando una copia reducida en blanco y negro, verás claramente si una ilustración a color está bien contrastada. Bien, ya somos verdaderos especialistas en lápices de colores. ¿Qué os parece echar mano el mes que viene a las acuarelas?



ENTREVISTAMOS A...

LEINIL FRANCIS YU

LA NUEVA ESTRELLA DEL CÓMIC AMERICANO SE LLAMA LEINIL FRANCIS YU: ES JOVEN, DE FILIPINAS Y HA DIBUJADO LA SERIE MÁS RECIENTE DE SUPERMAN... ¿QUIERES CONOCER TODOS SUS SECRETOS?

¡Dibus!: ¿Cuándo supiste que te gustaba dibujar? ¿Cómo decidiste trabajar en esto?

Leinil Francis Yu: Dibujo desde que tenía tres o cuatro años, y nunca he dejado de hacerlo. Cuando estaba en el instituto, me di cuenta de que lo que me gustaba de verdad eran los cómics, que siempre, aunque involuntariamente, me había estado preparando para ser dibujante de tebeos.

¿Cómo conseguiste empezar a trabajar con editoriales tan importantes como Marvel (la editorial de SPIDERMAN y X-MEN) o DC Comics (la editorial de SUPERMAN y BATMAN)?

Whilce Portaccio, otro autor que ha hecho etapas de LA PATRULLA-X o WETWORKS, llevó mi trabajo a Marvel, lo que enseguida me consiguió un trabajo en la serie regular de LOBEZNO.

Te has hecho famoso dibujando superhéroes, ¿pero has probado otros géneros?

Cuando era pequeño, me gustaba mucho dibujar ROBOTECH, TRANSFORMERS o a los Cazafantasmas, así que sí se puede decir que he dibujado un poco de todo.

¿Qué artistas te han influido más?

Whilce Portaccio, los chicos de la compañía Image (Jim Lee, Marc Silvestri...), Mike Mignola, Kevin Nowlan, Adam Hughes, Travis Charest... y un montón más de dibujantes. Creo que son demasiados para mencionarlos a todos.

¿En qué te inspiras para dibujar cada día?

En todo: desde las películas a la tele, de los juegos de ordenador a los cómics... En todo...

¿Qué tipo de materiales usas cuando dibujas? ¿Qué prefieres, entintar tu propio trabajo o que lo hagan otros?

No me gusta entintar mis lápices, pero de todas formas tengo que acabar mis obras... No puedo dejar que se queden sólo como bocetos a lápiz. Lo que me gusta de verdad es colorear. Es mucho más divertido: para mí, es todo un reto.

PREGUNTAS RÁPIDAS

- **Superhéroe favorito:** Batman.
- **Serie de animación favorita:** TRANSFORMERS.
- **Primer trabajo profesional:** en la serie de LOBEZNO.
- **Próximos trabajos:** el *crossover* BATMAN/DANGER GIRL.



¿Qué usas para colorear?

Antes usaba el programa Corel Painter, pero por el momento he decidido probar suerte con Adobe Photoshop. ¡Es un programa muy entretenido y lleno de posibilidades!

¿Te gustaría escribir tus propias historias?

En absoluto. Creo que hay un montón de guionistas brillantes que hacen un trabajo mucho mejor de lo que yo podría conseguir.

SUPERMAN: LEGADO tiene mucho en común con la serie SMALLVILLE. ¿Te gusta esta serie?

Sí, me gusta mucho. Me encantó, sobre todo, el primer episodio, LA LLEGADA, donde se presentan todos los personajes.

¿Qué se siente al trabajar con iconos tan importantes como Lobezno o Superman?

Es genial... Eso sí, deseo fervientemente que no se me acabe esta racha de buena suerte que tengo, ya que son personajes con mucho público. He sido muy afortunado con las series que me han encargado.

Tus dibujos mezclan normalmente realismo y mucha técnica. ¿Te gusta dibujar máquinas, aviones y cosas así?

Sí. Me gusta mucho dibujar objetos inanimados, pero no tanto como la figura humana. Me encanta dibujar caras, músculos, curvas... Sólo me interesa dibujar fondos con muchos detalles si el personaje que aparece en el marco se encuentra en el fondo. No quiero pasarme mucho tiempo dibujando algo que el lector sólo apreciará durante unos cuatro o cinco segundos. Y eso es lo que pasa normalmente con los fondos.

¿Les podrías dar algún consejo a nuestros lectores?

Que nunca paren de dibujar pero al mismo tiempo, ¡que sean muy buenos en el colegio! Uno de los talentos más importantes para un dibujante es saber tratar con la gente, negociar con los editores... Todo esto es casi tan importante como saber dibujar bien.

■ La serie de **Leinil Francis Yu** SUPERMAN: LEGADO verá pronto la luz en nuestro país de la mano de Norma Editorial... ¿te la vas a perder?

Taller de escritura

Texto de Antoni Guiral
Ilustraciones de Paco Cavero

Un cómic lo forman sus personajes y un argumento, pero también los lugares por los que transcurre la acción. No vale cualquier cosa; dependiendo de cómo sea tu cómic, tendrás que conocer muy bien los ambientes por los que se mueven tus personajes. Valora este aspecto y, sobre todo, documéntate sobre cómo son esos lugares y sobre los objetos que aparecerán en tu cómic.

¿Dónde transcurre nuestra historieta?

A veces, con las ganas que tenemos de escribir un cómic y de que nos lo dibujen, nos olvidamos de los detalles. Una historia cuenta unos hechos: hay personajes, hablan, se mueven, corren... Pero, ¿por dónde? El guionista de cómics tiene que visualizar su historieta y saber cómo son esos personajes, pero, al mismo tiempo, "ver" por dónde se mueven. Antes de escribir una historieta tendrás que tener muy claros los escenarios en los que transcurren las escenas. Y esos escenarios no pueden ser "cualquier sitio". Dependiendo de tu argumento, tendrás que situar la acción en un lugar u otro. Por muy claro que lo tengas, piensa en el lector.



SE TRATA DE UN SALTO TEMPORAL SITUADO EN UN PLANO PARALELO DESARROLLADO EN EL MISMO MOMENTO DE LA ACCIÓN...

¿UNA GRAN BIBLIOTECA DE LIBROS DE ARITMÉTICA EN UN MUNDO POBLADO POR SALVAJES?

VALE. NO CUELA

Seamos realistas (o no)

Los escenarios o ambientes de tu cómic dependen de tu decisión como creador. A este respecto hay dos variantes muy claras: o se trata de una historia de fantasía o ciencia-ficción que transcurre en mundos imaginarios, planetas desconocidos o el espacio exterior, o está ambientada en nuestro pasado o nuestro presente, en lugares reconocibles. En el primer caso, los escenarios serán siempre inventados, fruto de tu imaginación y de la del dibujante; en el segundo, es absolutamente imprescindible que te documentes. La sensación de "realidad" en cómics de fantasía pasa por el esquema argumental, la relación entre personajes y la coherencia de los fondos, objetos, trajes o naves espaciales (una pistola desintegradora en un mundo de bárbaros podría ser contraproducente, a no ser que forme parte de un argumento que lo justifique).

El arte de la documentación

Aunque pueda parecerte que es el dibujante el que tiene que documentarse a la hora de dibujar objetos, fondos, trajes y ambientes reales, eres tú el primero que ha de saber utilizar y buscar esa documentación. Si hay ciudades, busca fotos de edificios y coches; si hay oficinas, busca revistas de muebles; si hay animales, ve a por libros de animales. Eres tú el primero que ha de conocer las características físicas del entorno en el que van a moverse tus personajes, porque de ese entorno dependerán esos movimientos.

¿PREPARÁNDOTE PARA UN EXAMEN?

NO. BUSCANDO DOCUMENTACIÓN DE TELÉFONOS

! Y recuerda: aunque el cómic sea de humor, si está ambientado en el mundo actual tienes que documentarte.



Visitando escenarios en persona

Para documentarte, por supuesto, puedes acudir a las revistas o periódicos que haya por tu casa, rastrear en internet, comprarte libros y revistas o acudir a la biblioteca pública más cercana. Eso en cuanto a la documentación ajena. Está también la otra opción: la de sacar tú mismo fotos de los lugares que te interesan. Por ejemplo, si hay una escena en tu cómic que transcurre en un parque, no tienes más que coger la cámara y sacar fotografías del parque que tengas más cerca; si lo que necesitas son edificios viejos, visita el casco antiguo de tu ciudad y ponte en acción.





Escenarios naturales

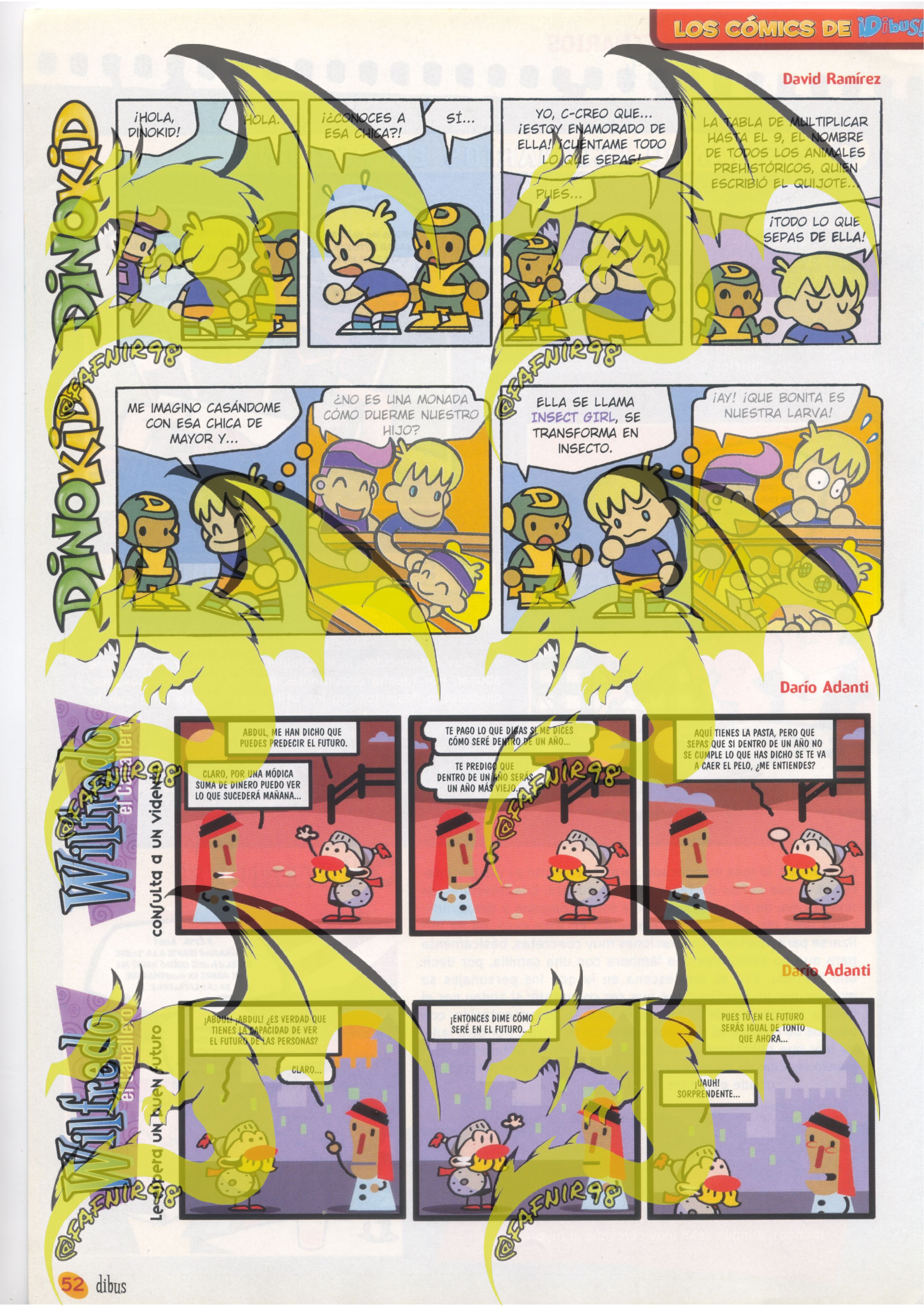
Hay diversos tipos de escenarios: los naturales, los exteriores y los artificiales o interiores. Los escenarios naturales pueden ser muy agradecidos, pero también complejos, y no conviene abusar. Por mucha documentación que tengas de bosques, ciudades o desiertos, no los utilices en exceso para que tu cómic no se convierta en un documental de la BBC. Los exteriores están para situar al lector: una primera viñeta en plano general coloca al lector en situación, y los fondos son un complemento. Piensa, eso sí, que a este nivel tu documentación ha de ser lo más evidente posible: no vale una foto de Tokio para una historia que transcurra en un pueblecito.

Interiores

En realidad, lo más complicado para el dibujante es dibujar interiores, y eso lo has de tener muy en cuenta. Los interiores de una oficina, un piso o una escuela son incómodos y desagradecidos para dibujar. La documentación, en este caso, ha de utilizarse para objetos y decoraciones muy concretas, básicamente para que no confundas una lámpara con una camilla, por decir una burrada. Eso sí, una escena en la que los personajes se mueven por un interior tiene que ser coherente: si andan por el pasillo de una escuela, no confundas la documentación con pasillos de hospitales o de domicilios particulares. Por otro lado, no hay que obsesionarse con dibujarlo todo en detalle; un elemento sencillo de fondo a veces sobra para informar al lector de dónde están los personajes.



¿A que preparar un cómic no era tan fácil como parecía? Pues te digo una cosa: la fase previa es el mejor momento, cuando estás escribiendo tu historia. Recuerda: estás creando mundos, aunque sean muy cercanos al tuyo.


David Ramírez
DINOKID
¡HOLA, DINOKID!
HOLA.
¡¿CONOCES A ESA CHICA?!
SÍ...
YO, C-CREO QUE... ¡ESTOY ENAMORADO DE ELLA! ¡CUÉNTAME TODO LO QUE SEPAS!
PUES...
LA TABLA DE MULTIPLICAR HASTA EL 9, EL NOMBRE DE TODOS LOS ANIMALES PREHISTÓRICOS, QUIEN ESCRIBIÓ EL QUIJOTE...
¡TODO LO QUE SEPAS DE ELLA!
ME IMAGINO CASÁNDOME CON ESA CHICA DE MAYOR Y...
¿NO ES UNA MONADA CÓMO DUERME NUESTRO HIJO?
ELLA SE LLAMA INSECT GIRL, SE TRANSFORMA EN INSECTO.
¡AY! ¡QUE BONITA ES NUESTRA LARVA!
Darío Adanti
Wilfredo el Caballero
consulta a un vidente
ABDUL, ME HAN DICHO QUE PUEDES PREDECIR EL FUTURO.
CLARO, POR UNA MÓDICA SUMA DE DINERO PUEDO VER LO QUE SUCEDERÁ MAÑANA...
TE PAGO LO QUE DIGAS SI ME DICES CÓMO SERÉ DENTRO DE UN AÑO...
TE PREDIGO QUE DENTRO DE UN AÑO SERÁS UN AÑO MÁS VIEJO.
AQUÍ TIENES LA PASTA, PERO QUE SEPAS QUE SI DENTRO DE UN AÑO NO SE CUMPLE LO QUE HAS DICHO SE TE VA A CAER EL PELO, ¿ME ENTIENDES?
Darío Adanti
Wilfredo el Caballero
Le espera un buen futuro
¡ABDUL! ¡ABDUL! ¿ES VERDAD QUE TIENES LA CAPACIDAD DE VER EL FUTURO DE LAS PERSONAS?
CLARO...
¡ENTONCES DIME CÓMO SERÉ EN EL FUTURO...!
PUES TÚ EN EL FUTURO SERÁS IGUAL DE TONTO QUE AHORA...
¡UAUH! SORPRENDENTE...
@FAFNIR98


DIBU CONCURSO
Tarta de Fresa
Tarta de Fresa quiere invitarte a una de sus fiestas especiales. ¿Qué prefieres: la vuelta al cole, un cumpleaños o una fiesta de pijamas? Vive con ella y sus amigas las fiestas más divertidas.
Sorteamos 10 packs de:
Dos muñecas
Tarta de Fresa
Días Felices
© 2004 Those Characters From Cleveland, Inc. Used under license by Bandai.
¿Quieres ganar uno?
Dibuja la fiesta de cumpleaños de Tarta de Fresa.
BANDAI
DIBUCONCURSO TARTA DE FRESA
Dibuja la fiesta de cumpleaños de Tarta de Fresa.
Nombre: .... Edad: ....
Apellidos: ....
Teléfono: .... E-mail: ....
Calle: .... Número: .... Piso: .... Puerta: ....
Población: .... Código Postal: .... Provincia: ....
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué sección de ¡DIBUS! te gusta más? ....
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
DIBUCONCURSO TARTA DE FRESA
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡Tienes hasta el 31 de octubre!





Materiales extraídos de los libros didácticos CÓMO DIBUJAR MANGA: volúmenes 10 y 12.

LA TEXTURA DE LA ROPA

Este mes te enseñamos la manera de crear la ropa de tus personajes más molones. ¡Atento y no te pierdas ningún consejo!

La textura de la ropa depende del material del que esté hecha, del tipo de tela, etc. Lo mejor es tocar ropa de verdad y mirar revistas y catálogos para buscar ideas.

Lazo

Ramillete

Kimono (de mangas largas)

El lado izquierdo cruza sobre el derecho.

Este brillo es correcto.

Este brillo queda mal.

Ampliación

Estampado

Cazadora de cuero



Piel o imitación de piel



Algodón a cuadros

Chorreras

ERRORES TÍPICOS

Siempre es mejor dibujar el cuerpo entero del personaje, aunque esté cubierto de ropa.

La posición de los pies y el equilibrio del personaje estarán mal si sólo dibujamos las prendas de vestir sin tener en cuenta el cuerpo que hay debajo.



Mangas

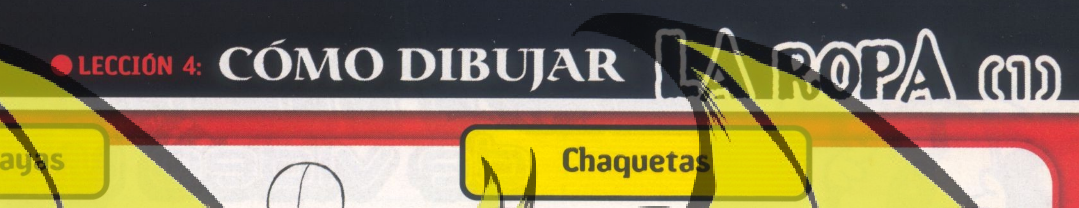


La manga cuelga cuando levantamos el brazo.





Los detalles y los elementos que complementan la ropa son esenciales para que el dibujo quede más chulo.



Camisetas a rayas

Las rayas no siguen la trayectoria normal cuando llegan a los pliegues de la camiseta.

Chaquetas

Chaqueta de hombre se abrocha con la solapa izquierda sobre la derecha).

Chaqueta de mujer (la solapa derecha sobre la solapa izquierda).

* Algunas chaquetas de mujer cruzan como las de hombre.

¡CUIDADO! ES MUY COMÚN COMETER ESTOS ERRORES. PRESTA ATENCIÓN Y RECUÉRDALOS CUANDO VAYAS A DIBUJAR.

SEGÚN LA ROPA QUE LLEVEMOS, APARENTAREMOS TENER UNA PERSONALIDAD U OTRA, DIBUCOLEGA.

Utiliza las arrugas para diferenciar los tejidos, vaqueros y tela, por ejemplo.

Utiliza líneas delgadas para los pantalones de tela.

Usa principalmente líneas gruesas para los vaqueros.

Delante dibujaremos un par de líneas horizontales.

Líneas onduladas

Define las formas usando las líneas.

Utiliza sombras.

En el trasero dibujaremos unas cuantas líneas oblicuas.

El trasero no se marca tanto en los pantalones de tela como los vaqueros.

Las líneas horizontales son muy gruesas.

La tela vaquera, como es muy dura, crea muchas formas.

Cómo crear el tejido de un vaquero

Vaqueros con textura hecha a tinta

Vaqueros con textura hecha con trama

De lado

De frente

De espaldas



LA TRILOGÍA STAR WARS

Por fin está disponible en DVD una de las sagas más esperadas de la historia: los episodios clásicos de STAR WARS. La trilogía, compuesta por STAR WARS: EPISODIO IV. UNA NUEVA ESPERANZA, STAR WARS: EPISODIO V. EL IMPERIO CONTRAATACA y STAR WARS: EPISODIO VI. EL RETORNO DEL JEDI es posiblemente la más famosa de la historia del cine y la que cuenta con más fans en todo el mundo. Cada una de las pelis se puede ver en formato de pantalla ancha y ha sido restaurada para que cuente con el mejor sonido posible.

Pero lo mejor es que el estuche de la trilogía incluye... ¡un cuarto DVD! La base de este cuarto disco es IMPERIO DE LOS SUEÑOS: LA HISTORIA DE LA TRILOGÍA STAR WARS. El documental, de dos horas y media de duración, narra la evolución de STAR WARS desde una saga espacial de bajo presupuesto y hecha por amor al arte al fenómeno cinematográfico que desafió todas las probabilidades y reinventó las reglas. En su esencia, IMPERIO DE LOS SUEÑOS cuenta la historia de un director independiente que tuvo que innovar e inventar un nuevo modo de crear películas.

Otros contenidos extra son:

- *Episodio III. Avance detrás de las cámaras: El retorno de Darth Vader.*
- *El nacimiento del sable de luz.*
- *Los personajes de Star Wars.*
- *La Fuerza está con ellos: El legado de Star Wars.*

Y esto no es todo. En este completísimo estuche de DVD hay mucho, MUCHO más.

BRATZ, LA PELÍCULA ESTRELLAS DE LA MODA

Yasmin, **Cloe**, **Sasha** y **Jade** no pueden pensar más que en el baile de fin de curso, pero en el último minuto les ponen como deberes un proyecto de "autoexpresión". ¿Cómo se las van a arreglar para prepararse para la elegante fiesta Y ADEMÁS presentar un proyecto digno de ellas? ¿Serán estas chicas [illegible] por la moda capaces de "autoexpresarse"... con el vídeo y DVD sobre sus superpreparativos para el baile? Por si esto fuera poco, un columnista anónimo de la prensa del corazón comienza a atacarlas en el periódico del instituto. Aun así, con un poco de trabajo y mucho *glamour*, es más que probable que las **Bratz** den en la diana con una creación de moda "ultrasofisticada" para salvar el baile.



Aladdín

Súbete a la alfombra mágica y vuela hacia una de las aventuras más espectaculares de todos los tiempos. Ahora, tras ser meticulosamente restaurada y mejorada, disfrutarás de las maravillas del mundo de ALADDÍN como nunca antes, desde la música que ganó un Oscar a los momentos más "geniales".

En el corazón de la mágica ciudad de Agrabah, **Aladdín** y su travieso mono **Abú** luchan por rescatar a la princesa **Yasmín** de los planes del malvado hechicero **Yafar**. La vida de **Aladdín** cambiará por completo cuando, tras frotar una lámpara mágica, aparece el disparatado e impredecible **Genio**, que le otorga tres deseos que le harán vivir un viaje alucinante.

Descubre un mundo ideal lleno de aventuras y diversión a raudales en esta alucinante edición especial de dos DVD, que incluye la canción inédita ***Proud of Your Boy***, juegos, secretos de la película y muchos más contenidos que ni te puedes llegar a imaginar... y si frotas la caja del DVD, ¿aparecerá un genio?

BARBIE EN LA PRINCESA Y LA COSTURERA

En su actuación más complicada hasta la fecha, **Barbie** hace su debut estelar como cantante, dando vida a dos personajes diferentes en la película LA PRINCESA Y LA COSTURERA. Este título se une a los exitosos lanzamientos BARBIE Y EL CASCANUECES, BARBIE RAPUNZEL y BARBIE EN EL LAGO DE LOS CISNES.

BARBIE EN LA PRINCESA Y LA COSTURERA trata de la esperanza, el descubrimiento personal y la fuerza del amor. Este cuento clásico ha sido renovado y actualizado utilizando la más avanzada tecnología de animación por ordenador.

A esto hay que añadir que **Gisela**, una de las concursantes más queridas de OPERACIÓN TRIUNFO, será la encargada de doblar a **Barbie** en esta nueva aventura.

Los Tres Mosqueteros

"Todos para uno y diversión para todos" es el lema de los tres héroes de esta divertidísima película. Disfruta del primer largometraje protagonizado por **Mickey**, **Donald** y **Goofy** acompañados por **Minnie**, **Daisy** y **Pluto**.

Mickey, **Donald** y **Goofy** son unos humildes limpiadores que comparten un gran sueño: llegar a ser mosqueteros. Sus vidas dan un vuelco cuando **Pete Pata Palo**, capitán de los mosqueteros, y su siniestro teniente **Clarabelle** les utilizan en una malvada conspiración para derrocar a la **Princesa Minnie** de su trono. **Mickey** y sus amigos puede que no parezcan héroes, pero tienen preparada una sorpresa para **Pete**. Aprenderán que con el trabajo en equipo y la amistad pueden conseguir todo lo que se propongan, incluso alcanzar sus sueños más increíbles.

Con seis fantásticas canciones y una trepidante e ingeniosa acción tan afilada como sus espadas, esta película te hará pasar un buen rato de diversión. Además, los extras que incluye el DVD (escenas eliminadas, juegos, canciones y comentarios) también son una chulada. ¡No te los puedes perder!



Scooby y la pandilla pierden su impresionante reputación cuando un enmascarado granuja anónimo siembra el caos en la ciudad de Coolsville con una monstruosa máquina que recrea clásicos de Mysterios S.A., como el **Fantasma Pterodáctilo**, el **Caballero Negro** y el **Fantasma de los 10.000 voltios.** Bajo la presión de la incansable periodista **Heather Jasper-Howe** y de los aterrorizados ciudadanos de Coolsville, la pandilla inicia una investigación sobre el misterioso brote de monstruos que deja a **Shaggy** y a **Scooby** preguntándose sobre su papel en Mysterios S.A. El desternillante dúo, decidido a demostrar que son grandes detectives, se disfraza de manera extravagante para buscar pistas. Mientras tanto, la inteligente **Velma** se queda alucinada con el principal sospechoso, el conservador del Museo Coolsonian, **Patrick Wisely**, a la vez que el líder machista **Fred** y la coqueta **Daphne** intentan determinar la identidad de la malvada figura enmascarada que está soltando a los monstruos que invaden Coolsville. ¿Cómo se solucionará todo esto?

Contenido extra

- 10 minutos de escenas suprimidas
- Documental: AMENAZA TRIPLE
- La verdadera historia fantasmal de Hollywood
- El perro bailarín: cómo se consiguió que **Scooby** baile
- Vídeos musicales
- Puzzles audiovisuales

Así es Garfield

Por fin la serie de televisión de **GARFIELD** se pone a la venta en vídeo y DVD, para que los fans de este gato vago y comilón puedan coleccionar sus aventuras. Esta primera entrega incluye tres divertidísimos episodios:

- **AQUÍ VIENE GARFIELD**: el pobre **Odie** acaba en la perrera después de que le pillen intentando molestar a un vecino desagradable en compañía de **Garfield**, que será el encargado de liberar al cachorro ingenuo y tontorrón.
- **GARFIELD EN LA CIUDAD**: nuestro felino favorito se escapa de camino al veterinario, tiene un encontronazo con unos gatos callejeros y conoce a su madre.
- **GARFIELD VA A HOLLYWOOD**: **Odie**, **Garfield** y **Jon**, su humano de compañía (porque [illegible] que ver quién manda en la relación), creen que están a punto de convertirse en estrellas del espectáculo cuando se presentan a una prueba para un concurso televisivo de talentos.

¡Las aventuras gatunas no han hecho más que comenzar!







Llega una nueva experiencia multimedia para los fans del cómic y del DVD: un nuevo formato que une el arte secuencial a la más avanzada tecnología: se trata del vídeo cómic digital. Y qué mejor cómic para estrenar este formato que un gran clásico como EL CAPITÁN TRUENO. Gracias al vídeo cómic puedes disfrutar de las viñetas originales a través del DVD con música, cambios de plano y la opción de leer los textos tú mismo o escucharlos.

Las aventuras del Capitán Trueno tienen lugar a finales del siglo XII. Trueno es un caballero noble con gran espíritu de aventura que deberá enfrentarse a malvados de todo tipo: asaltantes sarracenos, saqueadores vikingos, bárbaros mongoles... por suerte, contará con la ayuda de sus fieles Goliath y Crispín.

Volumen I.

- Capítulo I. En el barco de la muerte.
- Capítulo II. El ataque de los elefantes.

Volumen II.

- Capítulo I. Aventura en Groenlandia.
- Capítulo II. El misterio de Thule.

dale a la GAME BOY™



Este divertido cartucho para tu GBA retoma la acción justo donde termina BUSCANDO A NEMO. Los peces cautivos en el acuario de la consulta del dentista (**Bubbles**, **Jacques**, **Pearl...**) han logrado escapar. Ahora, **Nemo**, **Dory**, **Marlin**, **Bruce**, **Crush** y **Squirt** deben ayudarles a alcanzar sus nuevos hogares en el océano. ¿Podrás ayudarles?

En BUSCANDO A NEMO: LA AVENTURA CONTINÚA podrás disfrutar de más de veinte minijuegos, inspirados en la nueva línea argumental, con los que meterle caña a los mandos de tu Game Boy Advance. Además, jugarás en el papel de tus personajes favoritos de la película, entre los que se incluyen **Nemo**, **Marlin** y **Dory**. ¡El fondo del mar nunca había sido tan divertido!







Knights' Kingdom

En **LEGO** KNIGHTS' KINGDOM, controlarás a un caballero en su aventura para encontrar el Corazón del Escudo Mágico de las Edades. Lucharás contra el malvado caballero **Vladek** para salvar el Reino de Mercia. El juego cuenta con nueve aventuras únicas, cada una con diversos puzzles y pequeños retos, que refuerzan el código de honor de los caballeros. Podrás elegir entre cinco paladines del reino totalmente manejables, uno de los cuales será desbloqueado al final de la partida para ayudarte en la aventura final. El cartucho dispone de diversos modos de juego: el modo historia para un jugador, el modo torneo y el disputado modo *último hombre en pie*. También existe la posibilidad de modo multijugador para dos usuarios a través del *Game link*. En esta modalidad, los jugadores pueden luchar entre sí, en batallas cuerpo a cuerpo o en competidas justas de caballeros.











DISEÑO FINAL DE LA NINTENDO DS™

El nombre definitivo de esta esperada consola será Nintendo DS. Este nombre, que significa *Dual Screen* (pantalla doble), es el que mejor describe esta pequeña maravilla tecnológica. El diseño de la consola se ha pulido un poco para llegar a este resultado final tan chulo: una fina base de color negro y una pantalla plegable de color platino, botones principales y laterales más grandes y reconfigurados para conseguir un resultado perfecto, un pequeño compartimento para guardar el puntero y altavoces estéreo.

Otras virguerías de esta maravilla son que tiene conexión inalámbrica, reconocimiento de voz y que una de las pantallas es táctil. ¡Casi nada! La consola se pondrá a la venta en nuestro mercado en el primer trimestre de 2005, así que ya puedes ir ahorrando o reservándote uno de los regalos de Navidad.



Hace mucho tiempo, en una galaxia muy, muy lejana... así empieza **STAR WARS**, la saga espacial más famosa de la historia. Su protagonista, **Luke Skywalker**, un resuelto muchacho que vive en un planeta agrícola, deberá convertirse en el jedi más poderoso de todos los tiempos. Su empeño será derrotar al **Emperador Palpatine** y a su lacayo, el temible **Darth Vader**, enfrentándose al malvado Imperio, que gobierna la galaxia con puño de hierro.

En las 19 misiones para un solo jugador que encontrarás en este cartucho, podrás interpretar a Luke en las escenas clave de la trilogía de **STAR WARS**.

También existen dos modos multijugador, además de ciertos niveles en los que cooperarás con personajes no jugadores que te ayudarán en tu cometido.

Recuerda: no sólo del sable de luz vive un jedi. Aprende a usar tus poderes lo mejor posible... ¡y que la Fuerza te acompañe!

LIBROS DE ILUSTRACIONES IMPACTANTES

Los libros de ilustraciones son el complemento ideal de los manga y las series de anime... Y la mejor forma de tener las ilustraciones más espectaculares e incluso inéditas de las series más famosas. Te presentamos dos, sólo para tus ojos... y para que los mires bajo un cielo estrellado.



DIE STERNE

Este libro dedicado a **EVANGELION** se titula "las estrellas", en alemán. ¿Cómo? ¿En alemán? ¡Pero si el libro es japonés! Cierto, pero en **NEOGÉNESIS EVANGELION** abundan los nombres y los títulos en alemán por puro capricho de sus autores, el estudio **Gainax**. ¿Recuerdas el larguísimo nombre de **Asuka**, una de las protagonistas? Era **Sohryu Asuka Langley**, de origen alemán. El gemelo de este libro, **DER MOND**, también tiene un título alemán (significa "la Luna")...

Además de las imprescindibles obras de **Yoshiyuki Sadamoto**, la estrella de la casa, en **DIE STERNE** abundan las colaboraciones que otros ilustradores realizaron para pósters, portadas de DVD, bolsas de patatas, cajas de figuras e interiores de diversas revistas japonesas como **NEWTYPE, ANIMAGE O MEGU**.

Sí, sí, también contiene algunas acuarelas inéditas e imágenes sorprendentes de autores reconocidos como **Tsutomu Nihei**, **Katsuya Terada** y **Shinya Hasegawa**.

YOUR EYES ONLY -CHI PHOTOGRAFICS-

Literalmente, "sólo tus ojos". En este libro tienes a tu disposición las mejores "fotos" de **Chi**, la protagonista de **CHOBITS**, el afamado manga de **CLAMP**. El título juega con las palabras "foto" y "gráficos", y es que las ilustraciones están pensadas como si se tratara de una sesión fotográfica. El libro se divide en temas y tiene un colorido muy alegre y optimista. Al lado de **Chi** aparecen su gemela oscura, **Hideki Motosuwa** (el coprotagonista del manga), **Ciruela** (el ordenador portátil) y **Atashi**, el "otro yo" de **Chi**.

¡Descúbrelos en este apasionante libro!



DEL 29 DE OCTUBRE AL 1 DE NOVIEMBRE DE 2004
X SALÓN DEL MANGA
LA FARGA DE L'HOSPITALET
REGALO DE UN MANGA CON LA ENTRADA
Organiza:
FICOMIC
Venta anticipada de entradas:
Servicaixa 902 33 22 11
o llamando al 902 400 222
Colaboran:
AVUI
COMRàdio
PLANETA DeAGOSTINI
NORMA Editorial
Selecta Visión
Consulado General del Japón en Barcelona
Transporte:
RONDA DE DALT SALIDA 14
RAMBLA JUST OLIVERAS Av. CARRILET
L'HOSPITALET
L'HOSPITALET
BUS 110, L10, L12, L14, L52, L82, L'H1, L'H2
¡TE ESPERAMOS EN EL SALÓN DEL MANGA DE BARCELONA!
¡Dibus! y Ficomic te invitan a venir al Salón del Manga. Compra tu entrada y recibe otra gratis al presentar este cupón. ¡No te lo pierdas, dibuartista!
X Salón del Manga
AL COMPRAR UNA ENTRADA, TE REGALAMOS OTRA.
Canjea este cupón en la ventanilla de tickets de La Farga de L'Hospitalet.
Invitación válida para los días 29, 30 y 31 de octubre y 1 de noviembre.
No se admitirán fotocopias.
Únicamente recortes originales.
Oferta no acumulable a otras promociones.
2X1
NO ACUMULABLE CON OTRAS PROMOCIONES.
¡Dibus!
@FAFNIR98



El Superman del siglo XXI

Seguro que muchas veces te has preguntado cómo llegó Clark Kent a convertirse en Superman, el Hombre de Acero... ¡La nueva colección SUPERMAN: LEGADO se dispone a resolverte todas las dudas... y a presentarte una de las mejores historias de este personaje de los últimos tiempos!

Texto de Abraham Tramplán

Superman: Año uno

Jor-El y **Lara** están preocupados porque Krypton, su planeta, está a punto de destruirse. Deciden salvar a su hijo, **Kal-El**, de la destrucción y lo colocan en una cápsula con destino a la Tierra. Años después, **Kal-El** es un joven reportero, **Clark Kent**, que viaja por el mundo en busca de trabajo y de sus raíces... **Clark** posee habilidades extraordinarias que debe esconder como superfuerza, invulnerabilidad y vuelo. Poco después, **Clark** viaja a Metrópolis, la mayor ciudad del estado, y se enfunda un traje rojo y azul, con un escudo en forma de S en el pecho y la intención de defender el Bien y la Justicia bajo el nombre de **Superman**.

Personajes secundarios

Toda historia que se precie debe tener un buen elenco de personajes secundarios...

Lois Lane: La futura novia de **Superman** es una reportera de tomo y lomo obsesionada con el extraterrestre vestido de rojo y azul que va volando por el mundo.

Lex Luthor: El mejor amigo de **Clark** se ha convertido ahora en un duro hombre de negocios, marcado por un pasado oscuro.

Jonathan y Martha Kent: Adoptaron a **Kal-El** tras encontrar la nave espacial con la que llegó a la Tierra, y le llamaron Clark... Le han enseñado a ser buena persona y a defender la Justicia.

¿Sabías que...?

- SUPERMAN: LEGADO se ha planteado como una serie sobre Superman que pueda gustar tanto a los seguidores veteranos del personaje como a los nuevos lectores que quieran empezar a leer cómics del Hombre de Acero.
- Los Kent son mucho más jóvenes de lo que es habitual en los cómics, para que se parezca más a la serie de televisión SMALLVILLE.
- Leinil Francis Yu, el dibujante de la serie, fue seleccionado por el guionista, Mark Waid, porque quería a alguien que nunca antes hubiese dibujado a Superman... y con un estilo diferente a lo que se había hecho hasta el momento.


Ven a pasarlo en grande en Chiqui Park jugando sin parar y disfrutando de la piscina de bolas
Chiqui Park, el lugar perfecto para celebrar tu cumpleaños con tus amigos
Chiqui Park®
Llámanos al 902 345 789 y te diremos cuál es tu Chiqui Park más cercano, o visita nuestra web www.chiquipark.es, donde además encontrarás mucha diversión
Chiqui Tin, el centro infantil que enseña, cuida y divierte a los niños
Venga a descubrir CON SUS HIJOS su Chiqui Tin más cercano
Chiqui Tin
centro infantil
Para más información llámenos al 902 345 789 o consulte www.chiquipark.es/chiquitin
@FAFNIR98



DreamWorks El Espantatiburones™

PS2 / XBOX / NGC / GBA / PC

Basado en la película de DreamWorks, EL ESPANTATIBURONES te trae una nueva aventura de la mano de Oscar, un pececito que sueña con ser un pez gordo y que intenta abrirse camino a través de la cadena alimenticia cuando se convierte, por casualidad, en un insólito héroe al buscar una forma fácil de obtener fama y fortuna.

En este juego podrás visitar localizaciones de la película y vivir situaciones únicas a lo largo de diversas misiones repletas de aventuras. Pasarás el día en Ciudad Arrecife, trabajando en el lavadero de ballenas o entrando a hurtadillas en el transatlántico sumergido. Podrás ir a toda velocidad a través del bullicioso tráfico de la metrópoli submarina, y atravesar edificios, puentes con señales geniales, parrillas y cráteres mientras intentas ganar a tus oponentes en alocadas carreras.

También dispondrás de movimientos nunca antes vistos en la lucha de peces, como son la charla de bofetadas, el Pez-Fu, los golpes con la cola, el boxeo con las aletas y los cabezazos.

<< ¡Reparte mamporros a golpe de Pez-Fu!

No olvides que también puedes ganar puntos moviendo las caderas en las calles de Ciudad Arrecife con coreografías únicas de baile. Esta parte del juego se divide en "menear el esqueleto" y "ponerte funky", en los que debes combinar pasos y seguir el ritmo de rápidas órdenes de baile. ¡La mar de divertido!

>> Sé una estrella del baile en Ciudad Arrecife.



GARFIELD

PS2 / PC

En este simpático juego, **Jon** tiene que salir y deja a **Garfield** al cargo de la casa... y de **Odie**. Evidentemente, **Garfield** no se lo toma demasiado en serio, se duerme y deja a **Odie** a sus anchas. Al cabo de un rato, un fuerte ruido le despierta y descubre, horrorizado, que el estúpido perro ha puesto la casa patas arriba. Además, **Jon** volverá al cabo de una hora. ¿Tendrá tiempo el felino anaranjado y barrigón de dejar la casa presentable para cuando vuelva su dueño?

En este juego podrás explorar todo el universo de GARFIELD en 3D: el escenario es totalmente interactivo y cada habitación tiene objetos que puedes activar y cosas con las que **Garfield** podrá jugar. Todos los personajes importantes que salen en las tiras cómicas aparecen también en este divertido juego.

¡Ayuda a **Garfield**! Seguro que hay una buena lasaña como recompensa si lo consigues.

>> Ponte en el pellejo del felino gordinflón más famoso del mundo y deja la casa como los chorros del oro.

X-MEN LEGENDS

X-MEN: LEGENDS es un RPG de acción en el que puedes elegir y personalizar un equipo de lucha de Hombres X y, por primera vez, experimentar los asombrosos poderes de estos mutantes jugando en equipo para proteger el futuro de la humanidad.

La historia comienza cuando los **X-Men** se enteran de que Magneto, su principal adversario, ha tramado un plan para potenciar los poderes de los mutantes con el propósito de esclavizar a la humanidad. Ante esta situación, los **X-Men** lucharán contra la **Hermandad de Mutantes Diabólicos**.

Podrás elegir entre una lista compuesta por más de doce personajes, entre los que figuran **Lobezno**, **Cíclope** y **Tormenta**, para crear, personalizar y controlar equipos de cuatro en un RPG de acción real. Los personajes podrán aprender y mejorar sus poderes, atributos y habilidades de lucha.

PS2 / XBOX / NGC

En X-MEN LEGENDS deberás usar la cabeza para superar obstáculos en los que sólo el uso preciso de los poderes mutantes de cada uno de tus personajes podrá sacarte de situaciones apuradas.

Creado por los antiguos escritores de los cómics ULTIMATE **X-MEN**, el guión original está plagado de intrigas y vueltas de tuerca que te sumergirán en el juego de **X-MEN** más envolvente jamás creado.

DIGIMON RUMBLE ARENA 2

Los **Digimon** lucharán entre sí por segunda vez en un intenso combate de hasta cuatro jugadores para reinar de forma suprema. Podrás elegir como combatiente a cualquiera de los populares personajes de **DIGIMON** disponibles, como **Growlmon**, **Zudomon**, **Greymon** o **Agunimon**.

Derribar repetidamente a los enemigos te proporcionará Digipoints, que permitirán digievolucionar a tu **Digimon**. Todos los personajes tienen sus propios y devastadores ataques especiales, y además hay más ataques que aprovechan al máximo los entornos, como la inteligente colocación de barriles de TNT.

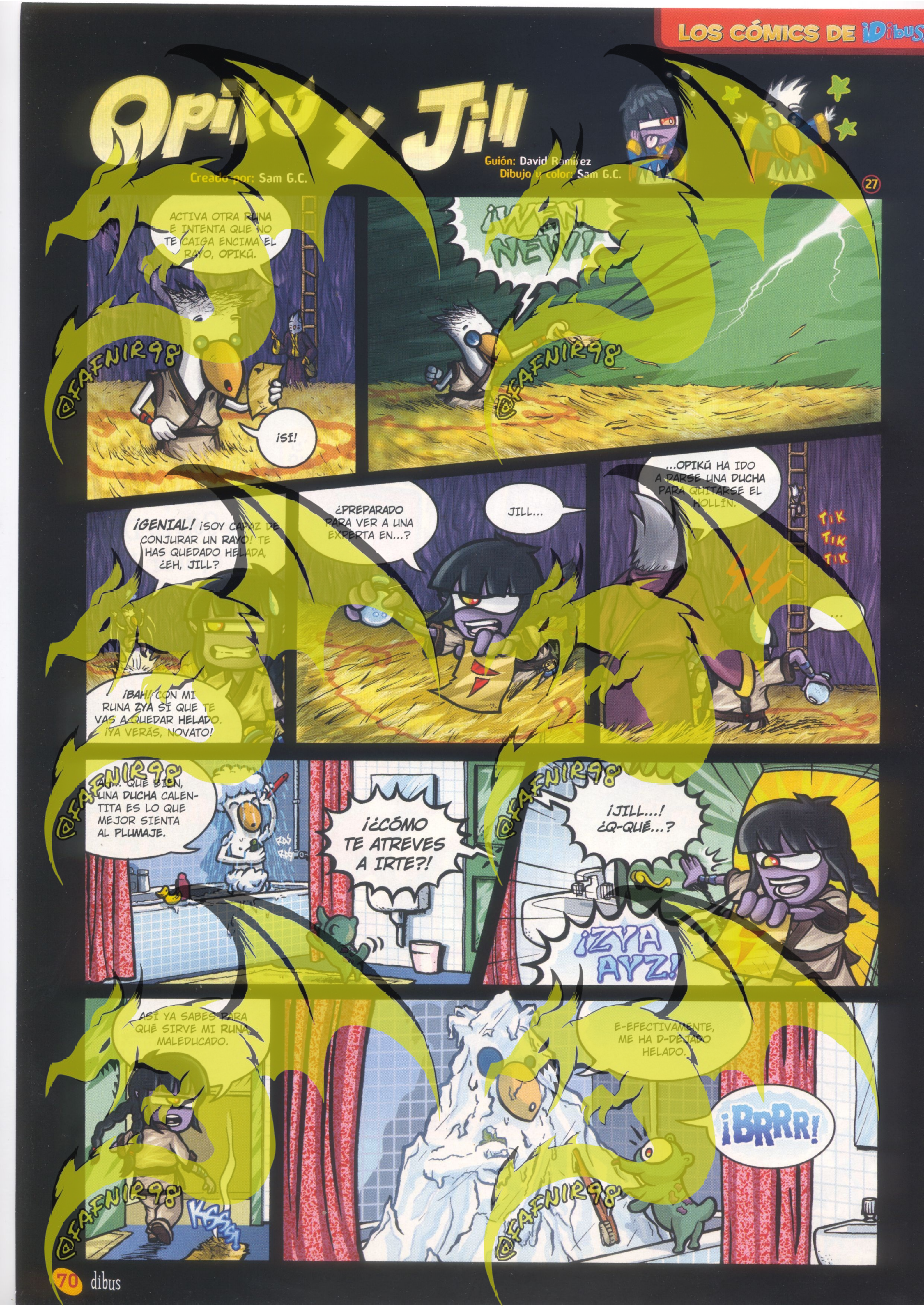
PS2 / XBOX / NGC



LOS CÓMICS DE ¡DIBUS!
PEQUEÑO MOSQUITO
Guión y dibujo: Darío Adanti
EL TRAJE NINJA ES IMPORTANTÍSIMO PARA PASAR DESAPERCIBIDO EN LA OSCURIDAD Y PARA PODER DEAMBULAR EN PLENA NOCHE SIN SER VISTO...
¡Y ADEMÁS TE PUEDES MANCHAR DE CAFÉ Y NO SE NOTA!
PEQUEÑO MOSQUITO
DICE EL MAESTRO: "AL AMANECER LLEGARÁ LA VERDAD" ...POR ESO ES MUY IMPORTANTE QUE UN BUEN NINJA SE LEVANTE BIEN TEMPRANO...
...TAMBIÉN SE PUEDE UTILIZAR EL MÉTODO "PEQUEÑO MOSQUITO" QUE ES ACOSTARSE DEMASIADO TARDE...
FOTOGRAFÍA DIGITAL
¿Cómo? ¿Que aún no has cogido tu cámara para hacerle una fotito a tu peluche con tu revista más molona? ¿A qué esperas, dibucolega?
El mes que viene ya habremos seleccionado al ganador y a los finalistas de este divertido concurso de fotografía digital. Así que, como muestra, un botón: puedes ver cómo queda uno de los peluches que anda por la redacción de ¡Dibus! con la revista en la mano, para que te hagas a la idea de cómo hacer tu foto... ¿Qué sección estará leyendo Aldo?
¡Atención, dibucolega!
SEGUNDO TEMA: A LOS PELUCHES LES GUSTA ¡DIBUS!
Pon a cualquiera de tus peluches leyendo la revista, hazle una foto en la que quede favorecido y... ¡mándanosla!
Envíanos tus fotos a:
revistadibus@normaeditorial.com
RECUERDA QUE:
Tienes que hacer la foto con una cámara digital.
Puedes retocar la foto.
Puedes enviar más de una foto.



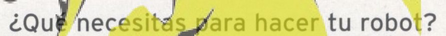
DIBU CONCURSO
Walt Disney Pictures presenta
Mickey · Donald · Goofy
Los Tres Mosqueteros
(Walt Disney)
Vive con Mickey, Donald y Goofy una trepidante aventura en la que se convierten en los más valientes mosqueteros para salvar a la princesa Minnie de Pete Pata Palo, capitán de los mosqueteros, y su siniestro teniente Clarabelle. ¡Todos para uno y diversión para todos!
Disney Colección de Bolsillo
Dibujos Animados
Disney Colección de Bolsillo
Goofy en monopatín
"Los Tres Mosqueteros" Sólo en DVD a partir del 29 de septiembre
© Disney
Sorteamos: 5 lotes de:
DVD "Los tres mosqueteros"
2 videojuego para PC
"Dibujos animados" y "Goofy en monopatín"
¿Quieres ganar uno?
Dibuja a Mickey, a Donald o a Goofy vestido de mosquetero.
Disney Interactive
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡Dibus!
"Dibuconcurso Los Tres Mosqueteros"
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡Tienes hasta el 31 de octubre!
DIBUCONCURSO LOS TRES MOSQUETEROS
Dibuja a Mickey, a Donald o a Goofy vestido de mosquetero.
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
E-mail:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué cómic de ¡Dibus! te gusta más?


Opikú y Jill
Creado por: Sam G.C.
Guión: David Ramírez
Dibujo y color: Sam G.C.
27
ACTIVA OTRA RUNA E INTENTA QUE NO TE CAIGA ENCIMA EL RAYO, OPIKÚ.
¡SÍ!
¡GENIAL! ¡SOY CAPAZ DE CONJURAR UN RAYO! TE HAS QUEDADO HELADA, ¿EH, JILL?
¡BAH! CON MI RUNA ZYA SÍ QUE TE VAS A QUEDAR HELADO. ¡YA VERÁS, NOVATO!
¿PREPARADO PARA VER A UNA EXPERTA EN...?
JILL...
...OPIKÚ HA IDO A DARSE UNA DUCHA PARA QUITARSE EL HOLLÍN.
TIK TIK TIK
...
AH... QUÉ BIEN, UNA DUCHA CALENTITA ES LO QUE MEJOR SIENTA AL PLUMAJE.
¡¿CÓMO TE ATREVES A IRTE?!
¡JILL...! ¿Q-QUÉ...?
¡ZYA AYZ!
ASÍ YA SABES PARA QUÉ SIRVE MI RUNA, MALEDUCADO.
E-EFECTIVAMENTE, ME HA D-DEJADO HELADO.
¡BRRR!



DIBU CONCURSO
BRATZ
Las Bratz y los Boyz no pueden imaginarse un solo día sin ir a la última. O eres fashion o no estás en la onda. Cada día van con la moda más rompedora, y para esta ocasión nada mejor que la Colección Safari Urbano.
SORTEAMOS 10 PACKS
BRATZ y BRATZ BOYZ
Colección Safari Urbano
¿QUIERES GANAR UNO?
Crea un diseño para una nueva colección de moda Bratz.
BANDAI
DIBUCONCURSO Bratz
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
DIBUCONCURSO
Bratz
08010 Barcelona
¡Tienes hasta el 31 de octubre!
Crea un diseño para una nueva colección de moda Bratz.
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta de ¡Dibus!?
@FAFNIR98





Por Núria Teuler

ROBOT HECHO CON MATERIAL RECICLADO

Bienvenido, dibucolega, a una nueva edición del Dibutaller. Esta vez nos introduciremos directamente en el mundo de la tecnología con la realización de este simpático robot creado a partir de material reciclado. Y es que reciclar es básico en nuestro día a día.



¿Qué necesitas para hacer tu robot?

- Diferentes tipos de materiales reciclables: botes vacíos, envases diversos, tubos de plástico, botones, piezas inútiles, corchetes...
- Pegamento muy fuerte. Recomendamos cola de contacto.
- Spray de pintura plateada
- Pintura para maquetas de diferentes colores
- Rotulador permanente fino
- Tijeras

Una vez conseguidos estos materiales básicos, empezamos:

1 Limpiamos y secamos los materiales. Probamos diferentes opciones para hacer el robot a nuestra manera. Recortamos o agujereamos, si hace falta, para adecuar las piezas a nuestro gusto. A continuación, pegamos entre sí las diferentes piezas que compondrán el robot.

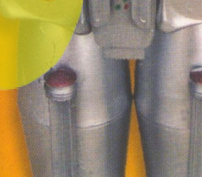
2 Después de pegar las piezas más grandes colocamos los detalles pequeños: corchetes, botones, chapas... para hacer los ojos, orejas, etc.

3 Pintamos con el spray plateado hasta cubrir completamente toda la superficie del robot. Procura proteger el entorno donde pongas el robot para no ensuciarlo todo de pintura.



4 A continuación, procedemos a pintar los detalles con pintura para maquetas. El rotulador negro es para marcar las junturas de las piezas.





5 ¡Ya está! El robot puede empezar a funcionar en tu habitación: no olvides que puedes utilizar el mismo procedimiento para realizar otros objetos como naves espaciales u otros tipos de robot con forma humanoide o animal.




DiBU
CONCURSO
STAR WARS
Si te gustan las películas de STAR WARS y además disfrutas mogollón jugando con las piezas de Lego... ¡Déjalo todo y ponte a dibujar, dibucolega, porque éste es tu concurso! Y ya sabes... que la Fuerza te acompañe.
Sorteamos:
1r premio:
X-wing Fighter™
(563 piezas)
2º premio (5):
pack de 3 sets:
• MINI Imperial Shuttle™ (82 piezas)
• MINI AT-TE™ (63 piezas)
• MINI Sith Infiltrator™ (55 piezas)
LEGO
STAR WARS
8-12
4502
X-wing Fighter™
4494
4495
4493
MINI BUILDING SET
7+
MINI
¿Quieres ganar uno?
Dibuja una nueva nave hecha con piezas de LEGO
ENVÍANOS TU DIBUJO JUNTO CON UNA FOTOCOPIA DE ESTE CUPÓN CON TUS DATOS A:
DIBUCONCURSO STAR WARS
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan, 7
08010 Barcelona
TIENES HASTA EL 31 DE OCTUBRE
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué cómic de ¡Dibus! es tu preferido?
DIBUCONCURSO STAR WARS
Dibuja una nave hecha con piezas de Lego
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
E-mail:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
© 2004 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Used under authorization.
@FAFNIR98

DIGITAL COMIC BOOKS

Los cómics más famosos de Marvel llegan en un formato revolucionario en el que podrás ver a tus personajes favoritos en DVD. Esta tecnología hará que te sumerjas en las aventuras de los superhéroes, ya que permite ver las viñetas originales, amenizadas con efectos especiales de imagen y sonido, además de la interpretación de las voces de los personajes. De momento están disponibles **Daredevil**, **Hulk**, **Lobezno**, **X-Men** y **Ultimates**.



Divisa
DVD

FLASH
EL PRIMOGÉNITO



Hay un temible secreto en el pasado de **Flash**, y el hombre más veloz del mundo deberá descubrir cuál es. Además, en este número se produce el retorno de **Cyborg**, de los **Nuevos Titanes**, al campo de los superhéroes. ¡Aventuras trepidantes a toda velocidad!

EDITA: Norma Editorial

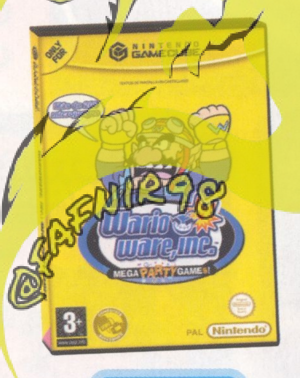
TOTALLY SPIES

Sam, **Alex** y **Clover** son tres adolescentes de Beverly Hills que, inesperadamente, se convierten en agentes secretos internacionales. Su serie de animación, **Totally Spies**, está causando furor en todo el mundo, y ahora llega en DVD con un montón de extras interesantes: diversos idiomas, fichas de personajes, diseños de decorados, juegos... ¡no lo dejes escapar!



Divisa
DVD

WARIO WARE INC.: MEGA PARTY GAME$



Nintendo
GAMECUBE

Si tienes una Game Cube y te gusta jugar con tus amigos, éste es tu juego. En él podrás disfrutar de 200 minijuegos diferentes, aleatorios y únicos con muy poco tiempo para resolverlos: ¡tan sólo 5 segundos! ¡Y sin que sepas nunca qué es lo que viene a continuación! No esperes ninguna ayuda de tus amigos, ya que el modo multijugador es extremadamente competitivo. Todo es posible en **Wario Ware, Inc.: Mega Party Game$**.

SPIDEY VUELVE AL COLE

¿Quieres volver al cole subiéndote por las paredes? Pues el asombroso **Spider-Man** puede ayudarte: la imagen del trepamuros está presente en bolis, libretas, sacapuntas, mochilas y estuches de diversos tipos. ¡Que no te falte de nada!



Copyright
Promotions



SUPER DRAGÓN BOLSHACK

Shobu, el protagonista de DUEL MASTERS, tiene una de las criaturas más poderosas de la Civilización del Fuego en su baraja: el **Dragón Bolshack**. Ahora, tú puedes tenerlo también gracias a este muñeco con luces y rugidos de ataque. ¡Atrévete a probarlo!



Hasbro

ROBOSAPIEN

R2-D2, **Terminator**, **Cortocircuito**, **Mazinger**, los **EVA**, **Arale**... y ahora llega... ¡**Robosapien**! Este robot viene a hacerse un hueco entre los seres artificiales más sofisticados: tiene hasta 67 funciones distintas, siete motores, sistema interactivo de reflejos, sensores, mando de infrarrojos... emitir sonidos, gesticular, caminar, coger objetos y lanzarlos... ¡incluso practica artes marciales!



Giochi Preziosi

GUERREROS TARRANGA

Estos guerreros coleccionables proceden del planeta Tarranga que, tras una gran explosión, convierte a sus habitantes en piezas individuales. Esto hace que las piezas se puedan unir formando nuevos guerreros tarranga que lucharán para obtener nuevas piezas y formar así un poderoso **Master**. Los **Masters** se dividen en dos grupos enfrentados entre sí: los **Atnumas** y los **Ruwars**. ¿Cuál vencerá?



Simba

HUEVOS SPIDEY Y BRATZ

¿Qué tienen en común el espectacular **Spider-Man** y las **Bratz**? ¿Nada? Bueno, ahora sí: todos pueden aparecer en estos deliciosos huevos de chocolate. A nosotros nos encanta el sabor que tienen y disfrutamos de verdad montando las sorpresas que hay en su interior. ¡Pruébalos!

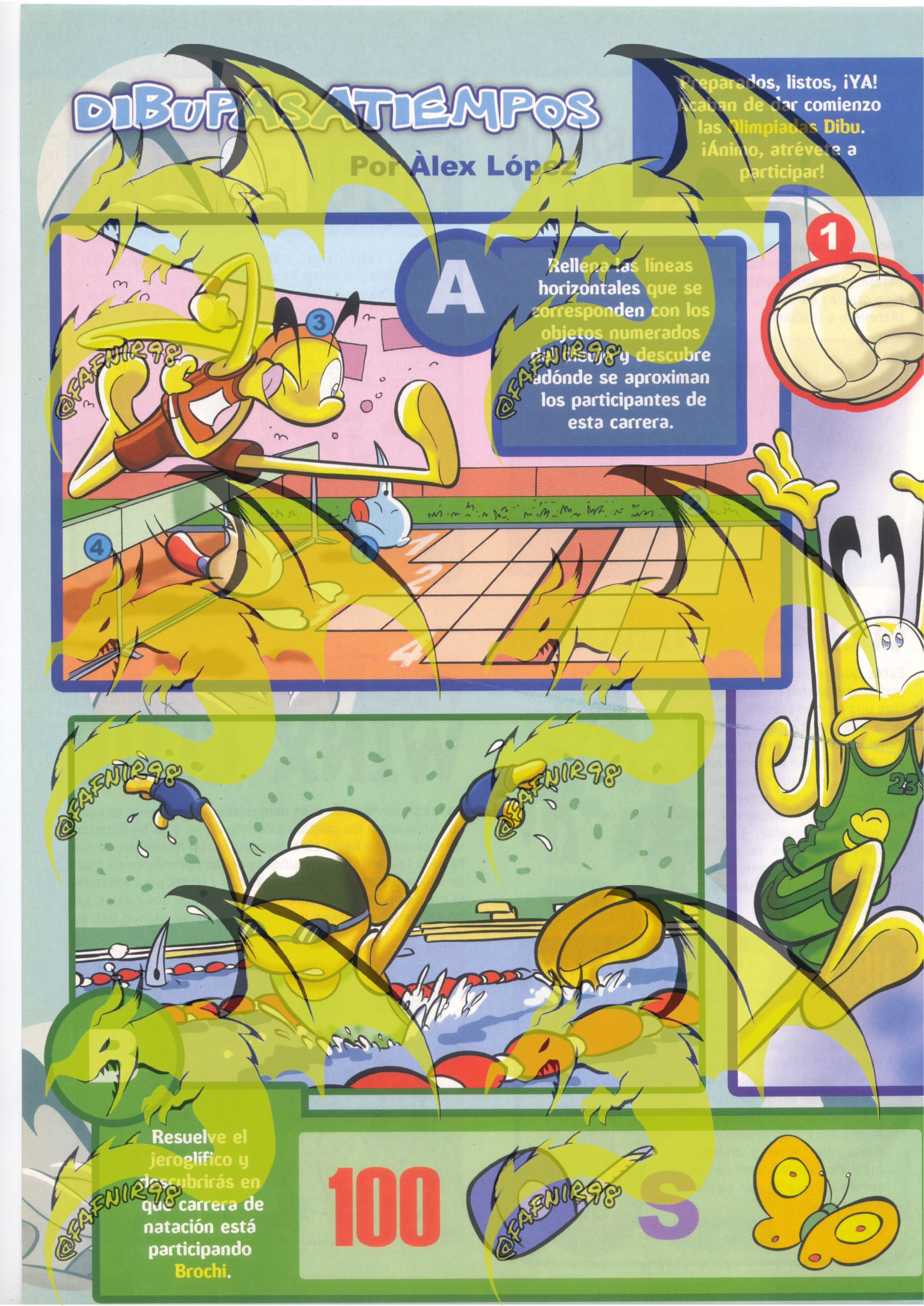
Dolci Preziosi

MUÑECAS DE WINX CLUB

La magia de WINX CLUB es demasiado potente para quedarse confinada a las pantallas de televisión, y ya ha empezado a escaparse hacia otros productos. De momento, ya han llegado las fantásticas muñecas de las aprendices de hada de Alfea: **Bloom**, **Stella**, **Flora**, **Tecna** y **Musa**, para extender la magia por doquier. Pero cuidado, porque sus rivales, las brujas de Cloud Tower, **Icy**, **Darcy** y **Stormy**, vienen detrás.



Mattel


DIBUPASATIEMPOS
Por Àlex López
Preparados, listos, ¡YA! Acaban de dar comienzo las Olimpiadas Dibu. ¡Ánimo, atrévete a participar!
A
Rellena las líneas horizontales que se corresponden con los objetos numerados del dibujo y descubre adónde se aproximan los participantes de esta carrera.
1
2
3
4
1
2
3
4
23
B
Resuelve el jeroglífico y descubrirás en qué carrera de natación está participando Brochi.
100
S


50 g
10 g
25 g
D
Inky, el fornido levantador de pesas, está preparado para batir su récord. ¿Podrías decirnos si hay el mismo peso en los dos lados de la barra?
2
3
4
O T P G E B N A C
E S I B A L O N T
B U R C Ñ A M T E
A R Q O T E I O L
N I L P D G V R O
D G M A R A T C S
E R L Ñ O F Ñ H J
R L C F Y A G A U
A H O S E S F P B
C
¿Cuál de estas pelotas corresponde al deporte que practican Dibu y Borrón?
¿A qué deportes pertenecen el resto?
1-
2-
3-
4-
E
Como ceremonia de clausura, te invitamos a que encuentres en la sopa de letras 6 objetos que aparecen en este pódium final.
2
1
3

Gronaldo Bocanada – De Dragón a Caballero

Guión: Athos Dibujo: EnriqueCarlos Color: Apisonadora

Siguiente objetivo, conseguir una escama del habitante de la bella isla de Fusama...

¡Jo, con el asco que me da el pescao, el chanquete y el bacalao!

Seguro que me encuentro con un besugo pestilente de aliento maloliente...

Hala, fruta hay mucha, y mi estómago será la hucha...

Hola, caracola...

¡Qué alegría, a la isla ha llegado un atractivo mozo para compartir mi soledad y ahogar mi sollozo!

¡Jolín, menudo bombón, roza la perfección!

Está rica esta fruta, y no es nada diminuta.

ÑAM ÑAM ÑAM

Alto, ¿dónde está tu marido celoso y bestiajo?

¿Y no serás una vampira que me quiere morder el cuello?

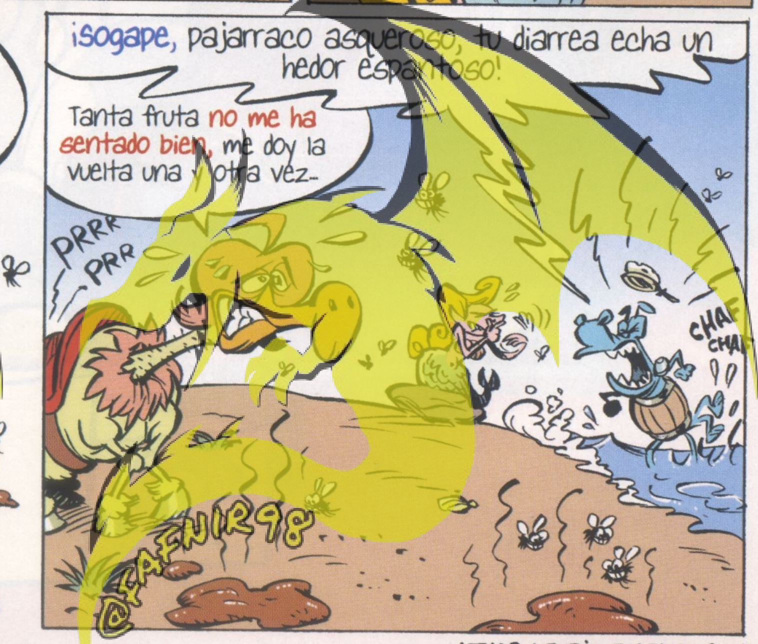
Lo largué, no era majo.

Sólo quiero darte mimos sin resuello...

Os advierto que una escama de vuestra cola os arrancaré cual amapola...

Os daré de mí lo que deseéis. Estoy loca por vos, ¿acaso no lo veis?





ATHOS + ENRIQUECARLOS - 2004



Bienvenido a...

El Club ¡Dibus!

¡¡Hola, dibucolega, este mes el Club ¡Dibus! viene repleto de obras de arte de nuestros dibuartistas!!

Los finalistas...

1- Moneiba Estévez González, Tacoronte (Tenerife)
2- María Beldades Terrón, Huelva
3- Daniel López Pérez, L'Hospitalet de Llobregat (Barcelona)

EL DIBUJO DEL MES POR:

■ Almudena López Díaz, 14 años, Albacete

■ Almudena nos ha enviado este dibujo de una muchacha disfrazada de conejita que a ella le encanta. También a nosotros nos ha gustado mucho, sobre todo el juego de colores y el sombreado suave que le da volumen. El fondo de estrellas rojas le da mucha vida y la expresión del rostro es muy graciosa.

Envía tus dibujos y cartas a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡YA ESTAMOS AQUÍ!

¡Ya estamos aquí de nuevo, dibucolega! Para que no te agobies con el principio de curso, tu ¡Dibus! siempre estará aquí, con el mejor arte de los fans...

1 Omar Rodrigo Manzanares es un dibucolega de Santa Cruz de la Zarza (Toledo) que nos envía este divertidísimo dibujo de **Dibumatrix**, donde podemos ver a nuestro **Dibu** al más puro estilo **Neo**, con su traje negro, sus gafas oscuras y esos movimientos imposibles que sólo él puede realizar. Además, el dibujo tiene movimiento y expresividad. El escorzo de **Neodibu** está muy correcto y se puede apreciar la perspectiva por el empequeñecimiento de las figuras que se suponen más lejos.

2 Arnau Alberola Casanova es un dibucolega de 10 años residente en Benifairó de la Valldigna (València). Nos ha enviado este simpático retrato de **Scooby-Doo** en pleno grito de terror, muy propio de nuestro amigo perruno. **Arnau** ha cuidado mucho su dibujo, ha llenado toda la hoja de color y se ha esforzado en no salirse de la línea al pintar. Un dibujo muy acertado con mucha fuerza.

3 Mª Asunción Berenguer Andreu es una dibucolega mallorquina que ha realizado el dibujo de su personaje **Ovas** siguiendo los consejos de dibujo que ofrecemos en la revista. Nos sentimos muy orgullosos de ver como nuestro trabajo sirve para que aprendas y disfrutes: ése es nuestro objetivo y nuestra intención. Tu dibujo es realmente interesante: este enanito inmerso en esos fondos grises que contrastan con los alegres blanco y amarillo del personaje son una combinación muy acertada. Pero lo más bello del dibujo es el rostro y la expresión de la figura. Con pocos recursos y líneas sencillas pero rotundas has dotado a este personaje de fuerza y espíritu, y eso es algo difícil de lograr.

4 Ángela Molina Miró vive en L´Eliana (València), y nos ha enviado este retrato de **Hanamichi Sakuragi**, el controvertido jugador del **Shohoku** en la serie **Slam Dunk**. Realmente has conseguido dibujar a un estupendo **Hanamichi**, con esa expresión desafiante... Las sombras están realizadas con lápiz de color y el dibujo perfilado utilizando rotulador fino negro.



5 Jaime Echeverte Echarri es un dibucolega que nos manda este dibujo desde Tolosa (Guipúzcoa). Podemos ver en él a **Mortadelo** que, encontrando delante de él a **Dibu** disfrazado de sí mismo, se siente bastante extrañado. Es decir, el mundo al revés. Esta vez no es **Mortadelo** el que lleva el disfraz, sino nuestro **Dibu**. Es un guiño muy simpático a nuestra revista. Nos ha gustado mucho. Un detalle muy gracioso es ver a **Pin** y a **Plu** sorprendidos ante la broma de su colega.

DIBURANKING

Las series, películas, cómics y demás más apreciados por los dibucolegas. Veamos cuáles son:

1. Harry Potter
2. Los Simpson
3. Shin Chan
4. El Señor de los Anillos
5. One Piece

¡Vota a tu serie, peli o libro preferido!

Escríbenos a:
Revista ¡Dibus!
Diburanking
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

o envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "diburanking".

Dibuartistas que molan Dibuartistas que molan Dibuartistas que m



Marta C. Blázquez, Puertollano (Ciudad Real)



Antxo Rodríguez Domínguez, O Grove (Pontevedra)



5



6 **Raúl Cordero Mateo**, de Esparraguera (Barcelona), nos ha enviado este dibujo de **Shin chan** y todos sus amigos y familia. En Japón son bastante habituales este tipo de dibujos en grupo en los que aparecen todos los personajes de una misma serie, como si se tratara de una foto de familia. **Raúl** ha decidido brindarnos esta grata imagen de la serie **Shin Chan**. Los personajes centrales, **Shinnosuke**, su hermanita **Himawari** y el perrito **Shiro**, están dibujados en un tamaño mayor para subrayar su protagonismo, recurso muy adecuado en esta circunstancia. También el tipo de fondo aplicado, con manchas de color, concuerda bastante con el grupo y con el espíritu de la serie.

7 **Beatriz Sebastián Vila** es una dibucolega de 15 años que nos escribe desde Valencia. Ha realizado este precioso dibujo perteneciente a la película **El Rey León** en el que aparecen el rey **Mufasa** y el pequeño **Simba**. Este dibujo es realmente muy interesante, puesto que es bastante difícil hallar dibujantes tan jóvenes que dominen de una forma tan correcta la técnica del difuminado. Las proporciones y la expresión de los rostros están muy bien hechos, pero este efecto de lápiz difuminado está conseguido mediante una realización muy minuciosa y con mucho cuidado. Da realmente la sensación de suave pelaje, como si fueran de peluche. Y podemos asegurar que la mencionada técnica no es fácil. **Beatriz** ha salido airosa, ha realizado este dibujo perfectamente poniendo gran cuidado y una gran dosis de esfuerzo.

8 **Anna María Cano Martín**, de Cómpeta (Málaga), ha realizado también un dibujo en blanco y negro pero utilizando otra técnica distinta y no por ello menos interesante. **Anna** ha sombreado su dibujo mediante el rayado, apretando más o menos y, en algunos casos, como se ve en el

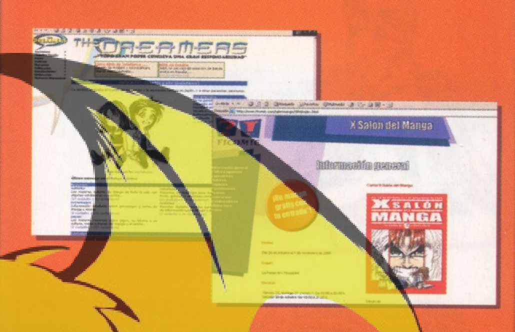


7

direcciones QUE MOL@N

Manga en Dreamers
http://www.dreamers.info/i/web/categorias/e/7/p/web/basico.html

Si te gusta el manga, esta página te va a encantar. Desde aquí podrás acceder a páginas web de autores manga españoles, información sobre cultura japonesa, detalles de personajes de manga y anime, revistas online, una lista de correo e infinidad de links relacionados con el manga de lo más diversos. La dirección es algo complicada, pero puedes acceder desde: http://www.dreamers.com yendo al menú Secciones > Manga > Principal.



Salón del Manga
http://www.ficomic.com/salonmanga2004/

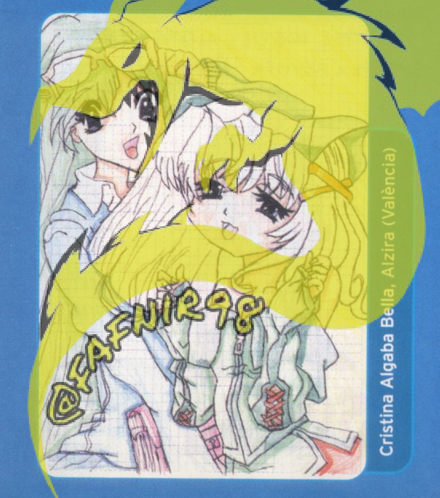
Cada vez falta menos para la cita más importante del año con el manga y el anime. En esta página podrás consultar las actividades, los invitados, las exposiciones... ¡todo lo referente al salón! Consúltala a menudo, pues se va actualizando a medida que se acerca la fecha del acontecimiento.



Envía tu carta a:
DIRECCIONES QUE MOLAN
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

O un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com

Dibuartistas que molan Dibuartistas que molan Dibuartistas que molan Dibuartistas que molan Dibuartistas


Cristina Algaba Bella, Alzira (València)



Daniel Ma[illegible] Ruiz, Santomera (Murcia)



Noelia Rodríguez Castillo, Badalona (Barcelona)



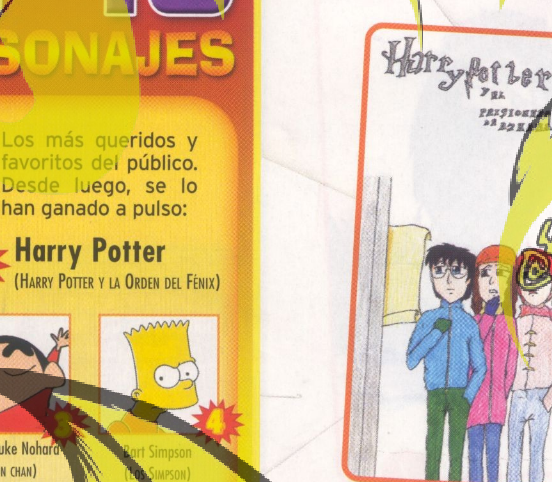
cielo, cruzando las líneas para dar un aire diferente. Este tipo de procedimiento requiere mucha creatividad y es menos mecánico que el difuminado, pero el resultado es igualmente excelente.

9 Eva Lucía Criado Saenz es una dibucolega de Cerro Muriano (Córdoba), que nos ha enviado este dibujo tan personal de HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN. En él aparecen **Harry**, **Ron**, **Hermione** y **Remus Lupin** junto a su colega merodeador **Sirius Black**. Es un dibujo coloreado con suavidad y que muestra unos personajes de aspecto simpático. En resumen, es un dibujo muy positivo.

10 Itxaso Múgica Arce escribe desde San Sebastián (Guipúzcoa), y ha realizado para ti este dibujo de esta hechicera o hada que descansa al borde del mar. El color es muy suave, los brillos y los volúmenes están trabajados. Se nota que es un dibujo hecho con cariño. El reflejo del Sol en el agua da un efecto bastante conseguido.

11 María Jesús Martín García es una dibucolega de Huetor Vega (Granada) que nos ha enviado otra forma de ver HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN. En su dibujo ha incluido un detalle realmente importante: el cartel con la imagen de **Sirius Black**. Muy conseguida la reacción de **Harry**, **Ron** y **Hermione** al ver el letrero: caras de preocupación y de susto realmente muy expresivas. Es un dibujo vivo, encierra un montón de historia y es muy narrativo.

12 Javier Mira Ferri vive en Ontinyent (València) y nos ha enviado este dibujo de .HACK. Nos ha llamado la atención la expresión tan simpática que ha conseguido darle al rostro del personaje. Es un dibujo muy cuidado, hecho con interés y coloreado con minuciosidad.





TOP 10
DE PERSONAJES

Los más queridos y favoritos del público. Desde luego, se lo han ganado a pulso:

1 **Harry Potter** (HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX)



¡Vota a tu personaje preferido!

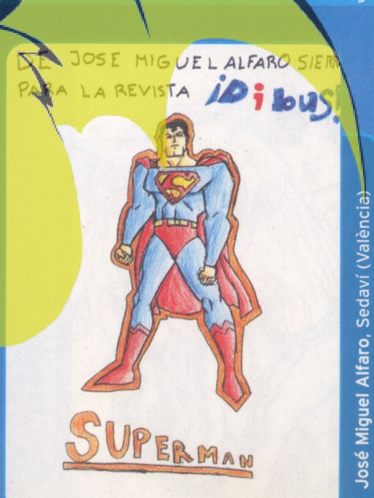
Escríbenos a: Revista ¡DIBUS!
Top 10
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

o envíanos un e-mail a: revistadibus@normaeditorial.com con el asunto "Top 10".

Dibuartistas que molan Dibuartistas que molan Dibuartistas que mo



Elia Moliner Cantavella, Villarreal (Castellón)



José Miguel Alfaro, Sedaví (Valencia)

//CONEXIÓN DIBUS//

Eva Reyes Díaz tiene 12 años y le encantaría cartearse con dibucolegas a los que les gusten los juegos de ordenador como Los Sims o Harry Potter y series de televisión como Shin chan y La familia crece. A ella le gustaría formar un pequeño grupo de amigos para pasarlo bomba. Puedes contactar con ella aquí:
c/ Carmen Quintana 8, 3º D
35014 Las Palmas de Gran Canaria

Adrián Moral Almedina y sus amigos **Kevin Carrión** y **Kevin Martín** tienen 11 años cada uno. Les encantaría cartearse con dibucolegas fans de Neon Génesis Evangelion, One Piece, Inu Yasha, DNA 2, Orphen, Slam Dunk, Dragon Ball Z, Dragon Ball GT, .Hack, Detective Conan, Yu Yu Hakusho, Harry Potter y El Señor de los Anillos. Puedes escribirles a la siguiente dirección:
c/ General Manso 55-57, 3º, piso 4ª
08980 San Feliu de Llobregat (Barcelona)
También puedes dirigirte a:
takuya_1992@hotmail.com

Andrés Pérez Behobide quiere cartearse con dibucolegas aficionados a Digimon y Yu-Gi-Oh! que residan preferentemente en Castilla y León.
La dirección es la siguiente:
c/ Real 53, 2º
09280 Pancorbo (Burgos)

Nuria Basdediós Prieto quiere cartearse con dibucolegas de todas las edades y condiciones para intercambiar con ellos información sobre juegos, música, películas, dibujos e infinidad de cosas más. Aquí tienes una nueva amiga, ¿a qué esperas para escribirle? Sus señas son:
Escalinata de Confín 33,
36980 O Grove (Pontevedra)

Silvia Hernández Estévez tiene 12 años y es una fan incondicional del mundo del manga y del anime. Ella disfruta con Inu Yasha, Fushigi Yugi, Kare Kano, Sailormoon, Sakura, Yu yu Hakusho, Detective Conan y Love Hina, pero admite que le gustan muchos más. Puedes contactar con ella en la siguiente dirección:
Avda. La Palma 30, 3ºb
17320 Tossa de Mar (Girona)

Ángel Felipe Cabezas tiene 12 años y le encantaría cartearse con chicos y chicas de 11 a 13 años que sean aficionados al manga y al anime, especialmente Detective Conan y Harry Potter. Su dirección es:
c/ Afores 4, Els Valentins
43559 Ulldecona (Tarragona)

Sandra Hidalgo Sánchez es una dibucolega de 12 años que quiere formar un club de Harry Potter y El Señor de los Anillos. Se admitirían socios de 11 a 16 años y se compartirían opiniones. Puedes dirigirte a:
c/ Camino de la Esgraviata 28 4º D
28805 Alcalá de Henares (Madrid)
sanhidsan@eresmas.com

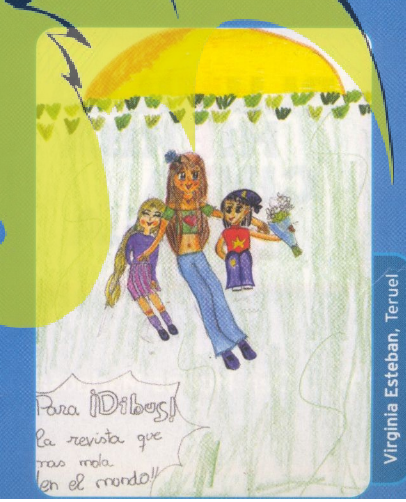
Amaya Solís quiere cartearse con dibucolegas de entre 10 y 13 años. A ella le gusta Harry Potter y sus aficiones son leer, escribir, dibujar e ir al cine. También quiere intercambiar trucos del juego Pokémon edición Rubí o Zafiro.
Puedes escribir aquí:
c/ Manuel Siurat 14,
41013 Sevilla

¡CUÁNTOS DIBUCOLEGAS!

Dibuartistas que molan Dibuartistas que molan Dibuartistas que molan Dibuartistas que molan Dibuartistas


Ainhoa Perea Acebrón, Reus (Tarragona)


Celia Martín Hernández, Zamora



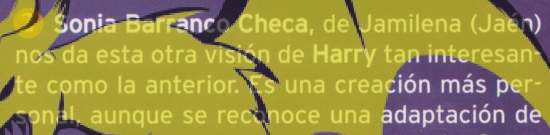
Virginia Esteban, Teruel



Fantasymanía

En esta nueva edición de Fantasymanía tenemos la visita -ya muy habitual- de nuestro mago favorito, nuestros amigos de EL SEÑOR DE LOS ANILLOS y una bella hechicera...

1 **Silvia Monclús Maya** es una dibucolega de 13 años de Rubí (Barcelona) que ha realizado este magnífico dibujo de **HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN**. Muy interesantes estos dos planos de **Harry** dentro del mismo dibujo: un primer plano a pie de página y un plano más general en el centro con la figura en movimiento. Nos ha gustado mucho el tratamiento del color: esa combinación de granate y gris rota solamente por el amarillo de la corbata es un buen recurso.



2 **Sonia Barranco Checa**, de Jamilena (Jaén) nos da esta otra visión de **Harry** tan interesante como la anterior. Es una creación más personal, aunque se reconoce una adaptación de la portada americana de **LA ORDEN DEL FÉNIX**. El estilo de dibujo es minucioso y muy cuidado, el color está aplicado con suma precisión, sin olvidar por ello las distintas texturas que poseen los diferentes elementos del dibujo. Es difícil de apreciar una vez publicado, pero en el original las letras están tratadas con rotuladores metalizados que otorgan brillo al conjunto.

3 **Carmen Andrea Vinagre González**, de Badajoz, nos ha enviado esta encantadora hechicera creada por ella misma. Se llama Aurora y, según su propia autora, es una hechicera angelical. El dibujo está realizado con precisión: sólo hay que ver todas las pequeñas plumas de las alas perfectamente ordenadas una por una y con una perfecta alineación. El dibujo tiene movimiento: la brisa mueve el cabello y los jirones blancos que cubren a la hechicera. La expresión es triste, pero armoniza con ese entorno blanco y desierto que la rodea.

4 **Jaime Francés Santiago** es un dibucolega que nos escribe desde Valladolid. Nos envía este simpático dibujo de un guerrero que golpea a un elfo. Ha tardado varios días en hacerlo, pero le ha quedado muy acertado.

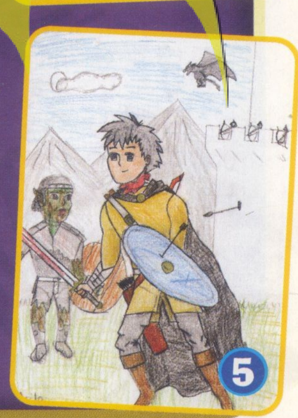
5 **Aritz Palacín Albéniz**, de Eibar (Guipúzcoa), es fan de **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS** y nos envía este dibujo de un personaje creado por ella misma pero que parece trasplantado al escenario de ESDLA por los guerreros de la torre, el Uruk-hai de detrás -bastante bien parecido, por cierto- y por el nazgûl en el cielo. La figura tiene bastante movimiento y parece encajar perfectamente con el entorno elegido por **Aritz**.



3



4



5



SOLUCIONES PASATIEMPOS

A



B Cien Metros Mariposa.

C Dibu y Borrón deberían utilizar la pelota 2.

1- Voleibol
2- Baloncesto
3- Tenis
4- Rugby

D Los dos lados pesan lo mismo: 110 gramos.

E

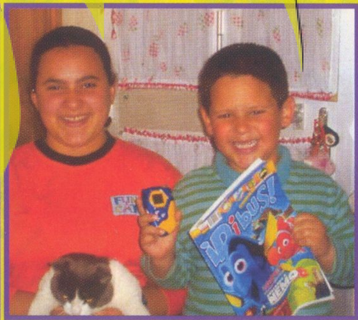
O	T	D	G	E	B	N	A	C
E	S	I	B	A	L	O	N	T
B	U	R	C	Ñ	A	M	T	E
A	R	Q	O	T	E	I	O	L
N	I	L	P	D	G	V	R	O
D	G	M	A	R	A	T	C	S
E	R	L	Ñ	O	F	Ñ	H	J
R	L	C	F	Y	A	G	A	U
A	H	O	S	E	S	F	P	B

DIBU GANADORES

¡Un mes más! Los dibuganadores de los dibuconcursos nos han hecho llegar sus fotos con los regalitos que les hemos enviado. ¿Estás tú entre ellos?



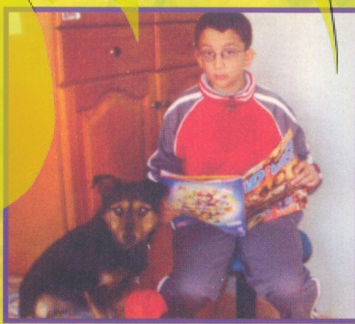
▲ **Carmen Guerrero Puebla**, Concurso Dragon Ball Z ¡Dibus! 48



▲ **Mayte y Jesús Zamudio**, con su gato **Momo**. Concurso D-Tector ¡Dibus! 45



▲ **Ainhoa Mendiburu**, Concurso Simbad ¡Dibus! 45



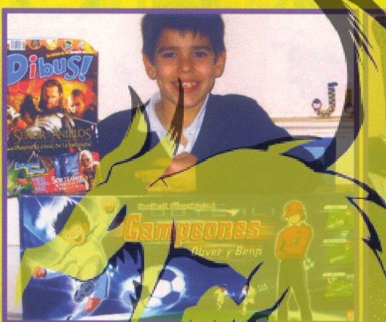
▲ **Roberto Martín Sanz**, Concurso Medabots ¡Dibus! 43



▲ **Estrella Ardanza Bermejo**, Concurso Shin chan ¡Dibus! 43



▲ **Lorena Velázquez San José**, Concurso El Rey León ¡Dibus! 44



▲ **Juan Nistal**, de Santander, Concurso Campeones ¡Dibus! 46



▲ **Óscar Martínez Vicedo**, Concurso Laser Strike Jet ¡Dibus! 45

LISTA DE GANADORES DE ¡Dibus! 53

MARVEL TRADING CARDS

Felipe Salvador Pascual Navarro, Valencia
Celia Reyes Lamoneda, Jaen
Oriol Rigata G. de Mendoza, Barcelona
Sergio Macías Rodrigo, Mislata (Valencia)
Alvaro Amor Peinado, Madrid
Pablo y Javier Fernández Ortega, Madrid
Marc Reig Mas, Martorelles (Barcelona)
Eneko López Salgado, Okondo (Alava)
Enrique Ortuño de Haro, Muchavista Playa (Alicante)
David Izquierdo Cantó, Elda (Alicante)
Pablo Lamela Puente, Lugo
Daniel Muñoz Ibáñez, Logroño (La Rioja)
Daniel Nicolás Peknik, Sevilla La Nueva (Madrid)
Víctor Miralles Alzamora, Alicante
Iñigo Cobo Martín, Santurce (Vizcaya)
Joan Marc Sandoval Abad, Mollet del Vallès (Barcelona)
Raul Tapia Herrero, Madrid
Belén García Corbacho, Vigo (Pontevedra)
Paco Roglá Irún, Valencia
Carlos Navarro González, Madrid
Diego Prieto Álvarez, Salamanca
Ángel Mayoral Toro, Alcalá de Henares (Madrid)
Carlos Baselga Rallo, Zaragoza
Ignacio Gómez-Martinha González, Madrid
José Antonio de la Torre García, Pontevedra
Mario Osma Ubis, Navarrete (La Rioja)
Víctor Hernández Vázquez, Sevilla
Rodrigo Sendín Montero, Madrid
Simón A. Bernal Naranjo, Estación de Blanca (Murcia)
Jon Peláez Núñez, Alhaurín de la Torre (Málaga)
Antonio García Lorca, El Real (Murcia)

TEENAGE NINJA TURTLES

Carlos Jara Romero, Las Rozas (Madrid)
Sergio Rodríguez Alepuz, Almussafes (València)
Biel Ollé Castillo, Igualada (Barcelona)
Alejandro Rodríguez Festa, Madrid
Martí Montañola Vilet, Terrassa (Barcelona)
Juan María Villaverde Ballesta, València
José A. Ferradans Bernárdez, Chapela (Pontevedra)
Alba Cambeiro López, León
Lourdes y Daniel Vázquez Ortiz, Los Barrios (Cádiz)
Sergio L. Macía Sempere, Santa Pola (Alicante)

LA HORA WARNER

Jaime Muñoz Solsona, Castelló de la Plana
Laura Cabota Villalobos, Massamagrell (València)
Maria dels Angels Vives i Tirado, Alzira (València)
Antonio Cañestro Heredia, Málaga
Álvaro Portero Macía, Elche (Alicante)
Pablo de los Reyes Crespo, Pozuelo de Alarcón (Madrid)
Jorge García Martínez, Madrid
Diego Casas Sanz, Huesca
Pablo Solozano López, Leganés (Madrid)
Antonio Arce Martín, Madrid
Adrián Pageo del Ama, Fuenlabrada Madrid
Álvaro Gil Sánchez, Castalla (Alicante)
Eva San Juan Cortés, Logroño (La Rioja)
Diego Migoya Ramírez, Portugalete (Bizkaia)
Rubén Artero García, Valencia

SPIDER-MAN 2

Borja González Benavente, Mejorada del Campo (Madrid)
Álvaro Ferrer Acevedo, Aranjuez (Madrid)
Fernando Ruiz Valencia, Antequera (Málaga)
Daniel Guillem Santa, Yecla (Murcia)
Jorge Romero Ferrer, Valencia
Bárbara Tanco García, Cornellà (Barcelona)
Josep Camps Escrivà, Pego (Alacant)
Oscar Montoro García, Jaen
Juan Antonio Forte Fernández, Almendralejo (Badajoz)
Alberto Gil Palop, Llíria (València)

MIS QUERIDAS MASCOTAS

Carmen Laredo López-Morago, Las Rozas (Madrid)
Juan Carlos Dandah, Picanya (València)
Virginia Rojas López, Las Rozas (Madrid)
Andra y Cristina Martínez Muñoz, Albacete
Noelia Ramos Arjona, Bilbao (Vizcaya)
Marta Pérez Vera, Guamasa (Tenerife)
Marta Arroyo Pelaz, Valladolid
María Barrera Miramunt, Barcelona
Nerea Martín Millán, Sopelana (Bizkaia)
Cristina Menal Galí, Lloret de Mar (Girona)

GARFIELD

Manuela Elizabeth Rodríguez González, Ourense
Patricia Ezcurra Herrera, Barañain (Navarra)
Juan C. García Cabrera, Burguillos del Cerro (Badajoz)
Melina Basales, Vecindario (Las Palmas de Gran Canaria)
Pablo Calderón Recalde, Torrelavega (Cantabria)
Marta Medina Moreno, Getafe (Madrid)
Sandra López Zapico, Oviedo (Asturias)
Sara Collazo Rodríguez, Vigo (Pontevedra)
Ariane Olivencia González, Bilbao (Vizcaya)
Aitor Tato Iparraguirre, O Barco (Orense)



1- Beatriz Borrás Cuevas, Sta. Coloma de Gramenet (Barcelona)
2- Mª Carmen Ruiz Rebollo, Villagarcía de la Torre (Badajoz)
3- Zurine Darceles Lecuona, Hondarribia (Guipúzcoa)
3- Cristian Guerra, Barcelona
5- Júlia Moscardó, Genovés (València)
6- Ramón Carmona Bohórquez, Puerto Real (Cádiz)
7- Facundo Quingle Rodríguez, Gijón
8- Carlos Juez Casares, Tordesillas (Valladolid)

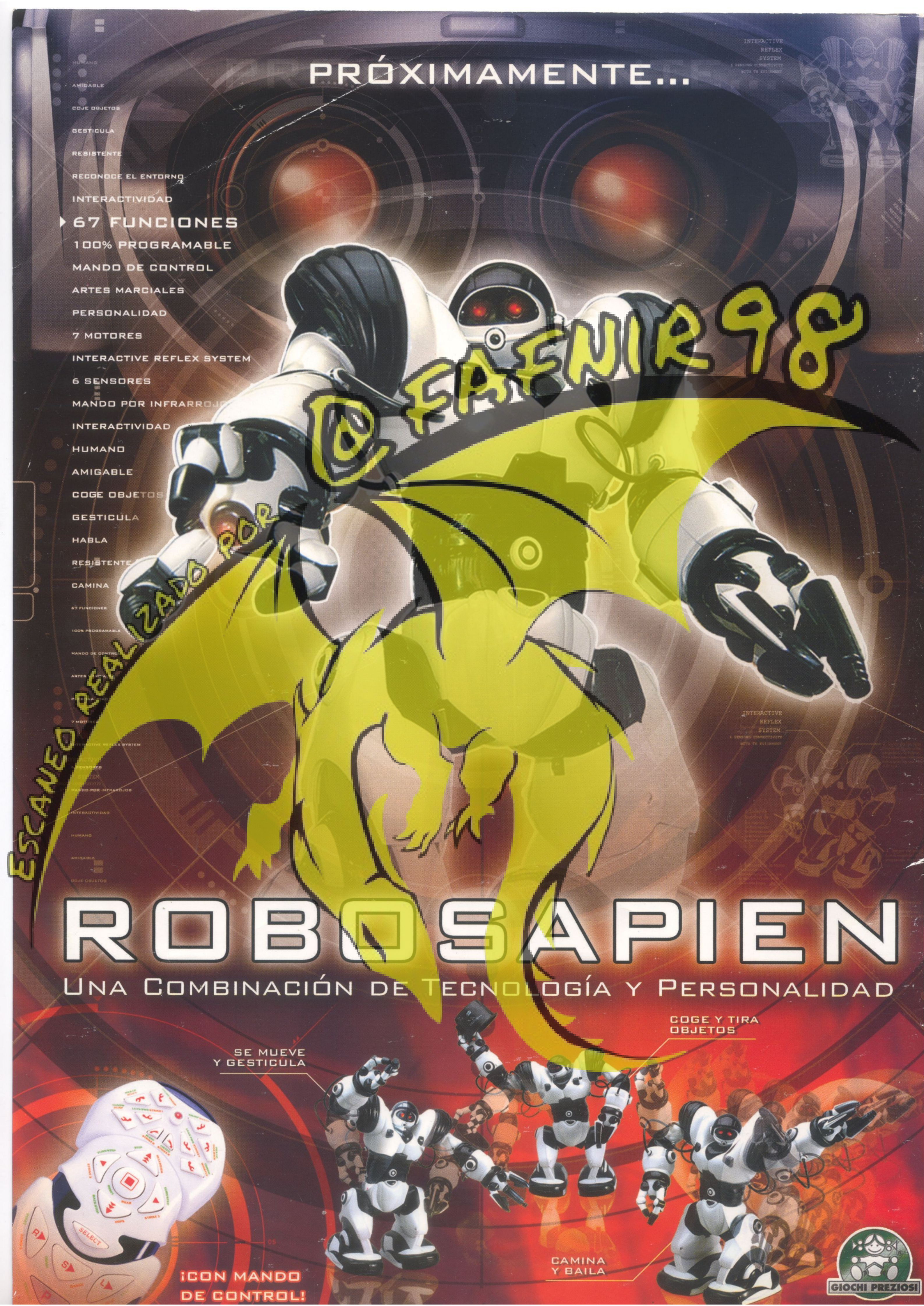


9- **Yolanda Ruiz Rebollo,** Villagarcía de la Torre (Badajoz)
10- **Albert Noguera Bandrés,** Sabadell (Barcelona)
11- **Jordi Giner Camarena,** Gandia (València)
12- **Iván Priego Posada,** Barcelona
13- **Beatriz Rodríguez Climent,** Massanassa (València)
14- **Juan García Ordóñez,** Villa del Prado (Madrid)
15- **Borja Bandera Montalbán,** Leganés (Madrid)
16- **Samanta Gálvez Díaz,** S´Arenal de Llucmajor (Illes Balears)
17- **Ion Eceiza López,** Anoeta (Gipuzkoa)


¡Dibu Tienda!
FIGURITAS DE CHOBITS
COMPRAR
DE LA FORMA
MÁS FÁCIL
Por teléfono:
902 120 144
Por fax:
93 265 23 10
Por e-mail:
correo@normaeditorial.com
Por correo:
NORMA CÓMICS
-Dibutienda-
Passeig de Sant Joan 7-9
08010 Barcelona
Con la garantía
de NORMA Editorial
Pedido mínimo
30 €
¡Pídelos desde casa!
CHI VESTIDO MARRÓN
Ref. 897004114
7,30 €
CHI VESTIDO NEGRO
Ref. 897004114
7,30 €
OFERTA DE SUSCRIPCIÓN
¡Te regalamos nuestra camiseta exclusiva...
...y una caja de ceras
MANLEY!
12 revistas + camiseta ¡DIBUS! + caja de colores + gastos de envío gratuitos*
53 €
*VÁLIDO ÚNICAMENTE PARA ENVÍOS A ESPAÑA.
CHI VESTIDO TIROLÉS
Ref. 897004114
7,30 €
YUZUKI
Ref. 897004114
7,30 €
SUMOMO
Ref. 897004114
7,30 €
CHI PIJAMA
Ref. 897004114
7,30 €
NÚMEROS ATRASADOS
¡Dibus!
GARFIELD
Yu-Gi-Oh!
des que tienes a tu disposición
stro servicio de números atrasados.
esde el nº1 hasta el último.
CUPÓN DE PEDIDO
CÓMO COMPRAR
• Recorta o fotocopia este cupón.
• Rellénalo con buena letra y envíalo por correo a:
NORMA CÓMICS Passeig de Sant Joan, 7-9
08010 Barcelona o por fax al: 93 265 23 10
• Si lo prefieres, envíanos todos los datos necesarios por e-mail a: correo@normaeditorial.com
• Plazo de entrega: máximo una semana según existencias.
• Modalidades de pago: tarjeta de crédito o giro postal.
• No se admiten pedidos contra reembolso.
• Pedido mínimo: 30 €.
→ Para realizar tu compra, consulta antes con tus padres.
teléfono:
902 120 144
REFERENCIA
DESCRIPCIÓN
CANTIDAD
PRECIO
TOTAL
GASTOS DE ENVÍO
6 €
TOTAL
Por una compra superior a 60,10 €, gastos de envío gratuitos para la península.
DATOS DEL CLIENTE
Nombre y apellidos
Dirección
Teléfono
Población
C.P.
Provincia
FORMA DE PAGO
dirección de arriba
Tarjeta de crédito
Titular
Número
Fecha de caducidad
Firma
@FAFNIR98



ESCANEO REALIZADO POR
@FAFNIR98
SHONEN JUMP'S
YU-GI-OH!
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES
PACK EXCLUSIVO™
Yu-Gi-Oh! ¡La Película!
¡Hasta ahora sólo era entrenamiento!
Colecciona las 8 Cartas Edición
limitada de la película.
www.yugioh-card.com
KONAMI
© 1996 KAZUKI TAKAHASHI
UPPER DECK ENTERTAINMENT™


PRÓXIMAMENTE...
HUMANO
AMIGABLE
COJE OBJETOS
GESTICULA
RESISTENTE
RECONOCE EL ENTORNO
INTERACTIVIDAD
67 FUNCIONES
100% PROGRAMABLE
MANDO DE CONTROL
ARTES MARCIALES
PERSONALIDAD
7 MOTORES
INTERACTIVE REFLEX SYSTEM
6 SENSORES
MANDO POR INFRARROJOS
INTERACTIVIDAD
HUMANO
AMIGABLE
COGE OBJETOS
GESTICULA
HABLA
RESISTENTE
CAMINA
ESCANEO REALIZADO POR @FAFNIR98
ROBOSAPIEN
UNA COMBINACIÓN DE TECNOLOGÍA Y PERSONALIDAD
SE MUEVE Y GESTICULA
COGE Y TIRA OBJETOS
CAMINA Y BAILA
¡CON MANDO DE CONTROL!
GIOCHI PREZIOSI